

【報道関係者各位】

音声合成のエーアイ、世界最大級のゲームハッカソン 「Global Game Jam Japan2016」に協賛

高品質音声合成エンジンAITalk®を開発する株式会社エーアイ（本社：東京都文京区、代表取締役：吉田 大介、以下エーアイ）は、2016年1月29日（金）～31日（日）に全世界で開催される世界最大のゲームハッカソン「Global Game Jam 2016」に協賛し、日本語音声合成ソフト「AITalk®声の職人®」及び、キャラクター素材の無償提供をいたします。

「Global Game Jam」は、国際非営利団体GlobalGameJamが運営する、ギネス記録を持つ世界最大のGame Jamです。全世界にハッカソン会場が設けられており、全世界で同じ日に同じテーマでゲームを開発します。GGJは、2009年の初開催以降年々規模を大きくしており、2015年1月のGGJでは、世界78カ国の国と地域で、518のハッカソン会場が設置され、28,837人が参加し、5,438の作品が制作されています。

<「Global Game Jam 2016」開催概要>

●開催期間

2016年1月29日（金）～31日（日）

●主催

国際非営利団体GlobalGameJam

●運営支援（日本）

NPO法人国際ゲーム開発者協会日本

●公式ウェブサイト（日本）

<http://ggi.igda.jp/>

<エーアイ提供素材>

●音声合成パッケージソフト「AITalk4声の職人」

<http://www.ai-j.jp/voice/>

AITalk® 4 声の職人®

●『VOICEROID+琴葉茜・葵』イラスト・MMD素材

<http://www.ai-j.jp/kotonoha/>

ボイスロイドプラスコトノハカネ・アオイ
VOICEROID+
琴葉 茜・葵



＜音声合成AITalk®とは＞

AITalk®は、コーパスベース音声合成方式を採用し、より人間らしく自然な音声で、自由に音声合成をすることができる音声合成エンジンです。

●3つの特徴

①人間の声に近い自然な音声

②20分～5時間程度の録音で、誰の声でもオリジナルの音声辞書を作成することが可能

※1：プランにより収録文章数が異なり、また個人によって読上げスピードや読み間違い等があるため、収録時間に差があります。

※2：一般的に収録文章数が多いほど音質は向上します。ご用途によって最適な収録数・音声辞書作成法方をご提案いたします。

③豊富な話者のラインナップ

【株式会社エーアイ 会社概要】

ホームページURL：<http://www.ai-j.jp>

本社：東京都文京区本郷1-15-15 KDX春日ビル10階

設立：2003年4月

事業内容：音声合成エンジンおよび関連するソリューションの提供

■本リリースに関するお問い合わせ

株式会社エーアイ 担当：藤本

Email：pr@ai-j.jp 電話番号：03-6801-8461