



2009年5月22日(金)

本格ミリタリーFPS『BLACKSHOT』

◆ オープン テスト実装予定！新ゲームモード・新MAP公開のお知らせ ◆

株式会社シーアンドシーメディアが、日本でサービスを予定している、本格ミリタリーFPS『BLACKSHOT』では、本日2009年5月22日(金)プレオープンサイトにて、『BLACKSHOT』のオープン テスト実装予定の新ゲームモード・新MAPの内容を公開いたしましたことをお知らせいたします。



BLACKSHOTでは、正式サービスに先駆けて、オープン テスト(以下:O T)の実施を予定しております。O Tの実施期間の発表の前に、現在実装を予定している新ゲームモードと新MAPをプレオープンサイト・公式GMブログにて公開いたしました。

クローズド テスト(以下:C T)に実装いたしましたゲームモード(3種)、MAP(7種)に加え、O Tでは新ゲームモード(1種)、新MAP(4種)を実装予定となっております。

新ゲームモード・新MAPに関しましては、プレオープンサイト・公式GMブログにて情報を詳しく公開しておりますので、こちらもご覧ください！

O T実装予定、新ゲームモード説明ページはこちら
http://blackshot.jp/news/obt/index_mode.php

各新MAP詳細ページはこちら
http://blackshot.jp/news/obt/index_map.php

『BLACKSHOT』プレオープンサイトはこちら
<http://blackshot.jp/>

公式GMブログはこちら
<http://blackshot.jp/GMblog/>



～ オープン テスト実装予定！新ゲームモード概要～

新モード TDFモード (Team Death Flag)

TDFモードとは、単純明快に相手を倒してポイントを獲得し、制限時間内に規定のポイント数に達した(ポイントが高い)チームが勝利となる、TDMモード (Team Death Match Mode)のルールに、更に各チームの復活地点近辺に設置されたフラッグを奪い合うことで、多くのポイントを獲得できる要素を追加したモードです。



- ・それぞれ敵チームの復活地点に設置されたフラッグを奪い合います。
- ・奪ったフラッグを自チームのフラッグ設置地点まで持ち帰ると5ポイントが加算されます。
- ・敵を1度倒すごとに1ポイントが自チームの得点に加算されます。

敵チームのフラッグを持ち帰った時に、自チームのフラッグを敵チームに奪われている状態では、敵チームフラッグを持ち帰ってもポイントの加算は行われず、フラッグを所持した状態が続きます。自チームのフラッグを所持している敵プレイヤーを倒し、自チームにフラッグを戻してからフラッグ設置地点まで戻ってください。

BLACKSHOTで楽しみいただけるゲームモードを紹介しております。下記をご参照くださいませ。

<http://blackshot.jp/#/gameguide/gamemode/>



～ オープン テスト実装予定！新MAP概要～

新MAP Core Project (TDFモード専用MAP)

MAPの中央に広場があり接近戦が中心となるMAPです。フラッグの設置地点が敵拠点内なので、味方と上手く息を合わせて敵チームのフラッグを奪取することが勝利の鍵となります。



MAP中央にある広場を制圧すると相手へのけん制や安全の確保などが比較的簡単に行えるようになります。それとは逆に広場を制圧されてしまったチームは主導権を握られてしまいます。

[攻略ポイント！]

地下バンカー施設で繰り広げられる前進型MAP。

単純に見えるマップ構造だが、多様な構造物の配置で戦略的ルートを活用して、敵を制圧することが可能です。

追加MAP Sand Storm I (TDFモード対応MAP)

TDMモードに実装されているSand StormMAPとは地形が変化し、通行不可になった箇所や新たな通路が加わります。SDモードとは違う迅速な戦略を組み立てることが勝利を呼び込みます。

追加MAP Titan Vally (SDモード対応MAP)

地形が入り組んでおり、簡単には敵チームの進入を許さない構造になっています。

逆に、拠点防衛チームは防衛地点の距離がある為、どちらの防衛ポイントにも目を配る必要があります。



各新MAPの詳細はこちら

http://blackshot.jp/news/obt/index_map.php

TDFモード専用MAP「Mean Street」
更にもう1種の市街戦新MAPが登場予定！
詳細は随時公開いたしますので、乞うご期待くださいませ。





『BLACKSHOT』とは...

