

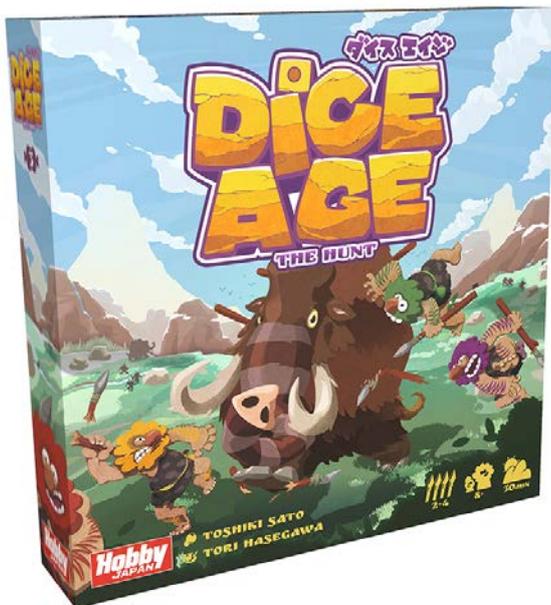
ダイスを並べて獲物を狩る、原始の狩猟をテーマにしたファミリー・ダイス・ゲーム

ボードゲーム「ダイスイージ」

発売のご案内

11月2日発売予定

輸入ゲームなどを販売している、株式会社ホビージャパン(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:松下大介)は、ダイスを並べて獲物を狩る、原始の狩猟をテーマにしたファミリー・ダイス・ゲーム、「ダイスイージ」を11月2日に発売いたします。



「我らダイスとなりて獲物を狩らん！」

ダイスイージの幕開けだ！

君たちは部族を率いて、朝な夕なと狩りに明け暮れている。この時代、この地域には6つの狩場が存在している。狩場に狩人を送り込み、最も力を見せた部族だけが獲物を手に入れることができる。

数こそカ——これすなわち唯一の掟！

君たちの目的は、獲物を狩り、一族を繁栄させ、この時代の最も強き部族となることだ！

増えていくダイスとアクション

プレイヤーは原始人部族の頭領であり、手持ちのダイスは部族の戦士たちです。ラウンドごとに獲得できる「世代カード」で、小ダイスと大ダイスを交換し戦士を強くしたり(成長)、部族に新たな戦士を迎え入れることもできます(出産)。手持ちのダイスが増え、変化していくごとに、プレイヤーの戦略が変わっていくでしょう！

また、世代カードでは「アクションタイル」を獲得することができます。このタイルによって、ダイスを振り直したり、他プレイヤーのダイスを振り直させたりすることができます。

ダイスを並べて獲物カードを獲得しよう

プレイヤーはそれぞれ1つの大ダイス・4つの小ダイスを持って狩り(ゲーム)を開始します。ゲームボードには、6枚の獲物カードがダイスの出目に対応した「狩場」に置かれており、狩場ごとに最も多くのダイスを置いたプレイヤーが獲物カードを獲得します。

手番では、すべてのダイスを振り、少なくとも出目1つを選び、その出目のダイスを狩場に並べます。すべてのプレイヤーが手持ちのダイスを狩場に置いたら、狩猟の結果を見てみましょう！

4ラウンド行い、最も獲得点数が高いプレイヤーが勝利します。ダイスによってもたらされる運だけではなく、いつダイスを狩場に並べるか、どの世代カードで部族を繁栄させていくかを考えるという、戦略も求められるダイスゲームです！

内容物 カード68枚、ダイス41個、ゲームボード1枚、プレイヤーマーカー4個、ダイスコースター4個、アクションタイル9枚、貝殻タイル30枚、点数タイル12枚、スタートプレイヤーマーカー、ルールブック(日・英・独)3冊

ダイスイージ

- 価格/3,800円+税
- 発売日/11月2日発売予定
- JANコード/4981932023427

◆商品ページ <http://hobbyjapan.co.jp/gamelist/diceage/>

◆ホビージャパングームブログ <http://hobbyjapan.co.jp/game/>

◆ホビージャパングーム商品案内 <http://hobbyjapan.co.jp/gamelist/>

◆ホビージャパングームツイート https://twitter.com/HobbyJAPAN_GAME

ゲームデザイン:佐藤俊樹 アートワーク:長谷川登鯉
デベロップ:株式会社ホビージャパン ゲーム開発課

プレイ人数:2~4人

対象年齢:8歳以上 プレイ時間:約30分

Made in China ©HobbyJapan co.,Ltd. All rights Reserved.



※お問い合わせは下記まで

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 佐藤・深堀・岡本

TEL. 03-5304-9115 FAX. 03-5304-9318 E-mail. pr@hobbyjapan.co.jp

〒151-0053 東京都渋谷区代々木2-15-8 URL: <http://hobbyjapan.co.jp/>