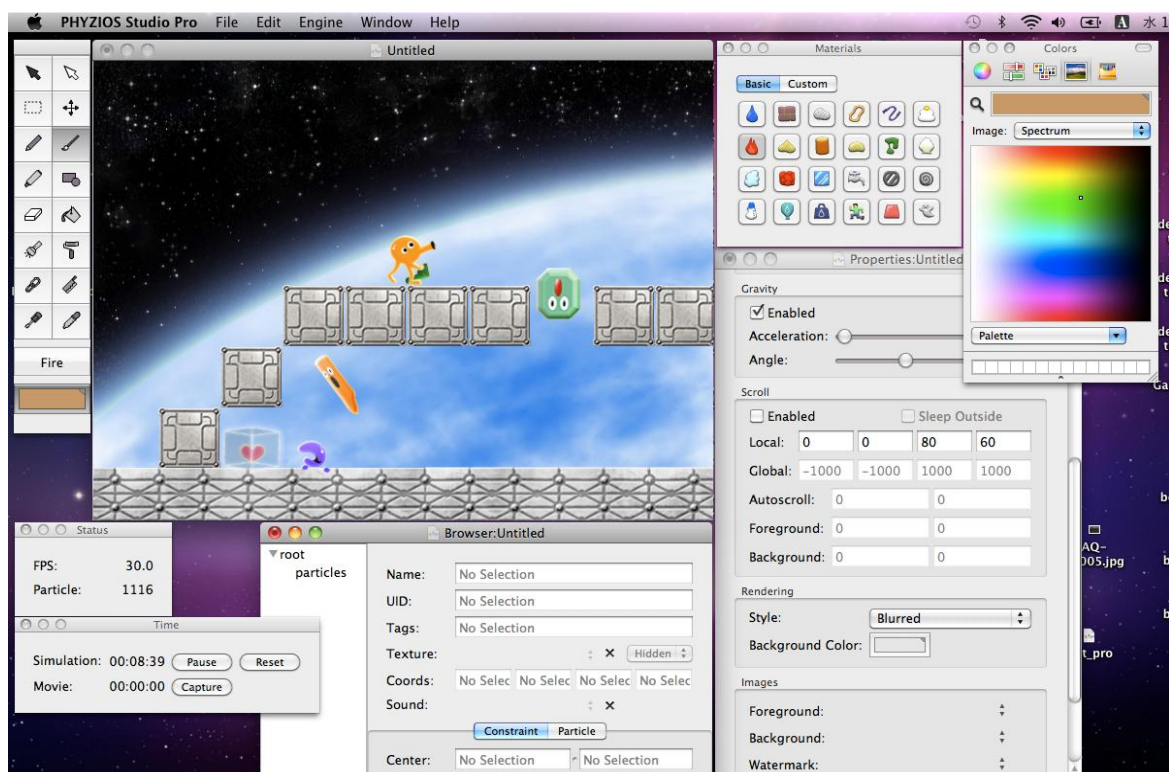


創造を、もっと自由に PHYZIOS Studio Proベータ版、 Mac版を先行無料公開

物理シミュレーションを使ったオンラインサービスおよびiPhone向けアプリケーションの開発・運営を行う株式会社フィジオス(本社:東京都文京区、代表取締役社長:小倉 豪放)は、2009年1月21日(木)に、Webサービス「PHYZIOS Studio(フィジオス スタジオ)」の高機能版として、「PHYZIOS Studio Pro」のベータ版を、期間限定で無料公開しました。

無料期間は30日間で、2月21日終了時点までを予定しています。期間終了後、有料販売を開始予定です。なお、今回はMac版のみの先行公開であり、Windows版は近日公開予定です。



PHYZIOS Studioについて

現在ベータ版を無料公開中の、「描いた絵が動いてゲームになる」Webサービスです。物理シミュレーションを活用し、アート作品やゲームのプレイと作成が楽しめるほか、作品を世界のユーザーに公開し、遊びを共有することができます。2008年のGDC (Game

Developers Conference) にて好評を博し、国内外で8万超のダウンロードを記録した物理シミュレーションソフト「OE-Cake!」をバージョンアップし、Web化したものが「PHYZIOS Studio」です。

