

**描いた絵が動いてゲームになる！
「PHYZIOS Studio」ベータ版リリースのお知らせ
Mac 版も提供開始**



インターネットコンテンツおよび iPhone 向けアプリケーションの開発・運営を行う株式会社フィジオス(本社:東京都文京区、代表取締役:小倉 豪放)は、2009 年 11 月 25 日(水)より、Web アプリケーション「PHYZIOS Studio」のベータ版を一般向けに無料公開いたしました。

今回のベータ版では、本年 8 月に開始したプロトタイプ版に寄せられたご意見をもとに、以下の機能を実装しました。加えて、ご要望の多かった Mac 版もご用意しております。

【ベータ版の主な機能】

1. 動画アップロード機能

自分が作成したゲームやアート作品(シーン)をボタン1つで録画し、アップロード。

PHYZIOS Studio 未登録のユーザーにも、コンテンツを見てもらうことができます。

2. ゲーム／シーンのモディファイ(改変)機能

他人が作成したゲームやシーンを改変し、アップロード。

3. プレイリスト機能

自分が作成した複数のステージを連結。ゲームに流れとストーリー性を与えられます。

4. 要求スペックの軽減(Windows 版)

必要な PC スペックを引き下げ。(現在の推奨環境は後述)

5. Mac 版の追加

動く絵が描けるドローイング機能と、ゲーム機能(一部を除く)を実装。(プラグインのインストールが必要です)

6. アートピースの追加

操作可能なキャラクターから置物まで、ゲームやシーンの作成に使える 200 以上の絵素材をご用意。

7. アートピースキャッチャー景品の追加

ミニゲームで獲得可能なアートピースの種類を追加。現在 30 種類以上。

【アートピースの一例】

(画面は開発中のものです)



プロトタイプ期間の3ヶ月半で、約2,000近くの作品(ゲームとシーン)が投稿されています。なお、先行して2009年6月に発売された「PHYZIOS Studio for iPhone」は、App Storeの無料アプリ・エンターテインメント部門で国内トップ10入りを記録しており、今後はiPhone版とPC版との連動も予定しております。

PHYZIOS Studio とは？

「描いた絵が動いてゲームになる」Web サービスです。アート作品やゲームのプレイと作成が楽しめます。創った作品は世界のユーザーに公開し、遊びを共有することができます。2008年のGDC (Game Developers Conference) にて好評を博し、国内外で8万超のダウンロードを記録した物理シミュレーションソフト「OE-Cake!」をバージョンアップし、Web化したものが「PHYZIOS Studio」です。

描いた絵が動く

PHYZIOS Studioの世界では、キャンバスに描いたものが動き出します。水を描けば流れ出し、石を描けば転がり落ち、火を描けば辺りのモノを燃やします。お手持ちの画像をドラッグ＆ドロップすれば、描いた絵と一緒に動き出します。インターフェースはあくまでも直観的。絵を描くのが苦手な方にもお楽しみいただけます。

プレイ動画: <http://www.youtube.com/watch?v=X7Bm0II8qiE>

【Mac版インターフェース】

(画面は開発中のものです)



描いた絵がゲームになる

描いたシーンの中にスタート地点とゴール地点、使用可能なアイテムを設定すれば、あなただけのゲームができあがります。どう頑張っても届かない向こう岸に、橋を描いて渡ってしまう。目の前の障害物を炎で燃やして通ってしまう。そんな「ありえない！」プレイも、「PHYZIOS Studio」なら可能です。ルールは単純。でも奥深い。そんなゲームを体験してください。（※ゲームのジャンルは順次追加予定です）

プレイ動画: <http://www.youtube.com/watch?v=iflOHgcWAYI>

【アートピースを使用したゲーム画面】

（画面は開発中のものです）



世界のプレーヤーとつながる

作成したアート作品やゲームは公開することができます。「こんなことできるの!？」という驚きを、世界のユーザーと共有しましょう。

エンターテインメントを支える物理シミュレーション

画面内でオブジェクトが動く仕組みは、あらゆるものを粒子として処理する物理シミュレーション技術「粒子法」(東京大学大学院工学研究科、越塚誠一教授によって開発)を応用して実現しています。

アクセス URL

<http://physios-studio.net/>

動作環境

PHYZIOS Studio では、以下の動作環境を推奨しています。

Windows 版

【OS】

- Windows 7

- Windows Vista (推奨)
- Windows XP SP3

【Framework】

- .NET Framework 3.5 SP1 以降

※インストールされていない場合は Windows Update が必要です。

※.NET Framework 3.0 がインストールされている場合、「PHYZIOS Studio」のインストール時に自動的に.NET Framework 3.5 SP1 にアップデートされます。

【ブラウザ】

- Internet Explorer 8 または 7

【推奨ハードウェア】

- CPU: Pentium4, 2.8 GHz 以上
- メモリ: 1 GB 以上 (XP)、2 GB 以上 (Vista)
- グラフィック アクセラレータ:
 - OpenGL 1.4 対応
 - ビデオ メモリ: 64MB 以上
 - 32 ビットピクセルフォーマット対応

【表示色の設定】

1 ピクセルあたり 32 ビットの表示色

- Windows Vista の場合
 - コントロールパネル→デスクトップのカスタマイズ→画面解像度の調整→色
 - 最高(32ビット)に設定する
- Windows XP SP3 の場合
 - コントロールパネル→画面→設定→画面の色
 - 最高(32ビット)に設定する

Mac 版

【OS】

- Mac OS X 10.5 (Leopard)

【ブラウザ】

- Safari または WebKit を利用したブラウザ

【推奨ハードウェア】

- CPU: Intel Core 2 Duo 1.6 GHz 以上
- メモリ: 2 GB 以上
- 32 bit/64 bit 両対応

【Mac版注意事項】

- Mac版のご利用にはプラグインのインストールが必要です。

※上記は推奨ハードウェアであり、上記の環境を満たしていない場合でも利用可能な場合があります。また、アップデートによって随時更新されます。

株式会社フィジ奥斯について

フィジ奥斯は、東京大学で研究・開発された粒子法等の物理シミュレーション技術をエンターテインメント分野に応用し、様々なコンテンツを提供しています。これまでに「PHYZIOS Studio」や「Jazz Sculptor」(無料 iPhone アプリ国内 2 位、イタリア 1 位)、「Aqua Forest」(有料 iPhone アプリ国内 1 位、株式会社ハドソンとの共同開発)などをリリースしています。詳しくは <http://www.phyzios.com> をご覧ください。

権利表記

(C) Phyzios, Inc.

本リリースに関するお問合せ先

下記アドレスよりご連絡ください。(担当: 小島)

info*phyzios.com (「*」を「@」に変更してください)

株式会社フィジ奥斯

<http://www.phyzios.com/>