


2007年12月3日

“ひみつのコンパクト”シリーズの第三弾は
もぐら叩き風アクションゲーム

「おしおき☆ラブリルちゃん」

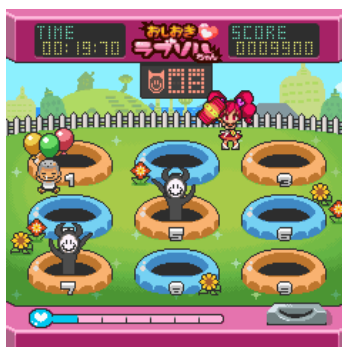
ドコモ FOMA®サイト『ウリキリアリ mobGame』にて配信


携帯電話など次世代メディア向けコンテンツの企画・制作を行う株式会社モブキャスト（本社：東京都目黒区、代表取締役社長：藪 考樹）は、平成19年12月3日、株式会社NTTドコモ公式FOMA®対応ゲームサイト『ウリキリアリ mobGame』にて、「おしおき☆ラブリルちゃん」をリリースいたします。

累計47万ダウンロードされた“ひみつのコンパクト”シリーズの第三弾である「おしおき☆ラブリルちゃん」は、もぐらたたき風のアクションゲームです。穴から飛び出す敵を、割り当てられた1～9の番号に対応した数字キーで叩くことによって退治します。折りたたみ携帯電話の開閉を利用した“パカゲー”のシステムはそのまま踏襲しており、今回も主人公が大変身します。制限時間内に決まった数の敵を倒せばステージクリアとなります。各ステージの残り時間は次のステージにプラスされるので、前半ステージを早くクリアすることによって、後半ステージの制限時間を増やす、といった戦略が立てられます。



時折出現するハートのアイテムでゲージをためれば、主人公の“ラブリル”よりも強力な攻撃が可能となる“ラブリーガール”に変身するなど、5種類の効果を発揮する事ができます。今回、新キャラクターも追加され、従来のファンにも楽しみな展開となっています。

数字キーと携帯電話の開閉のみの直感的なわかりやすい操作で、誰にでもすぐに楽しめます。かわいい“ラブリルちゃん”を正義のヒロイン“ラブリーガール”に変身させて悪者退治しましょう！！



『ウリキリアリ mobGame』は「ストリートファイターII」「鬼武者」「バイオハザード」シリーズなどのヒット作品を手がけた岡本吉起（弊社取締役）トータルプロデュースの完全オリジナルゲームサイトです。有名クリエイター達はその才能を遺憾なく発揮して、携帯電話という特性を利用したゲームを真剣に考えるサイトです。携帯電話ならではの特性にこだわり、携帯電話発の新しいゲームを提供しつづけます。

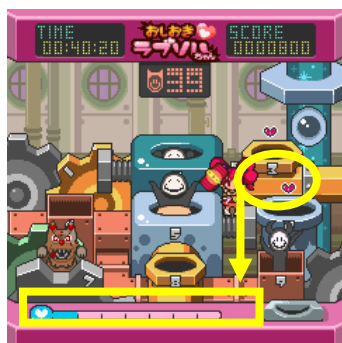
『おしおき☆ラブリンちゃん』概要

アプリタイトル	「おしおき☆ラブリンちゃん」
配信サイト	『ウリキリアリ  mobGame』
アクセス	メインメニュー>ゲーム>ミニゲーム>『ウリキリアリ  mobGame』
料金	月額 315 円（税込・サイト内全て遊べます） 1 ダウンロード 105 円（従量課金・ウリキリコーナー）
対応機種	NTT ドコモ FOMA®90Xi シリーズ、703i シリーズ以上 (一部非対応機種があります。詳しくは当サイトにてご確認ください。)

<ストーリー>

やっと平和になったのに、懲りずに登場ワルデガス！再び手にするコンパクト！！またまた出番となったラブリンちゃんが、今度は不思議なハンマーで、叩いて飛ばして“おしおき”します。ラブリンちゃんに扮して、ワルデガスを退治しよう！！

