

描いた絵が動いてゲームになる！

「PHYZIOS Studio」PC 版、iPhone 版との連動開始



インターネットコンテンツおよび iPhone 向けアプリケーションの開発・運営を行う株式会社フィジオス(本社:東京都文京区、代表取締役社長:小倉 豪放)は、2009年1月6日(水)より、Web アプリケーション「PHYZIOS Studio」と、その iPhone 版である「PHYZIOS Studio for iPhone」の連動を開始致しました。

この連動により、PC で作ったコンテンツを iPhone でも楽しむことができるほか、他の iPhone ユーザーが作成したコンテンツをウェブ経由で iPhone にダウンロードして遊ぶことができます(ゲームについては今後のアップデートで対応予定)。

PHYZIOS Studio について

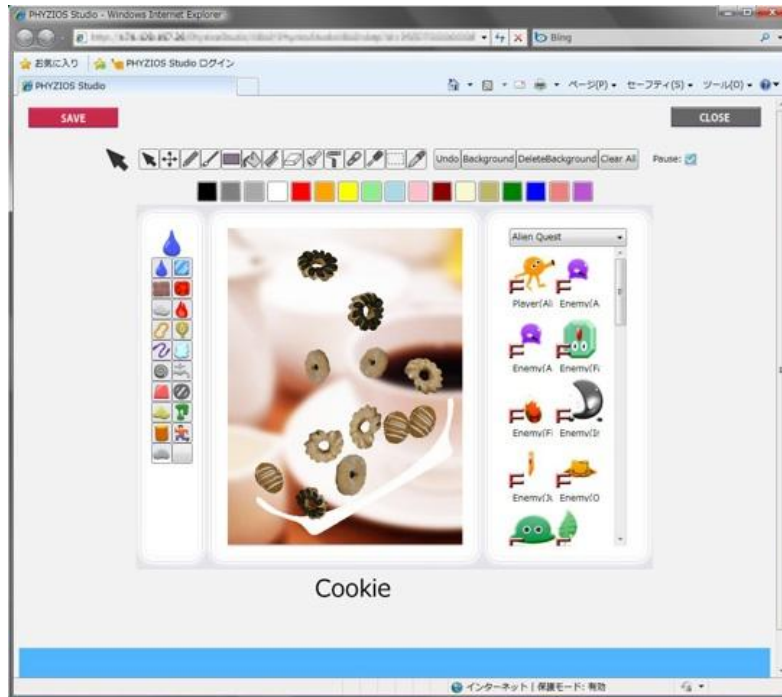
現在ベータ版を無料公開中の、「描いた絵が動いてゲームになる」Web サービスです。アート作品やゲームのプレイと作成が楽しめます。創った作品は世界のユーザーに公開し、遊びを共有することができます。2008年のGDC (Game Developers Conference) にて好評を博し、国内外で8万超のダウンロードを記録した物理シミュレーションソフト「OE-Cake!」をバージョンアップし、Web化したものが「PHYZIOS Studio」です。

PHYZIOS Studio for iPhone について

2009年6月にリリースし、App Store のエンターテインメント部門で無料アプリ国内トップ10入りを記録し、半年間で全世界5万本を超えるダウンロード実績のある iPhone 向けアプリケーションです。PC 版の機能のうち「描いた絵が動く」部分のみを抽出しています。(ゲーム部分については今後対応予定)

連動のイメージ

1. PC から PHYZIOS Studio (<http://phyzios-studio.net/>) にアクセスし、iPhone の解像度に合わせた画面サイズを選択すると、iPhone 用のシーンを作成することができます。



2. PC で iPhone 用のシーンを作成・保存した後、同じシーンに iPhone からアクセスすると、そのシーンが iPhone に最適化された形で表示されます。



PHYZIOS Studio の特徴

1. 描いた絵が動く

PHYZIOS Studio の世界では、キャンバスに描いたものが動き出します。水を描けば流れ出し、石を描けば転がり落ち、火を描けば辺りのモノを燃やします。お手持ちの画像をドラッグ & ドロップすれば、描いた絵と一緒に動き出します。インターフェースはあくまでも直観的。絵を描くのが苦手な方にもお楽しみいただけます。