『BLACKSHOT』プレオープンサイトページはこちらから

<http://blackshot.jp/>

『BLACKSHOT』GMブログはこちらから

<http://blackshot.jp/GMblog/>

『BLACKSHOT』では既存のFPSの概念を覆すシステムとして、特徴的なシステムを多数実装しております。

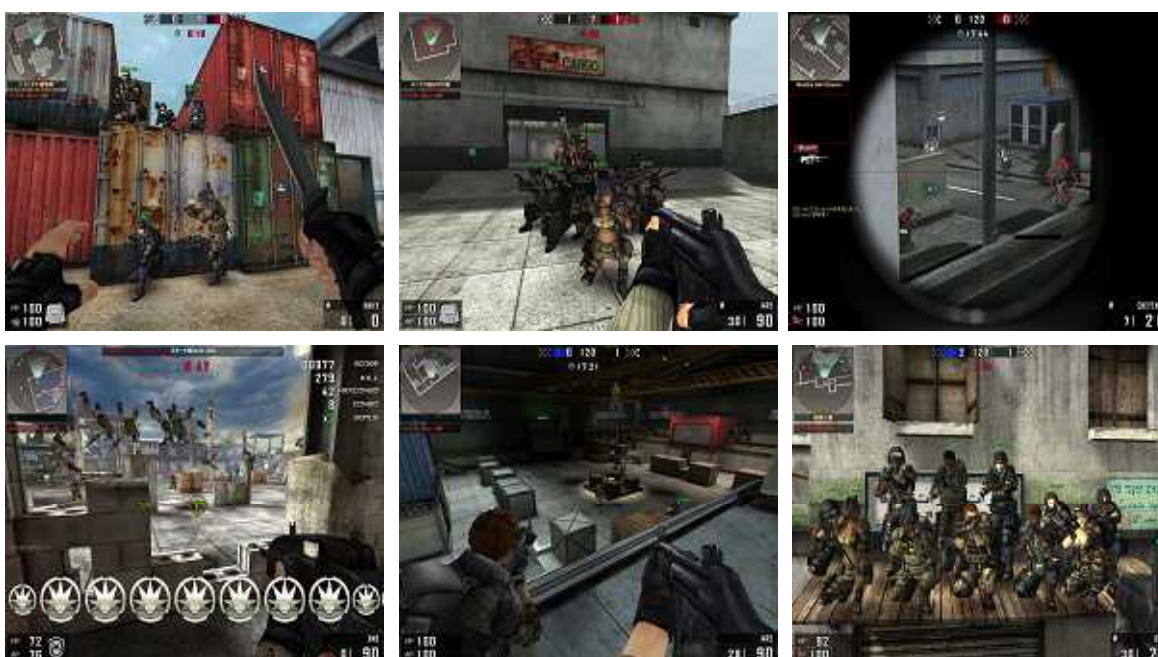
オンラインFPSゲームとしては日本初となる、複数プレイヤーが協力して敵NPCと戦う「Co-op(協力プレイ)モード」専用MAPを実装。

また、自チーム内で2人1組のツーマンセルを組み、「パートナーモニター」でパートナーの視界を共有するなど、特殊なコマンドを駆使して戦略の幅を大きく広げることが可能な「パートナーシステム」や、

キャラクター・武器のレベルを上昇させ、武器を強化したりキャラクターを自分好みに育てることができる「成長要素」など、

自分自身の強さはもちろん、仲間との協力プレイにより、

一層強さを追求していける点も『BLACKSHOT』の大きな魅力の1つです。



**「MK-STYLE」とは**

(公式サイト: <http://game.mk-style.com/>)

シーアンドシーメディアが企画・運営を行うオンラインゲームポータル「MK-STYLE」は、約80万IDに及ぶ独自の会員を保有し、共通通貨である「MKポイント」や当社が運営するオンラインゲームコンテンツをご提供することで、会員様限定のサービスを展開致しております。

【オンラインゲームコンテンツのご紹介】**・ハイファンタジーMMORPG「パーフェクトワールド -完美世界-」**

「WebMoneyAward2007」『新規タイトル賞』『Best Games賞』2冠、
2008年度オリコンCSランキング『ゲームユーザーが選ぶ
オンラインゲームのビジュアル満足度No.1』獲得！

(公式サイト: <http://perfect-w.jp/>)

・ファンタジーMMORPG「夢世界 -武林外伝-」

リアルなのに可愛らしい3Dグラフィックが彩る、幻想的な世界が舞台の
ファンタジー冒険MMORPG

(公式サイト: <http://yume-sekai.jp/>)

・超大型MMORPG「LEGEND of CHUSEN -誅仙-」

小説の世界を原作としたストーリー性と大迫力のアクションシーンが魅力！

(公式サイト: <http://chusen-online.jp/>)

・本格派MMORPG「SEKIHEKI」

壮大な三国志の世界を惜しげもなく再現した、あらゆる武器を駆使した
アクション性が魅力！！

(ティザーサイト: <http://sekiheki.jp/>)

・本格ミリタリーFPS「BLACKSHOT」

オンラインFPSでは日本初となるCo-op(協力プレイ)モードを
含む画期的なシステムを搭載した、本格ミリタリーガンアクション！

(プレオープンサイト: <http://blackshot.jp/>)

『株式会社シーアンドシーメディア』について

(URL: <http://www.cc-media.co.jp/>)

シーアンドシーメディアではオンラインゲームのプラットフォームとして、
ポータルサイト「MK-STYLE」の企画、運営を行っております。
また、「MK-STYLE」を通じ、当社保有タイトルを中心にオンラインゲーム
パブリッシング事業を展開致しております。

【事業内容】

- ・オンラインゲームのパブリッシング事業
- ・C&M(クリック&モルタル)モデルのオンラインゲームポータルサイト
「MK-STYLE」の企画、運営
- ・その他オンラインゲーム関連事業

コピーライト表記

COPYRIGHT © 2009 C&C MEDIA CO., LTD ALL RIGHT RESERVED

©Copyright since 2007 Ntreev Soft Co., Ltd. All Rights Reserved. Ntreev and BLACKSHOT are registered Trademarks.

【本件に関する報道関係者様からのお問い合わせ先】

株式会社シーアンドシーメディア 担当 中村 文則

E-mail: f-nakamura@cc-media.co.jp