

2008 年 9 月 8 日

赤外線通信で友達とのバトルが楽しめる！  
ネットランキングで全国のライバルオーナーとも対戦可能！

## 「iSLG モンスターリーグ」

ドコモ FOMA®サイト『ウリキリアリ mobGame』にて配信


携帯電話など次世代メディア向けコンテンツの企画・制作を行う株式会社モブキャスト（本社：東京都目黒区、代表取締役社長：藪 考樹）は、平成 20 年 9 月 8 日、株式会社 NTT ドコモ公式 FOMA®対応ゲームサイト『ウリキリアリ mobGame』にて「iSLG モンスターリーグ」をリリースいたします。





「iSLG モンスターリーグ」は、「モンスリート」と呼ばれる知的モンスター・アスリート達を育成し、白熱のスポーツ・リーグバトル「モンスターリーグ」の頂点を目指す育成シミュレーションゲームです。本アプリは赤外線通信機能による対戦と、ネットランキングによる 2 種類の対戦機能を搭載しております。赤外線通信では友達同士で育てたチームデータをやり取りし、対戦を楽しむことができます。また、ネットランキングでは、ランクインしている全国の強力なライバルオーナーたちとの対戦も可能です。

プレイヤーはモンスリートたちのオーナーとなり、チームを率いてモンスターリーグに挑みます。モンスターリーグは、ローリーグとハイリーグで構成されており、ゲーム開始時はローリーグからのスタートとなります。各リーグ 6 チーム構成で、年間それぞれのチームと 4 回対戦を行います。試合は相手チームのモンスリートを倒す「殲滅」と、バトルフィールド上のフィマナと呼ばれる資源を採集する「フィマナ」の 2 種類で行われます。順位は勝ち点制度で決められ、年間を通して最も勝ち点の多いチームが優勝となります。ローリーグで優勝すると、翌年からハイリーグでプレイすることができるようになり、ハイリーグで優勝すると感動のエンディングを迎えることができます。逆に、ハイリーグで最下位になると、ローリーグに降格し、ローリーグで 2 年連続最下位になるとゲームオーバーとなります。オフシーズンでは、モンスリート同士の「お見合い」をすることができ、お見合いをすることで、より強いモンスリートを育成することができるようになります。ハイリーグでの優勝、そして感動のエンディングを目指し、より強いチームを作りましょう。そして、強くなったチームで、友達と赤外線通信対戦を、ネットランキングで全国のライバルたちとのバトルを楽しみましょう！



『ウリキリアリ  mobGame』は「ストリートファイターII」「鬼武者」「バイオハザード」シリーズなどのヒット作品を手がけた岡本吉起（弊社取締役）トータルプロデュースの完全オリジナルゲームサイトです。有名クリエイター達はその才能を遺憾なく発揮して、携帯電話という特性を利用したゲームを真剣に考えるサイトです。携帯電話ならではの特性にこだわり、携帯電話発の新しいゲームを提供しつづけます。

#### <配信概要>

アプリタイトル	「iSLG モンスターリーグ」
コピーライト	(C)mobcast
配信サイト	『ウリキリアリ  mobGame』
アクセス	メインメニュー>ゲーム>ミニゲーム>『ウリキリアリ  mobGame』
料金	月額 315 円（税込／サイト内の全てのコンテンツが遊び放題） または 1 ダウンロード 315 円（税込）
対応機種	NTT ドコモ FOMA®903i シリーズ、703i シリーズ以上 （一部非対応機種があります。詳しくは当サイトにてご確認ください。）

#### <会社概要>

【株式会社モブキャスト】 <http://mobcast.jp/>

携帯電話、ブロードバンドを始めとする次世代メディア向けに、その特性をフルに活かしたコンテンツを提供することを目的に、2004 年 3 月に設立。携帯電話販売会社で営業のトップを指揮してきた社長と映像・ゲームの世界で業界屈指のトラック・レコードを有するプロデューサー達が、次世代メディアの可能性に着目し、オリジナルのリッチ・コンテンツを提供する。


名 称： 株式会社モブキャスト  
本社所在地： 東京都目黒区上目黒 3-24-5  
設 立： 2004 年 3 月 26 日  
代 表： 代表取締役社長 藪 考樹  
資 本 金： 3 億 5,687 万円



【株式会社モブキャスト】  
携帯用フルフラッシュ  
ホームページはこちら

#### (運営コンテンツ一覧)



ゲームコンテンツ  
DoCoMo「ウリキリアリ  mobGame」  
au「100 円-mobGame-」  
SB「携帯専用 mobGame」  
<http://mobgame.jp/>  
※PC・携帯共通 URL



映像コンテンツ  
DoCoMo「超画質 hi-movie.jp」  
<http://hi-movie.jp/>  
au「mob ドラマ☆グラビア+」  
<http://mobdrama.jp/>  
※PC 共通



ゲームコンテンツ  
DoCoMo「エレオンナイト」  
<http://www.eleonknight.com/i/>



ゲームコンテンツ  
au「エレオンナイト」  
<http://www.eleonknight.com/au/>



ゲームコンテンツ  
au「50 円-mobGame-」  
<http://mobcastgame.com/>

(参考)

岡本吉起

1961年生まれ、1981年イラストレーターとしてコナミに入社、『タイムパイロット』などの開発に携わる。1983年創業当初のカプコンに入社し、アーケード部門のトップとして『ストリートファイターII』などの開発を統括。1996年からはコンシューマを含めた開発部全体を指揮。『バイオハザード』『鬼武者』などに関わったシナリオ会社フラグシップの社長も兼任。カプコンでの最終役職は専務取締役。2003年カプコンを退社し、同年ゲームリパブリック社を設立。2004年当社取締役に就任。「ユーザー第一主義」を掲げ、「遊んでおくか」ではなく、「遊んでみたい」と思える理想のゲームを追求。

本リリースに関するお問い合わせはこちらまで

株式会社モブキャスト 担当：宮木 [release@mobcast.jp](mailto:release@mobcast.jp)

Tel:03-5773-9230 FAX:03-5773-9231