

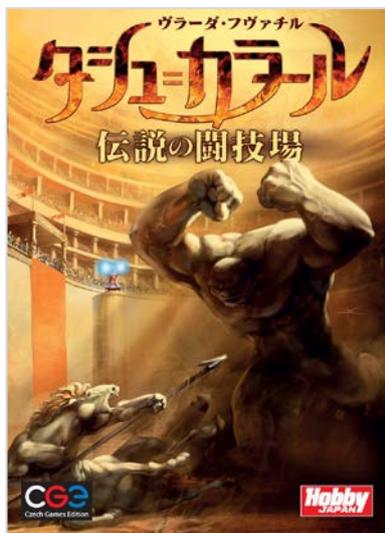
エッセン国際ボードゲーム祭 2013 の話題作
 伝説の闘技場で召喚したクリーチャーたちを戦わせる対戦型戦略ボードゲーム
 『タシュ=カラール：伝説の闘技場』 日本語版 2月中旬発売予定

ニュースリリース

2013年12月13日
 株式会社ホビージャパン

輸入ゲームなどを販売している、株式会社ホビージャパン（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：松下大介）は、今年のエッセンで発表された話題作、伝説の闘技場で召喚したクリーチャーたちを戦わせる対戦型戦略ボードゲーム『タシュ=カラール：伝説の闘技場』日本語版を、2月中旬に発売いたします。

見よ！ 魔術師たちの織り成す奇跡の決闘を！



キミは伝説の闘技場、『タシュ=カラール』の名が冠された、魔法使い同士の決闘——カラライト石を配置し、魔力を配列し、夢幻のクリーチャーを召喚して相手のクリーチャーを破壊する——の駆け出しの闘者だ。

展覧席では皇帝陛下が戦いの推移をご覧になっている。

魔法使い同志の複雑怪奇な駆け引きは、ただ単に魔力が強く、強力なクリーチャーを呼び出せばよいというものではない。

最強の座を得るは洗練されし帝国流か？ 猛々しくも恐ろしい高地蛮流か？ 変幻自在な樹界精霊流か？ 己の技と戦略に従い、発展してきた流派が今激突する！

相手の先を読み、魔力の『配列』を己が物にし、力の頸(くび)木(き)を解き放ち、魔法の焰を操って、クリーチャーを顕現せしめ、場を支配せよ！ 伝説のクリーチャーが勝敗の鍵となろう！

『タシュ=カラール』は対戦でもバトルロイヤル形式でも遊ぶ、魔術師同士の戦闘をテーマにしたボードゲームです。ゲームは1対1の決闘形式、2対2のタッグ戦、バトルロイヤル戦など人数によって様々な遊び方があり、またこの世界で伝統的な戦闘中に皇帝の要求を満たそうとする「クラシック戦」と、ひたすら破壊を行う「デスマッチ戦」の2種類の競技ルールがあります。

ゲームは自分のターンに行える2アクションで、場に魔力の源となる「カラライト石」の配置をしたり、その配列の条件をそろえることで様々なクリーチャーを召喚するなどし、対戦相手の配置したクリーチャーやカラライト石を破壊しようとします。召喚されるクリーチャーは様々な能力を持ち、闘技場に顕れるときにさまざまな効果を発生させることができ、場の配列とクリーチャーの能力を考慮しなければならない戦略性を持ちます。

陣取りの要素と、トレーディング・カードゲームのようなカードの能力の要素が組み合わさった、注目の戦略ボードゲームです！

タシュ=カラール 伝説の闘技場 日本語版

- 価格／6,000円（税別）
- 発売日／2月中旬予定
- 商品コード／4981932021485

内容物 闘技場ボード（両面）1枚、クリーチャーカード84枚、ユニット80個、
 焰カード12枚、タスクカード24枚、得点ボード4枚他

◆ホビージャパンのゲーム商品案内 http://hobbyjapan.co.jp/index_games.html

ゲームデザイン：ヴラーダ・フヴァチル
 イラスト：デヴィッド・コチャード
 プレイ人数：2～4人用 対象年齢：13歳以上
 プレイ時間：30分 生産国：チェコ

© Czech Games Edition.

※お問い合わせは下記まで

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 佐藤・深堀・岡本
 TEL. 03-5304-9115 FAX. 03-5304-9318 E-mail. pr@hobbyjapan.co.jp
 〒151-0053 東京都渋谷区代々木 2-15-8 URL: <http://hobbyjapan.co.jp/>