



2009年5月28日(木)

## 本格ミリタリーFPS『BLACKSHOT』

### ランクアップせよ。武器マスタリ概要公開のお知らせ

株式会社シーアンドシーメディアが日本でサービスを予定している、本格ミリタリーFPS『BLACKSHOT』では、成長するFPSとして重要な要素の1つとなる、武器熟練度を取りいれたシステム「武器マスタリ」について、プレオープンサイト・公式[GM]ブログにて概要を一部公開いたしましたことをお知らせいたします。



『BLACKSHOT』の大きな特徴のひとつとして、「成長要素」があります。

RPG(ロールプレイングゲーム)のように用意された武器種に設定されている武器マスタリ(武器熟練度)をランクアップさせることにより、通常では手に入れることができない特殊武器・特別なアバターを取得することができます。

武器マスタリについて、プレオープンサイト・公式[GM]ブログでも概要を紹介しておりますので、是非皆様ご覧ください！！

武器マスタリ概要はこちら

<http://blackshot.jp/mastery/>

武器マスタリについての説明はこちら

<http://blackshot.jp/news/2009/05/post-21.php>

『BLACKSHOT』プレオープンサイトはこちらから

<http://blackshot.jp/>

『BLACKSHOT』GMブログはこちらから

<http://blackshot.jp/GMblog/>

## 手に入れろ！武器マスタリ概要公開



**Grand Master**

GrandMasterへは、Masterになった後、ある特定の条件をクリアするとランクアップ可能になります。

**Master**

Masterまで武器マスタリが上昇すると武器マスタリを極めたのみが装備できる、特殊な武器を装備できるようになります。

### 武器マスタリとは…

各武器には武器種ごとに蓄積される武器マスタリと呼ばれる武器熟練度が存在します。武器マスタリには全6段階のランクが用意されており、1ランクにつき各5段階の熟練度が設定されています。各武器を使い、敵を倒して各段階ごとの規定値まで熟練度を溜めていくことにより、武器マスタリがランクアップします。武器マスタリによって手に入るものの中にはサプレッサー（消音器）やスコープ等といった武器パーツや、ランクアップ後にだけ装備が可能な新たな武器、さらには武器関連だけでなく、スーツやマスクといった通常では手に入らない特別なアバターアイテムも装備可能となります。

### 武器熟練度とは…

武器には計7種類の系統があり、各武器の系統ごとに熟練度という単位が存在します。熟練度はその系統の武器を使用し続け、敵プレイヤーを倒すことによって蓄積されていきます。一定の熟練度が蓄積されると「武器マスタリ」が上昇します。

## 手に入れろ！武器マスタリ概要公開

### サプレッサー(消音器)とは

サプレッサーは消音器と呼ばれ、銃撃の際の銃撃音を減少させる効果を持っています。敵拠点に潜入する際に、自分のいる位置を極力敵にさとられずに確実に敵を倒していくみたい場合などに大きな効果を発揮します。敵に位置が把握されにくくなることにより、隠密行動を可能にするなど、プレイヤーのプレイスタイルを大きく広げることができます。



### スコープ(照準器)とは

スコープは照準器と呼ばれ、対象物へ射撃を行う際、使用者の照準を合わせやすくして命中精度を上昇させるものです。通常、スナイパーライフルや限られた一部の武器にのみスコープが装着されていますが、各武器ごとに設定された規定の武器熟練度を取得し、武器マスタリをランクアップさせると、通常スコープの装着されていないアサルトライフルやサブマシンガン、ハンドガンなどにもスコープが装着できるようになります。より精度の高い射撃を行うことができます。



### 武器マスタリ 上位ランク

Grand Master

Master

MasterやGrand Masterのような上位ランクにランクアップすると、通常では手に入れることのできない特別なアイテムを取得することができます。Grand Masterへは、特定条件を満たすとランクアップすることができます。