<変身方法>



ハートを貯めてゲージを満タンにして、
携帯を開閉すると…



ラブリーガールに変身！！



～変身の効果～

- タイムボーナス…制限時間を増やします。
- ラブリーガール…1回叩くだけで敵を倒す事ができます。
- ファイアーラブリーガール…叩いた穴に着火して、出てきた敵を倒します。
- ワイドラブリーガール…叩いた穴の横一列に衝撃波を与え、出てきた敵を倒します。
- スーパーラブリーガール…叩いた穴を中心に十字範囲で、出てきた敵を倒します。

※変身後はゲージがどんどん減っていきます。ケータイを開閉するか、ゲージ全てなくなるとラブリンちゃんに戻ります。

<攻略方法>

- ハンマー…ラブリンちゃんのハンマーは威力が低いので、1回叩いただけでは敵を倒せません。敵の種類によって叩く回数が違うので、倒すまで何度も叩きましょう。
- ミス…時間のロスとなります。なるべくミスをしないように叩きましょう。
- 制限時間…ステージをクリアして、残った時間は次のステージにプラスされます。
- コンボ…敵を倒した後すぐ別の敵を倒すとコンボが発生してスコアに追加されます。ミスをするとコンボはリセットされます。
- ボス…ボスのワルデガスが登場するシーンでは、ワルデガスを倒す攻略法を探しましょう。

<会社概要>

【株式会社モブキャスト】 <http://mobcast.jp/>

携帯電話、ブロードバンドを始めとする次世代メディア向けに、その特性をフルに活かしたコンテンツを提供することを目的に、2004年3月に設立。携帯電話販売会社で営業のトップを指揮してきた社長と映像・ゲームの世界で業界屈指のトラック・レコードを有するプロデューサー達が、次世代メディアの可能性に着目し、オリジナルのリッチ・コンテンツを提供する。

名 称： 株式会社モブキャスト
本社所在地： 東京都目黒区上目黒 3-24-5
設 立： 2004年3月26日
代 表： 代表取締役社長 藪 考樹
資 本 金： 3億4,037万円




ゲームコンテンツ
DoCoMo「エレオンナイト」
<http://www.eleonknight.com/i/>



ゲームコンテンツ
au「エレオンナイト」
<http://www.eleonknight.com/au/>



ゲームコンテンツ
DoCoMo「ウリキアリア」 mobGame」
au「100円-mobGame-」
SB「携帯専用 mobGame」
<http://mobgame.jp/>
※PC・携帯共通 URL



占いコンテンツ
au「開運★九星占い」
携帯 <http://ura9.jp/>
SB「9人のシンデレラ」
携帯 <http://ura9.jp/s/>
PC <http://mobcast.jp/ura9/>



映像コンテンツ
DoCoMo「超高画質 hi-movie.jp」
<http://hi-movie.jp/>
au「ケータイマンガ喫茶」
<http://mobdrama.jp/>
(※PC 共通)

(参考)

岡本吉起

1961年生まれ、1981年イラストレーターとしてコナミに入社、『タイムパイロット』などの開発に携わる。1983年創業当初のカプコンに入社し、アーケード部門のトップとして『ストリートファイターII』などの開発を統括。1996年からはコンシューマを含めた開発部全体を指揮。『バイオハザード』『鬼武者』などに関わったシナリオ会社フラグシップの社長も兼任。カプコンでの最終役職は専務取締役。2003年カプコンを退社し、同年ゲームリパブリック社を設立。2004年当社取締役に就任。「ユーザー第一主義」を掲げ、「遊んでおくか」ではなく、「遊んでみたい」と思える理想のゲームを追求。

本リリースに関するお問い合わせはこちらまで

株式会社モブキャスト 担当：勝原 katsuhara@mobcast.jp

Tel:03-5773-9230 FAX:03-5773-9231