

冷戦時代の諜報戦をテーマにした、ブラフと支配のチーム戦

「シークレット:米ソ諜報戦」多言語版

発売のご案内

8月下旬発売予定

輸入ゲームなどを販売している、株式会社ホビージャパン(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:松下大介)は、1960年代の東西冷戦時代の諜報戦をテーマにした、正体隠匿系のカードゲーム「SECRETS/シークレット:米ソ諜報戦」日本語含む多言語版を、8月下旬に発売いたします。

エージェントをプレイヤーに差し向ける! 君が差し出す人物は本当にそれでいいか?

時は冷戦の真っ最中。君はスパイ組織のリーダーで、最強の手駒を雇おうとしている。味方を見つけ、敵を欺き、最も影響力の高い組織を目指せ。ただし、ヒッピーには用心を。世界に平和が来ってしまうぞ……。

「シークレット:米ソ諜報戦」は正体隠匿ゲームです。ゲームの舞台は1960年代です。プレイヤーはCIAかKGBのメンバーの一人か、ヒッピーになります。ゲームの目的は、ゲーム終了時、表向きの人物カードの合計点数がより高いチーム(CIAかKGB)となること。

自分の手番には人物カードを2枚引き、1枚は山札の底に戻し、1枚はいずれかのプレイヤーに提示します。提示された側は、受け取るか否かを選び、受け取ったらその人物は表向きで自分の物に、受け取らなかったら表向きで差し向けたプレイヤーの物になります……しかし、人物カードは同じ種類が2枚になったら裏向きになるし、点数はプラスだけでもありません。また点数だけではなく特殊な能力を持ち、ゲームに大きく影響します。

はたして、今カードを渡してきたプレイヤーは味方陣営なのか、何故このカードを提示してきたのか、自分が引いたカードは誰に提示すべきなのか……正体を推理し、適切にふるまうことが自陣営の勝利への鍵です!!



でも、気を付けること。ヒッピーの得点が単独で最下位だった場合、世界は平和になってしまい、そのヒッピーが単独で勝利してしまいます。

手軽でプレイもしやすい、スタイリッシュでエキサイティングな正体隠匿系ゲームです!

内容物

人物カード29枚、弾丸カード4枚、
正体トークン10枚、国連トークン1枚、ヘルプトークン2枚、
ヘルプシート1枚、早見表カード4枚 他

シークレット:米ソ諜報戦 多言語版

- 価格/3,400円+税
- 発売日/8月下旬発売予定
- JANコード/5425016921371
- ◆商品ページ <http://hobbyjapan.co.jp/gamelist/secrets/>

ゲームデザイン:

ブルーノ・フェイドゥッティ & エリック・M.ラング
プレイ人数:4~8人 対象年齢:10歳以上
プレイ時間:約30分 Made in China
©SOMBREROS PRODUCTION 2017
ALL RIGHTS RESERVED.

- ◆ホビージャパンゲームブログ <http://hobbyjapan.co.jp/game/>
- ◆ホビージャパンのゲーム商品案内 <http://hobbyjapan.co.jp/gamelist/>
- ◆ホビージャパン・ゲームツイート https://twitter.com/HobbyJAPAN_GAME



※お問い合わせは下記まで

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 佐藤・深堀・岡本
TEL. 03-5304-9115 FAX. 03-5304-9318 E-mail. pr@hobbyjapan.co.jp
〒151-0053 東京都渋谷区代々木2-15-8 URL: <http://hobbyjapan.co.jp/>