

歴史上の様々な発明・発見家たちを使って勝利点を競うカードゲーム

## 「インベンターズ」日本語版

### 発売のご案内

10月下旬発売予定

輸入ゲームなどを販売している、株式会社ホビージャパン(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:松下大介)は、歴史上実在した発明・発見家を使って、歴史上の様々な発見や発明をして勝利点を競う、ワーカープレイスメント系のシステムを使ったカードゲーム、「インベンターズ」日本語版を10月下旬に発売いたします。

**自動車の発明を、ゲーテンベルクとキュリー夫人が協力して成し遂げるとは、誰が想像しえよう……。**

エジソンが、ヒポクラテスが、フィボナッチが協力して砂時計を開発し、そのうち一人が特許権を主張するとしたら？

ニコラ・テスラが硬式飛行船の発明で一躍名を馳せるとしたら？

火の制御利用から電球の発明まで、アリストテレスからアインシュタインまで、インベンターズで科学技術の発展史を再体験してみよう。

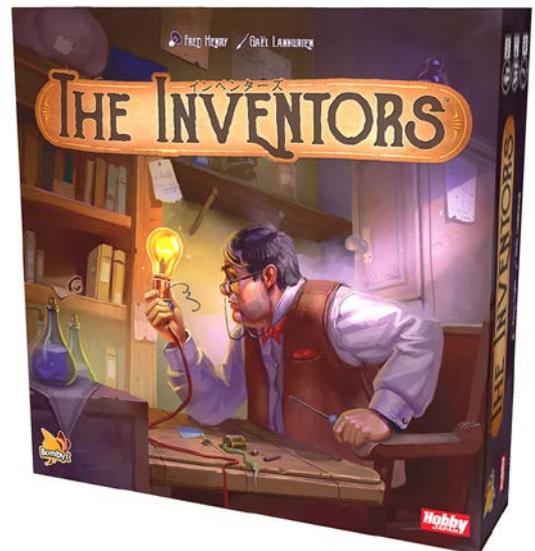
「インベンターズ」では、プレイヤーは様々な《発明・発見》をすることでその特許権を取得し、勝利点を得ることで、史上もっとも偉大な発明・発見者チームをなることを目指します。

各プレイヤーは、自分の発明・発見者チームを率いて、その中の1人を《発明・発見》のために派遣し、能力に応じたキューブを《発明・発見》に置き、必要なキューブ置くことでその《発明・発見》を成し遂げたら報酬を受け取ります。

これを古代、中世、近・現代の3世代にわたってプレイし、最も多くの勝利点を手にしたチームが勝利です。

勝利点は、《発明・発見》を入手すること、入手した《発明・発見》の組合せ、自分の発明・発見者チームの成長度によって得ることが可能。また、《発明・発見》に強く関与することで、その《発明・発見》自体は入手できなくとも、自分の発明・発見家の成長させることや、ゲームを有利に進める効果を手に入れることもできます。

プレイしながら発明・発見家たちに関する知識も身に付く、ユニークなカードゲームです。



#### 内容物

インベンタータイル20枚、トークン85個、《発明・発見》カード36枚、木製キューブ75個、レオナルド・ダ・ヴィンチ像1個、袋1枚、小冊子

#### インベンターズ 日本語版

- 価格／4,500円＋税
- 発売日／10月下旬発売予定
- JANコード／3770000010923

ゲームデザイン:フレデリック・アンリ  
プレイ人数:2~5人 対象年齢:10歳以上  
プレイ時間:約40分 Made in China  
© 2016 Bombyx. All rights reserved.

◆商品ページ <http://hobbyjapan.co.jp/gamelist/inventors/>

◆ホビージャパングームブログ <http://hobbyjapan.co.jp/game/>

◆ホビージャパングーム商品案内 <http://hobbyjapan.co.jp/gamelist/>

◆ホビージャパングームツイート [https://twitter.com/HobbyJAPAN\\_GAME](https://twitter.com/HobbyJAPAN_GAME)



※お問い合わせは下記まで

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 佐藤・深堀・岡本

TEL. 03-5304-9115 FAX. 03-5304-9318 E-mail. [pr@hobbyjapan.co.jp](mailto:pr@hobbyjapan.co.jp)

〒151-0053 東京都渋谷区代々木2-15-8 URL: <http://hobbyjapan.co.jp/>