


2008年2月25日


累計 80 万ダウンロードの人気シリーズ最新作 ネットランキングで全国の部族と競争！サル・サバイバル SLG 「サルさる 3」

ドコモ FOMA[®]サイト『ウリキリアリ  mobGame』にて配信

携帯電話など次世代メディア向けコンテンツの企画・制作を行う株式会社モブキャスト（本社：東京都目黒区、代表取締役社長：藪 考樹）は、平成 20 年 2 月 25 日、株式会社 NTT ドコモ公式 FOMA[®]対応ゲームサイト『ウリキリアリ  mobGame』にて、「サルさる 3」をリリースいたします。




「サルさる 3」は、木から降りたばかりのサル（原始人）たちを育て、人類へと進化させる“サル・サバイバル・シミュレーションゲーム”です。シリーズ第一弾「サルさる」のリリース以来、累計 80 万ダウンロードを超える人気シリーズの最新作となります。

最初は 4 人しかいないサルの部族に『採集』や『狩猟』といった仕事を与え、食料を確保し、子孫を増やし、『猿人』、『原人』、『旧人』、そして現代の人類に近いといわれる『新人』へと進化させます。今作からの新機能として、ネットランキングを搭載いたしました。ゲームクリア後に部族の中から代表のサルを選び、7 種目の競技でサルの能力を競う『サルさる選手権』を行います。選手権の結果を、『ウリキリアリ  mobGame』にて公開されるネットランキングに登録することで、他のプレイヤーが育てたサルと順位を競うことができます。また、前作までは狩りの対象でしかなかった動物たちを、『家畜』として飼いならすこともできるようになりました。狩りを手伝ってくれたり、食料となる肉や卵を入手できたりと、サルたちの生活に欠かせない心強い仲間となります。従来のシステムを踏襲し、さらに新しい機能を追加することで、前作よりもプレイヤーの楽しみ方の幅が広がっております。



厳しい地上で生き延びるサルたちを育て上げ、ネットランキング上位を目指しましょう！



『ウリキリアリ  mobGame』は「ストリートファイター II」「鬼武者」「バイオハザード」シリーズなどのヒット作品を手がけた岡本吉起（弊社取締役）トータルプロデュースの完全オリジナルゲーム

サイトです。有名クリエイター達はその才能を遺憾なく発揮して、携帯電話という特性を利用したゲームを真剣に考えるサイトです。携帯電話ならではの特性にこだわり、携帯電話発の新しいゲームを提供しつづけます。

■『サルさる3』概要

アプリタイトル	「サルさる3」
配信サイト	『ウリキリアリ  mobGame』
アクセス	メインメニュー>ゲーム>ミニゲーム>『ウリキリアリ  mobGame』
料金	月額課金：315円（税込）※サイト内の全ゲームが遊べます。 従量課金：1ダウンロード315円（税込）
対応機種	NTT ドコモ FOMA®90Xi シリーズ、703i シリーズ以上 (一部非対応機種があります。詳しくはサイトにてご確認ください。)

■ストーリー

あなたは木から降りたサルです。弱いサルたちは厳しい地上で生き延びるために知能を発達させていきました。獲物を狩ることを覚え、意思の疎通のために言語らしきものを生み出しました。より優れた部族となるために、様々なフードを確保し、能力を高めていきましょう。

■サルたちの仕事

狩猟

獲物を倒して「肉」を獲得します。サルたちがケガをすることもあります。

採集

現在地の「果実」や「貝類」を採集します。

石器

石器を作ります。石器があれば狩猟が有利になります。

家畜

家畜の世話をします。家畜によって「肉」や「乳・卵」が得られます。

余暇

余暇を取ると何かを発明することがあります。また、オス・メスのペアで余暇を取ると妊娠しやすくなります。

祈祷

族長専用コマンドです。神に祈って奇跡を起こします。良いことばかりではないのでご注意ください。

引退

族長専用コマンドです。族長を引退します。引退後は族長経験値が0になります。

■サルたちの家畜

「家畜」を発明すると、狩猟中に戦った獲物が家畜になることがあります。サルたちと同じように食料を必要としますが、サルたちの仕事を手伝ったり、食料となる肉や卵を得たりすることができます。



■サルたちの選手権

ゲームクリア後、『サルさる選手権』が開催されます。部族の中から代表のサルを選び、7種類の競技を行います。選手権の結果はネットランキングに登録することができます。選手権のチャンスは、ひとつの部族に一度だけです。選手の指名は慎重に行いましょう。

<会社概要>

【株式会社モブキャスト】 <http://mobcast.jp/>

携帯電話、ブロードバンドを始めとする次世代メディア向けに、その特性をフルに活かしたコンテンツを提供することを目的に、2004年3月に設立。携帯電話販売会社で営業のトップを指揮してきた社長と映像・ゲームの世界で業界屈指のトラック・レコードを有するプロデューサー達が、次世代メディアの可能性に着目し、オリジナルのリッチ・コンテンツを提供する。

名 称： 株式会社モブキャスト
本社所在地： 東京都目黒区上目黒 3-24-5
設 立： 2004年3月26日
代 表： 代表取締役社長 藪 考樹
資 本 金： 3億5,687万円




ゲームコンテンツ
DoCoMo「エレオンナイト」
<http://www.eleonknight.com/i/>



ゲームコンテンツ
au「エレオンナイト」
<http://www.eleonknight.com/au/>



ゲームコンテンツ
DoCoMo「ウリキリアリ」 mobGame」
au「100円-mobGame-」
SB「携帯専用 mobGame」
<http://mobgame.jp/>
※PC・携帯共通 URL



映像コンテンツ
DoCoMo「超高画質 hi-movie.jp」
<http://hi-movie.jp/>
au「ケータイマンガ喫茶」
<http://mobdrama.jp/>
(※PC 共通)

(参考)

岡本吉起

1961年生まれ、1981年イラストレーターとしてコナミに入社、『タイムパイロット』などの開発に携わる。1983年創業当初のカプコンに入社し、アーケード部門のトップとして『ストリートファイターII』などの開発を統括。1996年からはコンシューマを含めた開発部全体を指揮。『バイオハザード』『鬼武者』などに関わったシナリオ会社フラグシップの社長も兼任。カプコンでの最終役職は専務取締役。2003年カプコンを退社し、同年ゲームリパブリック社を設立。2004年当社取締役に就任。「ユーザー第一主義」を掲げ、「遊んでおくか」ではなく、「遊んでみたい」と思える理想のゲームを追求。

本リリースに関するお問い合わせはこちらまで

株式会社モブキャスト 担当：宮木 release@mobcast.jp

Tel:03-5773-9230 FAX:03-5773-9231