PHYZIOS Studio Proについて

より高度な物理シミュレーションを可能にした、クライアント型のアプリケーションです。今回のベータ版では、以下のような特徴を備えています。

特徴1. 物質のカスタマイズが可能に

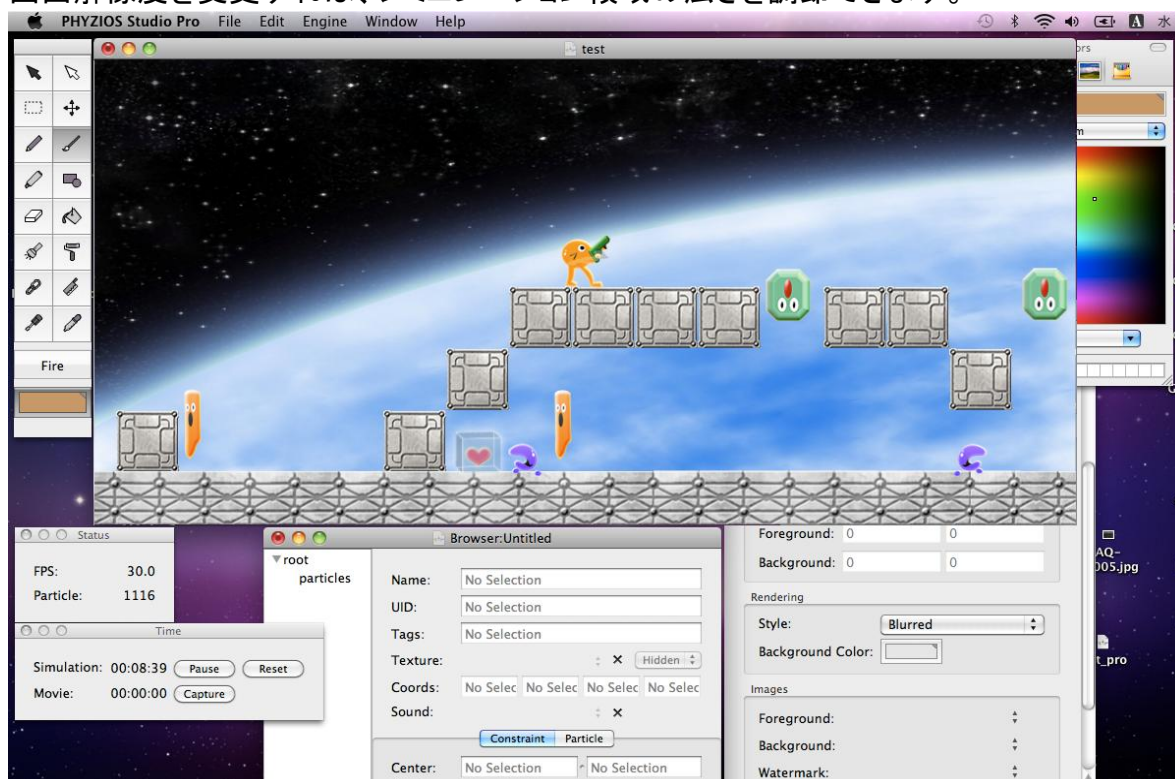
通常、PHYZIOS Studioでは「水」や「火」といった単独の物質を使ってシミュレーションを行いますが、Proでは、1つの物質に様々な性質を複合させて、ユーザー独自の物質を作成できます。

特徴2. 解像度を自由に変更

シミュレーションに使われる粒子や画面の解像度を自由に変更することで、様々な規模のシミュレーションが再現・録画可能になります。

【画面解像度の変更】

画面解像度を変更すれば、シミュレーション領域の広さを調節できます。

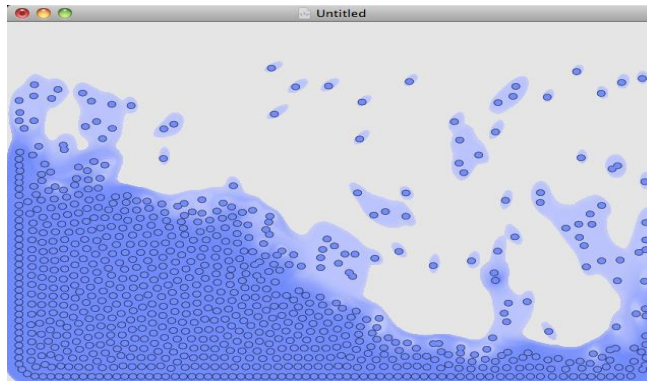


【粒子解像度の変更】

粒子の解像度も細かく設定可能です。

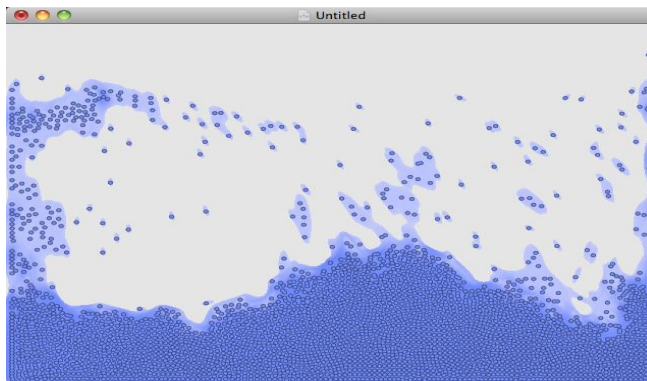
【解像度:低】

粒子数を抑えれば、シミュレーションのリアルタイム性が向上します。



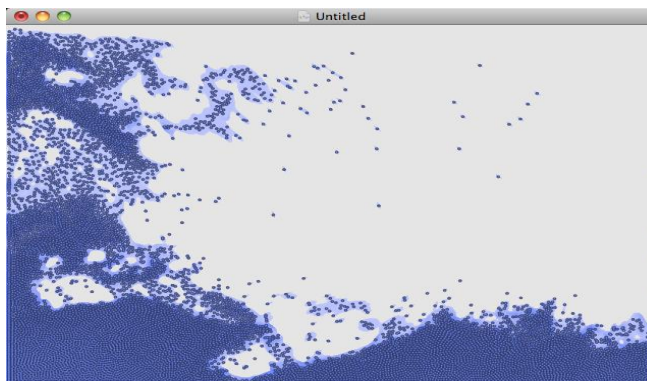
【解像度:中】

粒子を細かくすると、シミュレーションが精細になります。



【解像度:高】

さらに粒子を細かくすると、より精細なシミュレーションが可能になります。



アクセスURL

<http://physios-studio.net/>

株式会社フィジ奥斯について

フィジ奥斯は、東京大学で研究・開発された粒子法等の物理シミュレーション技術をエンターテイメント分野に応用し、様々なコンテンツを提供しています。これまでに「PHYZIOS Studio」や「Jazz Sculptor」(無料iPhoneアプリ国内2位、イタリア1位)、「Aqua Forest」(有料iPhoneアプリ国内1位、株式会社ハドソンとの共同開発)などをリリースしています。詳しくは <http://www.phyzios.com>をご覧ください。

権利表記

(C) Physios, Inc.

本リリースに関するお問合せ先

下記アドレスよりご連絡ください。

info*physios.com (「*」を「@」に変更してください)

株式会社フィジ奥斯

<http://www.phyzios.com/>