プレイ動画: <http://www.youtube.com/watch?v=X7Bm0ll8qiE>

2. 描いた絵がゲームになる

描いたシーンの中にスタート地点とゴール地点、使用可能なアイテムを設定すれば、あなただけのゲームができあがります。どう頑張っても届かない向こう岸に、橋を描いて渡ってしまう。目の前の障害物を炎で燃やして通ってしまう。そんな「ありえない！」プレイも、「PHYZIOS Studio」なら可能です。ルールは単純。でも奥深い。そんなゲームを体験してください。(※ゲームのジャンルは順次追加予定です)

プレイ動画: <http://www.youtube.com/watch?v=iflOHgcWAYI>

【アートピースを使用したゲーム画面】

(画面は開発中のものです)



3. 世界のプレーヤーとつながる

作成したアート作品やゲームは公開することができます。「こんなことできるの!？」という驚きを、世界のユーザーと共有しましょう。

4. エンターテインメントを支える物理シミュレーション

画面内でオブジェクトが動く仕組みは、あらゆるものを粒子として処理する物理シミュレーション技術「粒子法」(東京大学大学院工学研究科、越塚誠一教授によって開発)を応用して実現しています。

アクセス URL

PC: <http://phyzios-studio.net/>

iPhone: <http://itunes.apple.com/WebObjects/MZStore.woa/wa/viewSoftware?id=318621111&mt=8>

動作環境

PHYZIOS Studio では、以下の動作環境を推奨しています。

Windows 版

【OS】

- Windows 7
- Windows Vista (推奨)
- Windows XP SP3

【Framework】

- .NET Framework 3.5 SP1 以降

※インストールされていない場合は Windows Update が必要です。

※.NET Framework 3.0 がインストールされている場合、「PHYZIOS Studio」のインストール時に自動的に.NET Framework 3.5 SP1 にアップデートされます。

【ブラウザ】

- Internet Explorer 8 または 7

【推奨ハードウェア】

- CPU: Pentium4, 2.8 GHz 以上
- メモリ: 1 GB 以上(XP)、2 GB 以上(Vista)
- グラフィック アクセラレータ:
 - OpenGL 1.4 対応
 - ビデオ メモリ: 64MB 以上
 - 32 ビットピクセルフォーマット対応

【表示色の設定】

1 ピクセルあたり 32 ビットの表示色

- Windows Vista の場合
 - コントロールパネル→デスクトップのカスタマイズ→画面解像度の調整→色
 - 最高(32ビット)に設定する

- Windows XP SP3 の場合
 - コントロールパネル→画面→設定→画面の色
 - 最高(32ビット)に設定する

Mac 版

【OS】

- Mac OS X 10.5 (Leopard)

【ブラウザ】

- Safari または WebKit を利用したブラウザ

【推奨ハードウェア】

- CPU: Intel Core 2 Duo 1.6 GHz 以上
- メモリ: 2 GB 以上
- 32 bit/64 bit 両対応

【Mac 版注意事項】

- Mac版のご利用にはプラグインのインストールが必要です。

※上記は推奨ハードウェアであり、上記の環境を満たしていない場合でも利用可能な場合があります。また、アップデートによって随時更新されます。

株式会社フィジオスについて

フィジオスは、東京大学で研究・開発された粒子法等の物理シミュレーション技術をエンターテインメント分野に応用し、様々なコンテンツを提供しています。これまでに「PHYZIOS Studio」や「Jazz Sculptor」(無料 iPhone アプリ国内2位、イタリア1位)、「Aqua Forest」(有料 iPhone アプリ国内1位、株式会社ハドソンとの共同開発)などをリリースしています。詳しくは <http://www.phyzios.com> をご覧ください。

権利表記

(C) Phyzios, Inc.

本リリースに関するお問合せ先

下記アドレスよりご連絡ください。

info*phyzios.com (「*」を「@」に変更してください)

株式会社フィジオス

<http://www.phyzios.com/>