

おとぎ話の世界で繰り上げられる、冬体制側と春の反逆者たちの織り成す、

ストーリーテリング

物語創作ボードゲーム、完全日本語版で発売！

## 「ウィンターテイルズ：冬物語」日本語版

### 発売のご案内

6月中旬発売予定

輸入ゲームなどを販売している、株式会社ホビージャパン(本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：松下大介)は、おとぎ話の世界で繰り上げられる、冬体制側と春の反逆者たちの織り成す、物語創作ボードゲーム「ウィンターテイルズ：冬物語」日本語版を、6月中旬に発売いたします。

### 今、“冬”が支配する時…。

アリスは、ドロシーの屋敷へ向かう途中で、彼女はそこに全ての反逆者達にとっての安息の地を設けることができるのでは、との望みを抱いていました。彼女は街の通りを走り抜けましたが、そこに、上から大きな人影が飛び降りてきました：狼です！ 幸運にも、アリスは捨ててあったフライパンを掴むと、それで狼の鼻先をゴツンと殴りつけることができました！ はたして、反逆者達は本当に、ウィンタータウンに安全な避難所を作ることができるのでしょうか？

“冬”体制側は、その凍てついた手に全てを掌握しましたが、“春”に忠誠を誓う過激な革命主義者達は、依然として抵抗を続けています。アリス、ドロシー、ブリキマン、そして“春”の反逆者達は、白雪姫、くるい帽子屋、そして“冬”の兵士達に対して、必死の戦いを挑んでいます。“秋”事変は終わったとしても、これから語られるべき新たな物語があるのです。

『ウィンターテイルズ：冬物語』は、プレイヤー3～7人用の物語創作ゲームです。プレイヤー達は邪悪と弾圧の顕現たる全体主義者、“冬”体制側のクーデターにより支配されたウィンタータウンを舞台に、その支配を強める“冬”体制側の兵士として凍てつく世界にとる温かい灯を消さんとするか、その体制に敢然と立ちあがる“春”の反逆者として必至の抵抗活動を繰り広げる、幻想的で残酷な闘争の物語を紡いでいくことになります。

プレイヤー達はそれぞれ自分のターンに、カードの絵から連想される物語を、自らの想像力により語り膨らませることで、協力して物語を綴っていきます。物語の主導権を握るプレイヤーにより変化するウィンターテイルズ：冬物語の創り出すおとぎ話は、2度と再び同じ物とはならないでしょう。



### ウィンターテイルズ：冬物語 日本語版

- 価格／5,800円＋税
- 発売日／6月中旬発売予定
- JANコード／4981932 021539

ゲームデザイン：Jocularis and Matteo Santus  
プレイ人数：3～7人用 対象年齢：14歳以上  
プレイ時間：90分以上 Made in China  
© 2014 Fantasy Flight Publishing, Inc.

**内容物** ルールブック 1冊、導入ブックレット 1冊、ゲームボード 1枚、キャラクター・カード 14枚、物語カード 93枚、中立カード 3枚、キャラクター・トークン 14個、プラスチック製スタンド 15個、派閥トークン 7個、物語裁定者トークン 1個、手番プレイヤー・トークン 1個、クエスト・トークン 8個、進行中のクエスト・トークン 1個、パワー・トークン 6個、エピローグ・トークン 1個、早見表 7枚

◆ホビージャパンのゲーム商品案内 [http://hobbyjapan.co.jp/index\\_games.html](http://hobbyjapan.co.jp/index_games.html)

※お問い合わせは下記まで

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 佐藤・深堀・岡本  
TEL. 03-5304-9115 FAX. 03-5304-9318 E-mail. [pr@hobbyjapan.co.jp](mailto:pr@hobbyjapan.co.jp)  
〒151-0053 東京都渋谷区代々木 2-15-8 URL: <http://hobbyjapan.co.jp/>