### 武器マスタリで



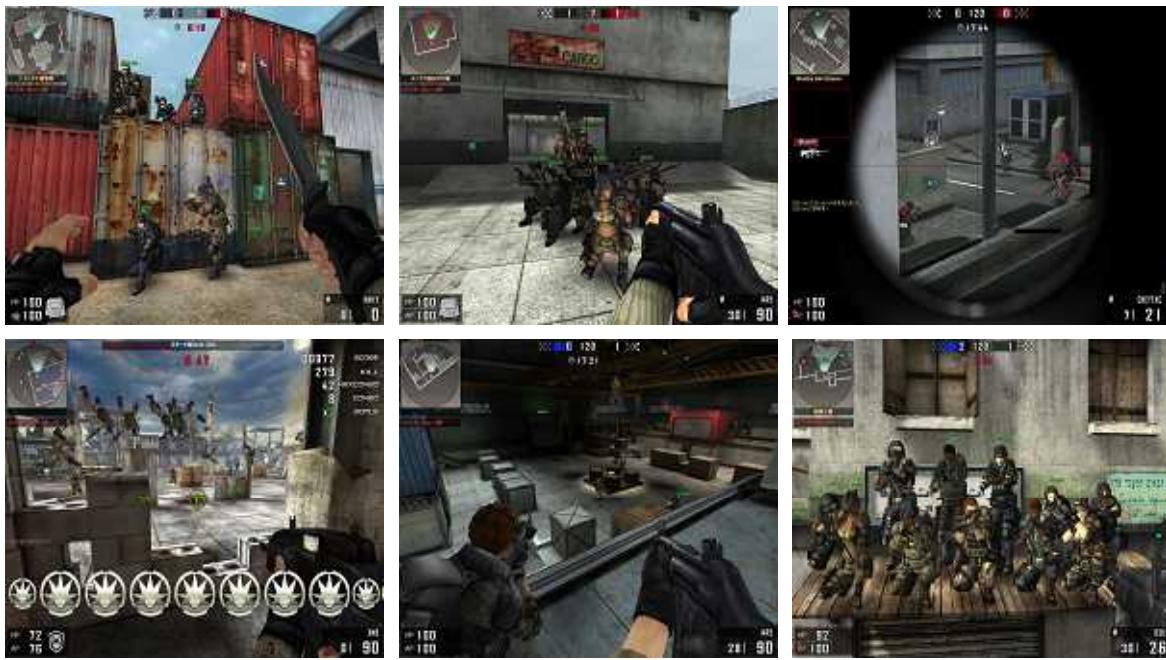
得意分野を極めろ！

## 『BLACKSHOT』とは…

『BLACKSHOT』プレオープンサイトページは[こちらから](http://blackshot.jp/)  
<http://blackshot.jp/>

『BLACKSHOT』GMブログは[こちらから](http://blackshot.jp/GMblog/)  
<http://blackshot.jp/GMblog/>

『BLACKSHOT』では既存のFPSの概念を覆すシステムとして、特徴的なシステムを多数実装しております。オンラインFPSゲームとしては日本初となる、複数プレイヤーが協力して敵NPCと戦う「Co-op(協力プレイ)モード」専用MAPを実装。また、自チーム内で2人1組のツーマンセルを組み、「パートナーモニター」でパートナーの視界を共有するなど、特殊なコマンドを駆使して戦略の幅を大きく広げることが可能な「パートナーシステム」や、キャラクター・武器のレベルを上昇させ、武器を強化したりキャラクターを自分好みに育てることができる「成長要素」など、自分自身の強さはもちろん、仲間との協力プレイにより、一層強さを追求していく点も『BLACKSHOT』の大きな魅力の1つです。



**「MK-STYLE」とは**(公式サイト: <http://game.mk-style.com> )

シー・アンド・シーメディアが企画・運営を行うオンラインゲームポータル  
「MK-STYLE」は、約80万IDに及ぶ独自の会員を保有し、共通通貨  
である「MKポイント」や当社が運営するオンラインゲームコンテンツを  
ご提供することで、会員様限定のサービスを展開致しております。

**[オンラインゲームコンテンツのご紹介]****・ハイファンタジーMMORPG「パーソナリティワールド - 完美世界 -」**

「WebMoneyAward2007」『新規タイトル賞』『Best Games賞』2冠、

2008年度オリコンCSランキング『ゲームユーザー』が選ぶ

オンラインゲームのビジュアル満足度No.1獲得！

(公式サイト: <http://perfect-w.jp> )**・ファンタジーMMORPG「夢世界 - 武林外伝 -」**

リアルなのに可愛らしい3Dグラフィックが彩る、幻想的な世界が舞台の

ファンタジー冒険MMORPG

(公式サイト: <http://yume-sekai.jp> )**・超大型MMORPG「LEGEND of CHUSEN - 誓仙 -」**

小説の世界を原作としたストーリー性と大迫力のアクションシーンが魅力！

(公式サイト: <http://chusen-online.jp> )**・本格派MMORPG「SEKIHEKI」**

壮大な三国志の世界を惜しげもなく再現した、あらゆる武器を駆使した

アクション性が魅力！！

(ティザーサイト: <http://sekiheki.jp/> )**・本格ミリタリーFPS「BLACKSHOT」**

オンラインFPSでは日本初となるCo-op(協力プレイ)モードを

含む画期的なシステムを搭載した、本格ミリタリーガンアクション！

(プレオープンサイト: <http://blackshot.jp/> )**『株式会社シーアンドシーメディア』について**(URL: <http://www.cc-media.co.jp/> )

シー・アンド・シーメディアではオンラインゲームのプラットフォームとして、

ポータルサイト「MK-STYLE」の企画・運営を行っております。

また、「MK-STYLE」を通じ、当社保有タイトルを中心にオンラインゲーム

パブリッシング事業を展開致しております。

**【事業内容】****・オンラインゲームのパブリッシング事業****・C&M(クリック & モルタル)モデルのオンラインゲームポータルサイト**

「MK-STYLE」の企画・運営

**・その他オンラインゲーム関連事業****コピーライト表記**

COPYRIGHT © 2009 C&amp;C MEDIA CO., LTD ALL RIGHT RESERVED

©Copyright since 2007 Ntreev Soft Co., Ltd. All Rights Reserved. Ntreev and BLACKSHOT are registered Trademarks.

**[本件に関する報道関係者様からのお問い合わせ先]**

株式会社シーアンドシーメディア 担当 中村 文則

E-mail: f-nakamura@cc-media.co.jp



COPYRIGHT © 2009 C&amp;C MEDIA CO., LTD ALL RIGHT RESERVED ©Copyright since 2007 Ntreev Soft Co., Ltd. All Rights Reserved. Ntreev and BLACKSHOT are registered Trademarks.