

【報道関係者各位】

バンダイナムコゲームス発売
しんゆうができちゃうゲーム
「クマ・トモ」にAITalk®が採用されました

株式会社エーアイ（本社：東京都文京区、代表取締役：吉田 大介、以下エーアイ）の
高品質音声合成エンジンAITalk®が、株式会社バンダイナムコゲームス（本社：東京都品
川区、代表取締役社長：大下 聡、以下バンダイナムコゲームス）から、ニンテンドー
3DS、Androidで発売される“しんゆうができちゃうゲーム”「クマ・トモ」に採用され
ました。

< 「クマ・トモ」とは？ >

「クマ・トモ」は、生きているようなクマを、可愛がり、おしゃべりをしていく内に、
クマがプレイヤーを大好きになり、親友になれるゲームです。

ゲーム内のクマの音声には、エーアイの人間らしく自然な音声合成エンジンAITalk®の
「こうたろう」の音声を採用されています。

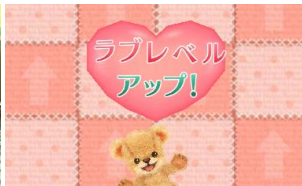
「クマ・トモ」は、auスマートパス内で2013年6月6日より提供を開始、ニンテンドー
3DSソフトでは2013年6月20日発売予定です。



①クマを可愛がる



②クマとおしゃべりする

③仲良くなると
ラブレベルがアップ

④クマが色々してくれる

●「クマ・トモ」公式ホームページ

<http://kumatomo.namco-ch.net/>

©2013 NAMCO BANDAI Games Inc.

● auスマートパス

http://wpp.jp/au_kuma/

※auスマートパスにご加入のAndroid端末の方のみダウンロード可能です。

※3DS版は2013年6月20日より発売予定です。

< 音声合成AITalk®とは >

AITalk®は、コーパスベース音声合成方式を採用し、より人間らしく自然な音声で、
自由に音声合成をすることができる音声合成エンジンです。

●3つの特徴

- ①人間の声に近い自然な音声
- ②20分～5時間程度の録音で、誰の声でもオリジナルの音声辞書を作成することが可能
※1：個人によって読上げスピードや読み間違い等があるため、収録時間に差があります。
※2：一般的に収録文章数が多いほど音質は向上します。ご用途によって最適な収録数・音声辞書作成方法
をご提案いたします。
- ③豊富な話者のラインナップ

【株式会社エーアイ 会社概要】

ホームページURL：<http://www.ai-j.jp>

本社：東京都文京区本郷1-28-10 本郷TKビル5階

設立：2003年4月

事業内容：音声合成エンジンおよび関連するソリューションの提供

■本リリースに関するお問い合わせ

株式会社エーアイ 担当：藤本

Email：info@ai-j.jp 電話番号：03-6801-8461