

フィジオス iPhone/ iPod touch 向け最新アプリ
(株)ハドソンと共同開発 リアルな水滴を表現したパズルゲーム
「AQUA FOREST 2 – morning dew –」
全世界で好評配信中

株式会社フィジオスは、株式会社ハドソンとの共同開発による最新ゲーム「AQUA FOREST 2 - morning dew-」を、アップルの iPhone/iPod touch 向けアプリケーションを販売する「App Store」にて、2009 年 11 月 24 日（火）より全世界同時に配信開始いたしました。税込価格は 600 円（\$4.99）です。

本作は、2008 年 7 月の「App Store」開始と同時に配信を開始し、全世界で 40 万回以上のダウンロード実績がある「AQUA FOREST Powered by OctaveEngine™ Casual（現：PHYZIOS Engine）」の続編で、前作同様、加速度センサーを利用し端末を傾けて遊ぶパズルゲームです。

今回はより『水滴』に特化し、あたかも本物の水滴が iPhone 上で動いているかのようなリアルな表現が特長です。前作と同様の粒子ベースの物理エンジンに 3D グラフィックス技術を融合し、葉っぱの上で小躍りする水滴を再現しています。

また、配信当初に遊べる「PUZZLE」モードと「ENDLESS」モード以外に、今後の展開として、ユーザーがステージを制作できるエディットモードを追加する予定です。

当社は、iPhone をはじめとしたスマートフォンビジネスを積極的に展開しており、本作は iPhone/iPod touch 向けタイトルの 26 作目となります。今後も iPhone/iPod touch アプリケーションを充実させてまいります。



App Store や iPhone/iPod touch
上に表示されるアイコン

<コンテンツ概要>

タイトル名	: 「AQUA FOREST 2 - morning dew -」
発売日	: 2009 年 11 月 24 日(世界各国で発売)
販売価格(税込)	: 600 円 / \$4.99
対応端末	: iPhone/iPod Touch
プレイ人数	: 1 人
コピーライト	: ©2009 PHYZIOS/HUDSON SOFT

【「AQUA FOREST 2 - morning dew -」 ゲーム概要】

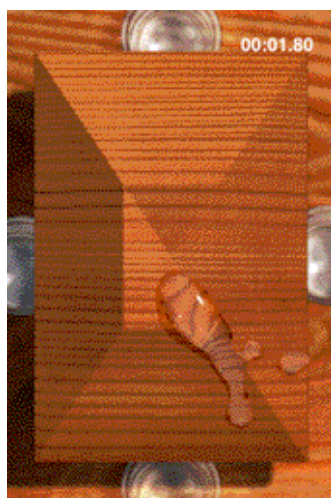
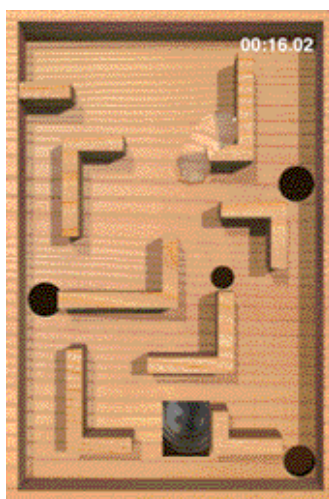
1. 「PUZZLE」 モード

なるべく多くの水滴をゴールまで運ぶモードで、様々なタイプの全 50 ステージを用意しています。複数の水滴をまとめてからゴールへ運んだり、逆に一つの水滴を複数のゴールへ運ばないとクリアできないステージもあります。様々な障害をクリアしゴールまで水滴を運びます。

また、植物の葉を移動したり、パズルのようなステージ、酒船石や大理石など、見た目にも様々な構成を用意し、プレイヤーを飽きさせません。

各ステージクリア後の Result 画面では、クリアタイムとゴールまで運んだ水滴の量が表示され、クリアしたステージ数に応じて「瓶」に溜まっていきます。水滴を一滴もこぼさず 100% クリアを目指します。

尚、パズルステージの数は、今後のバージョンアップで追加して行く予定です。



2. 「ENDLESS」モード

最初に表示される水滴を、こぼさずにどこまで運べるかを競うモードです。

ゴールまで運ばれた水滴と同じ量が次のステージに繰り越され、前ステージのゴール地点が次のステージのスタート地点になります。なお、こぼした分の水滴は元に戻りません。

自己記録はベスト 10 まで保存されますが、今後のバージョンアップで、世界ランキングの追加も予定しています。



ENDLESS Result			
Back			
Level 66			
Time 00:01:00			
Rank	Level	Time	Day
1st	66	00:01:00	2009/11/12
2nd	37	00:00:38	2009/11/12
3rd	36	00:00:32	2009/11/12
4th	29	00:00:48	2009/11/12
5th	27	00:00:11	2009/11/12
6th	27	00:00:17	2009/11/12
7th	27	00:00:28	2009/11/12
8th	27	00:00:31	2009/11/12
9th	26	00:00:33	2009/11/12
10th	25	00:00:25	2009/11/09

※ 画面はすべてイメージです。

【前作「AQUA FOREST Powered by OctaveEngine™ Casual」について】

2008 年 7 月より、「App Store」開始と同時に配信開始して以来、全世界で 40 万回以上ダウンロードされた、当社の人気コンテンツです。

プロメテック・ソフトウェア株式会社が開発した、2D マルチフィジックスエンジン「OctaveEngine™ Casual（オクターブエンジンカジュアル）」＜現：PHYZIOS Engine（フィジオスエンジン）＞を活用しており、全 50 ステージのパズルゲームと、画面上で「蒸発」や「燃焼」など、様々な現象を自由に表現し保存することができるフリーモードを楽しめます。

また、「AQUA FOREST」の PC 版 Web サイト (<http://aquaforest.net/>) にユーザー登録すると、パズルステージを制作することができます。制作したステージは他のユーザーに向けて公開することもでき、公開されたステージは iPhone 上で自由にダウンロードしてプレイすることができます。

■ご参考

App Store で配信中の iPhone/iPod touch コンテンツ全タイトル (2009 年 11 月 24 日現在)

	タイトル名	配信開始日	税込価格
1	アクア フォレスト (AQUA FOREST Powered by OctaveEngine TM Casual)	2008 年 7 月 12 日	900 円 (\$7.99)
2	Marbling	2009 年 4 月 30 日	無料
3	Jazz Sculptor	2009 年 6 月 7 日	無料
4	PHYZIOS Studio for iPhone	2009 年 6 月 13 日	無料
5	Dance Me	2009 年 11 月 7 日	350 円 (\$2.99)
6	AQUA FOREST 2 - morning dew -	2009 年 11 月 24 日	600 円 (\$4.99)

＜この件に関するお問合せ先＞
株式会社フィジオス 小島：info@phyzios.com

株式会社ハドソン 宣伝部 宣伝グループ 河合/大澤：nc-promo@tk.hudson.co.jp
直通電話：03-6439-4635 FAX：03-6439-4650