

2013年日本ボードゲーム大賞受賞作が完全日本語版で発売！

「ツオルキン：マヤ神聖暦」日本語版

発売のご案内

9月上旬発売予定

輸入ゲームなどを販売している、株式会社ホビージャパン(本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：松下大介)は、2012年秋の発売以来、ユニークなゲームシステムで話題を独占し、2013年日本ボードゲーム大賞を獲得した話題作「ツオルキン：マヤ神聖暦」日本語版を、9月上旬に発売いたします。

マヤ文明において最も重要なのは365日周期のハアブ暦ではなく、260日周期の暦——

マヤ文明は独特の高度な技術による建築物、洗練された数学、高度な天文学を有していたことで知られる文明である。その社会はツオルキン——神聖暦として知られる260日周期の暦——を中心に営まれ、種をまく時期や、儀式を執り行う日、記念碑を建立する日などを決める重要なものであった。

プレイヤーはアハウと呼ばれるマヤ諸部族の指導者の一人となり、神々への信仰を深め、自分の部族を繁栄へと導きます。ゲームはマヤ文明同様にツオルキン(神聖暦)が重要な意味を持ちます。

ツオルキンは回転する複数の歯車であらわれ、ゲームの進行にあわせて時を刻むこととなります。プレイヤーはこの歯車の回転により常に変化する盤面を考慮してゲームを進めなくてはなりません。作物の収穫をし、物資を集め、記念碑を建立し、神々の怒りを鎮めるのも、このツオルキンの進行がかかわるのです。

はたして、マヤの暦に従って寺院を建て供物をささげ、周期が終わるまでに偉大なる部族となるのは誰なのか？



内容物 ゲームボード 6枚、様々な大きさの歯車 6枚、シールシート 1枚、プラスチック製留め具、労働者コマ 24個、マーカー 28個、勝利点カウンター 4個、資源コマ 65個、水晶髑髏コマ 13個、コイントークン 65枚、収穫タイル 28枚、初期財産タイル 21枚、記念碑タイル 13枚、建物タイル 32枚、プレイヤーボード 4枚、スタートプレイヤーマーカー 1個 他

ツオルキン：マヤ神聖暦 日本語版

- 価格／6,500円＋税
- 発売日／9月上旬発売予定
- JANコード／4981932021638

◆商品ページ <http://hobbyjapan.co.jp/tzolkin/>

ゲームデザイナー：シモーヌ・ルツチャーニ、
ダニエーレ・タスツィーニ

プレイ人数：2～4人用 対象年齢：13歳以上
プレイ時間：約90分 Made in Czech Republic
©CZECH GAMES EDITION 2012

- ◆ホビージャパングームブログ <http://hobbyjapan.co.jp/game/>
- ◆ホビージャパングーム商品案内 http://hobbyjapan.co.jp/index_games.html
- ◆ホビージャパングームツイート https://twitter.com/HobbyJAPAN_GAME



※お問い合わせは下記まで

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 佐藤・深堀・岡本
TEL. 03-5304-9115 FAX. 03-5304-9318 E-mail. pr@hobbyjapan.co.jp
〒151-0053 東京都渋谷区代々木 2-15-8 URL: <http://hobbyjapan.co.jp/>