

# 画像から動画が作れる FrameFree Studio V4.2 販売開始。 「ニコニコ動画」等の投稿サイト向け作品制作に。

2008年2月26日  
株式会社モノリス

株式会社モノリス（本社：東京都港区/代表取締役 河野 芳隆/http://www.monolith-prime.co.jp/）は、デジタル画像から動画作成が可能なソフトウェア FrameFree Studio V4.2 を2008年2月26日（火）より販売開始いたします。

併せて、製品販売体系をハイエンドユーザー向けの FrameFree Studio HD と、Web クリエイター、一般ユーザー向けの FrameFree Studio Pro の2タイトルに変更いたします。

バージョン4.2では、FrameFree Studio Pro に互換性の高い AVI/WMV ファイル出力機能を追加し、ユーザーの使いやすさを大幅に向上させました。ユーザーはデジタル写真を活用した動画作品を楽しみながら作り、「ニコニコ動画」等の動画投稿サイトへ作品を公開することが、より簡単に身近に実現可能となりました。

また、プロフェッショナルユーザーが商用コンテンツを制作するツールとしても、さらに満足いく結果が得られるよう操作性を重視した改善をいたしました。

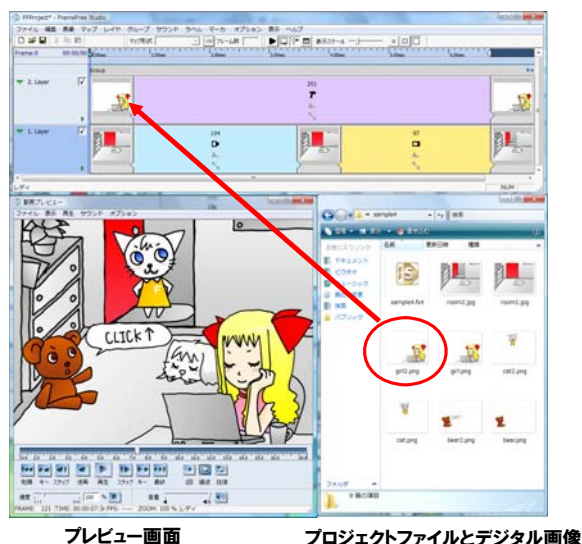
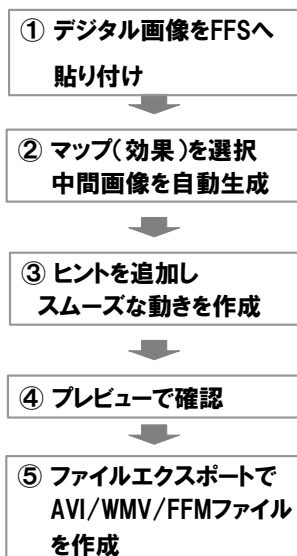
## 【FrameFree Studio について】

株式会社モノリスの開発した、複数枚の静止画間を自動補完し動画化する技術「FrameFree 技術」を使って、静止画から簡単に動画を制作できるツールです。

「FrameFree 技術」は文字通り、フレームの数から自由になった新しい映像の世界を広げるもので、世界的な評価を得つつあり、アメリカのビジュアルエフェクト業界でも注目されています。

## コンテンツ制作の基本的な流れ

### ■ FrameFree® Studio はデジタル画像とマップ(効果)で動画を作成



## 【主な新機能】

① FrameFree Studio Pro に AVI/WMV ファイル出力機能を追加

② クリックابل領域機能を追加

例えば、動画の一部をクリックすると指定ページへジャンプできます。

※ こちらの機能は FFM ファイルを FrameFree Web Player で再生する場合のみ利用可。

## クリックابل領域機能

ユーザのマウス操作に反応する領域(クリックابل領域)をコンテンツ内へ追加、設定・編集

FrameFree Studioメインウィンドウ

クリックابل領域設定ウィンドウ

Webブラウザ上のFrameFree Web Player

再生時、ユーザのマウス操作に反応する。

■参考: クリックابل領域に設定可能な動作

- ・マウスクリック時
  - (Webブラウザの)JavaScriptコールバックの呼び出し
  - FFMファイルの切り替え
  - 指定ページへのジャンプ
- ・マウスオーバー時
  - (Webブラウザの)JavaScriptコールバックの呼び出し
  - マウスカーソル形状の変更

③サウンドブロック機能を追加

## サウンドブロック機能

ナレーションや効果音をサウンドブロック機能で自由に配置可能

サウンドトラック内の任意の位置に複数のサウンドを配置して、マウスドラッグで移動し調節可能

まず、サウンドを任意の位置に配置する。

次に、配置したサウンドブロックを隙間に余裕がある範囲で移動できる。



## 【システム環境】

|                         | 必要環境   | 推奨環境  |
|-------------------------|--|---|
| ディスプレイ                  | 1024×768以上、32bitカラー                              | 1600x1200以上、32bitカラー                                    |
| CPU                     | Pentium4 2GHz以上                                  | Pentium4 3GHz以上   |
| メモリ                     | 1GB以上  | 2GB以上   |
| HD                      | 空き50MB以上   | 空き50MB以上<br>高速なデータ転送ができるもの                              |
| ビデオカード<br>(またはビデオチップ)   | 必須、DirectX9.0cへの対応要                              | 必須、DirectX9.0cへの対応要、256MB以上、<br>高速にテクスチャを処理できること        |
| サウンドカード<br>(またはサウンドチップ) | 必須   | 必須  |
| OS                      | Windows2000 SP4、Windows XP SP2、<br>Windows Vista | Windows2000 SP4、Windows XP SP2、<br>Windows Vista        |
| ファイルシステム                | NTFS   | NTFS  |
| その他                     | Windows Media Player 9または10または11                 | Windows Media Player 9または10または11、<br>Adobe Reader 7.0以上 |

## 【株式会社モノリス 会社概要】

会社名 株式会社モノリス (MONOLITH Co.,LTD.)  
所在地 東京都港区麻布十番一丁目2番3号  
代表者 代表取締役 河野 芳隆  
設立 1990年5月25日  
事業内容 コンピュータグラフィックス、デジタルイメージング、デジタルコンテンツセキュリティ、微分位相幾何学、画像インターポレーションの分野における革新的な技術開発とその事業化。  
資本金 995,400,000円(2008年2月15日現在)  
HP <http://www.monolith-prime.co.jp/>

### 《本件に関する報道関係の方のお問い合わせ先》

株式会社モノリス 事業開発部 加藤

〒106-0045 東京都港区麻布十番1-2-3 プラスアストル9階

TEL:03-5561-7685 FAX:03-5561-8300 MAIL:press@monolith-prime.co.jp