

## iPhone向けアプリ「AQUA FOREST」シリーズ、 キャンペーン価格でご提供のお知らせ

物理シミュレーションを使ったオンラインサービスおよびiPhone向けアプリケーションの開発・運営を行う株式会社フィジ奥斯(本社:東京都文京区、代表取締役社長:小倉 豪放)は、株式会社ハドソン(本社:東京都港区、代表取締役社長:桐畑敏春)と共同開発したiPhone向けアプリケーション「AQUA FOREST」および「AQUA FOREST 2 -morning dew-」を、下記の期間中、キャンペーン価格でご提供いたします。

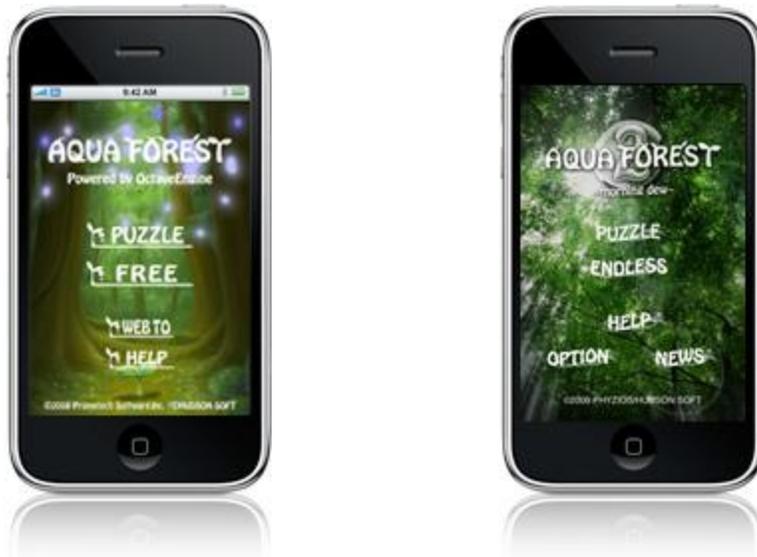
### 「AQUA FOREST」

3/4(木)より1週間、通常価格900円をキャンペーン価格115円に。

### 「AQUA FOREST 2 -morning dew-」

3/18(木)より1週間、通常価格600円をキャンペーン価格115円に。

なお、キャンペーン価格での販売終了時刻は、各国で異なる場合があります。



### AQUA FORESTについて

AQUA FORESTは、2Dマルチフィジクスエンジン「PHYZIOS Engine (旧OctaveEngine™ Casual)」を用いたユニークなアプリケーションです。物理シミュレーション技術「粒子法」の採用により、硬い物体のほか弾性体や液体・気体など、多くの物体をシミュレーションすることができます。自由な形の物体を描いて楽しむ「フリーモード」と、タッチパネルや重力センサーを利用した新感覚パズルに挑戦する「パズルモード」をご用意しているほか、オンライン機能により、世界中のユーザーが作成した最新のパズルをいつでもプレイ可能です。パズルの作成はフリーモードか、公式サイト(<http://aquaforest.net/>)にて入手可能なレベルエディターで行うことができます。

## **AQUA FOREST 2について**

2Dマルチフィジクスエンジン「PHYZIOS Engine (旧OctaveEngine™ Casual)」を利用した新感覚パズルがさらに進化しました。今回は「水滴」の動きに特化し、よりリアルな水の動きを表現し、今までのパズルとはひと味違った感覚を楽しめます。緑の中を自由に動く水滴で、ゲームの「楽しさ」と「癒し」を同時に感じてください。水をこぼさずにゴール地点まで運ぶ「PUZZLE」モードと、水をこぼさずにプレイし続ける「ENDLESS」モードをご用意。ステージ制作が可能なエディットモードも追加予定です。

## **アクセスURL**

Aqua Forest: <http://itunes.apple.com/jp/app/id281893011?mt=8>

Aqua Forest 2: <http://itunes.apple.com/jp/app/aqua-forest-2-morning-dew/id340694161?mt=8>

## **株式会社フィジ奥斯について**

フィジ奥斯は、東京大学で研究・開発された粒子法等の物理シミュレーション技術をエンターテインメント分野に応用し、様々なコンテンツを提供しています。これまでに「PHYZIOS Studio」や「Jazz Sculptor」(無料iPhoneアプリ国内2位、イタリア1位)、「Aqua Forest」(有料iPhoneアプリ日米1位、株式会社ハドソンとの共同開発)などをリリースしています。詳しくは <http://www.phyzios.com>をご覧ください。

## **権利表記**

本リリースに記載されている会社名・製品名・システム名などは、各社の登録商標、もしくは商標です。

## **本リリースに関するお問合せ先**

下記アドレスよりご連絡ください。

[info\\*physios.com](mailto:info*physios.com) (「\*」を「@」に変更してください)

株式会社フィジ奥斯

<http://www.phyzios.com/>