

【報道関係者各位】



2012年4月10日
株式会社エーアイ

高品質な組込向け音声合成エンジン「micro AITalk®」
のニンテンドー3DS™向け「micro AITalk® for ニンテンドー3DS」
が販売を開始

株式会社エーアイ（本社：東京都文京区、代表取締役：吉田大介）の、組込向け高品質音声合成エンジンmicro AITalk®のニンテンドー3DS向け音声合成エンジン「micro AITalk® for ニンテンドー3DS」が販売を開始したことをお知らせいたします。

<micro AITalk® for ニンテンドー3DSとは？>

micro AITalk® for ニンテンドー3DSは、人間らしく自然な高品質音声合成AITalk®を、高品質はそのままに、ニンテンドー3DS組込向けに軽量化した音声合成エンジンです。

ご提供可能な話者は女性4名、男性1名、女の子1名、男の子1名の計7名と、ゲームに合わせた声の選択が可能です。

また、声優やキャラクター等のオリジナルの話者を音声合成用データベースとして作成することも可能です。

●CASE1 名前の読上げ

ユーザーが任意につけた名前でも、音声合成ならばリアルタイムに読み上げる事が可能になります。ゲーム声優と同じ音声合成用データベースを作成して使用すれば、人気の美少女ゲームのヒロインやかわいいキャラクターが、自分の名前を呼んでくれる等の、今まで実現が難しかった企画も実現が可能になります。

●CASE2 新規テキスト追加読上げ

Wifi等で受信した新規のテキスト（ニュース、お知らせ、新規シナリオ、SNS等々…）テキストを受信するだけで音声読上げが可能になります。ゲーム声優やキャラクターと同じ音声合成データベースを作成しておけば、ゲーム中のキャラクターと同じ音声で様々なテキストを読み上げる事も可能になります。

<音声合成AITalk®とは>

AITalk®は、コーパスベース音声合成方式を採用し、より人間らしく自然な音声で、自由に音声合成をすることができる音声合成エンジンです。

●3つの特徴

①人間の声に近い自然な音声

②20分～5時間程度の録音で、誰の声でもオリジナルの音声辞書を作成することが可能

※1：個人によって読上げスピードや読み間違い等があるため、収録時間に差があります。

※2：一般的に収録文章数が多いほど音質は向上します。ご用途によって最適な収録数・音声辞書作成方法をご提案いたします。

③豊富な話者のラインナップ

【株式会社エーアイ 会社概要】

ホームページURL：<http://www.ai-j.jp>

本社：東京都文京区本郷1-28-10 本郷TKビル5階

設立：2003年4月

事業内容：音声合成エンジンおよび関連するソリューションの提供

Twitterアカウント：http://twitter.com/official_ai

Facebookページ：<http://www.facebook.com/aitalk>

■本リリースに関するお問い合わせ

株式会社エーアイ 担当：鈴木

Email：info@ai-j.jp 電話番号：03-6801-8461

※ニンテンドー3DSは任天堂の商標です