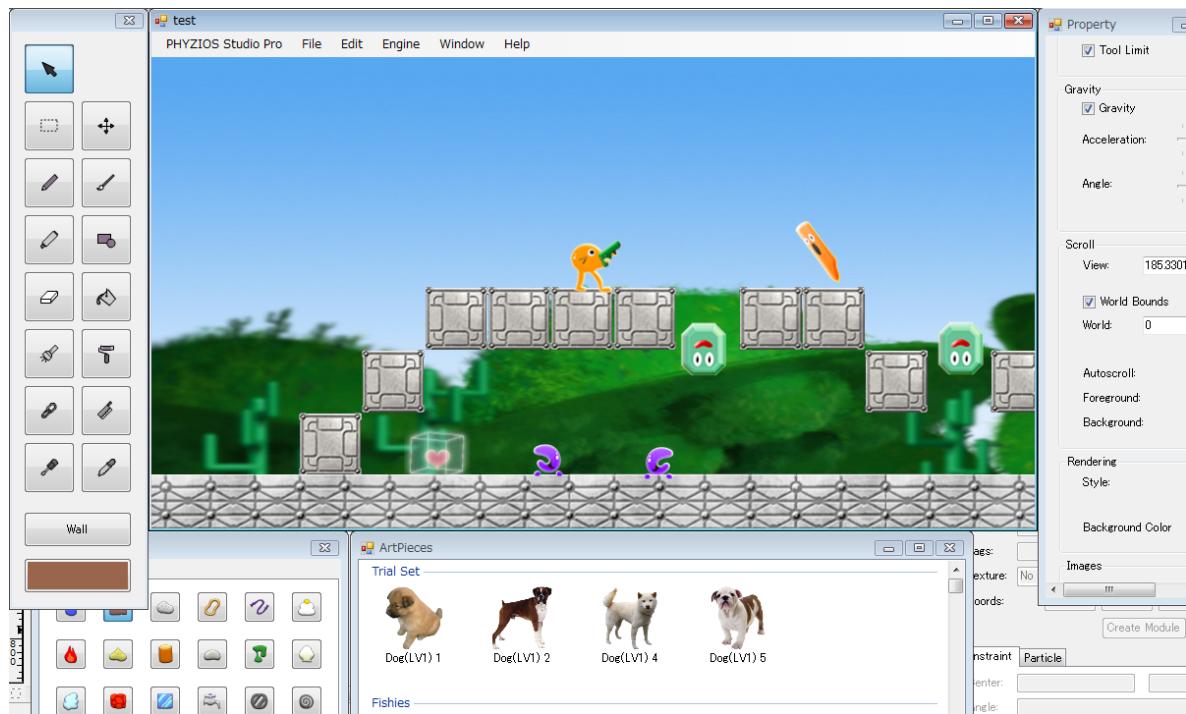


創造を、もっと自由に PHYZIOS Studio Proベータ版、 Windows版を無料公開

オンラインサービスおよびiPhone向けアプリケーションの開発・運営を行う株式会社フィジオス（本社：東京都文京区、代表取締役社長：小倉 豪放）は、2010年3月19日（金）に、物理シミュレーションを活用したWebサービス「PHYZIOS Studio（フィジオス スタジオ）」の高機能版として、「PHYZIOS Studio Pro（Windows版）」のベータ版を公開しました。ベータ期間中は無料でお使いいただけます。



PHYZIOS Studioについて

現在ベータ版を無料公開中の、「描いた絵が動く」Webサービスです。物理シミュレーションを活用し、アート作品やゲームのプレイと作成が楽しめるほか、作品を世界のユーザに公開し、遊びを共有することができます。

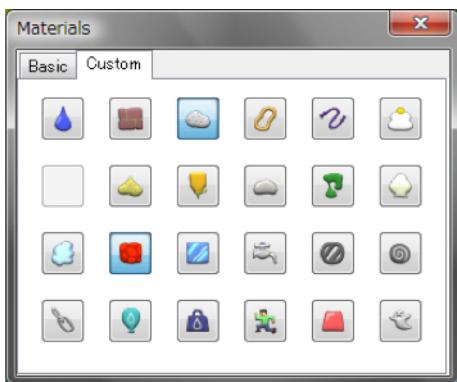
GDC2008（世界最大のゲームカンファレンス）にて好評を博し、国内外で多数のダウンロードを記録した物理シミュレーションソフト「OE-Cake!」（おえかけと発音）をバージョンアップし、Webアプリケーションにしたものが「PHYZIOS Studio」です。

PHYZIOS Studio Pro について

より高度な物理シミュレーションを可能にした、クライアント型のアプリケーションです。今回のベータ版では、以下のような特徴を備えています。

特徴1. 物質のカスタマイズが可能に

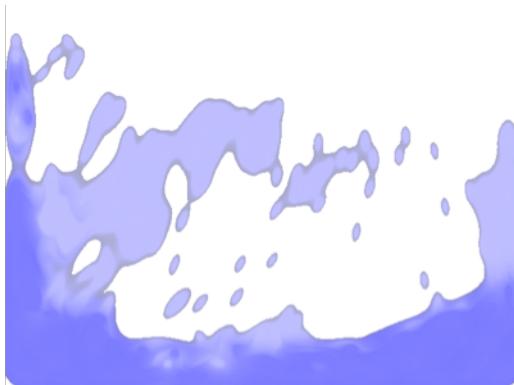
通常、PHYZIOS Studioでは「水」や「火」といった単独の物質を使ってシミュレーションを行いますが、PHYZIOS Studio Proではこれらの性質を組み合わせて、ユーザが自由に物質を作成することができます。



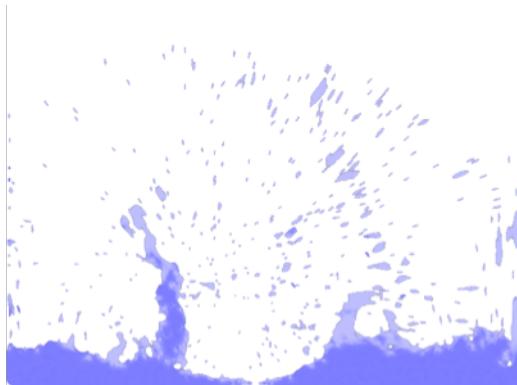
【物質のカスタマイズ】

特徴2. 解像度を自由に変更

シミュレーションに使われる粒子や画面の解像度を自由に変更することで、様々な規模のシミュレーションが再現・録画可能になります。



【低解像度】高パフォーマンス



【高解像度】精緻なシミュレーション

PHYZIOS Studio Proにつきましては、2010年1月25日に、同一の機能を持ったMac版を先行してリリースしております。今後はスクリプト機能の公開により、両プラットフォームともユーザがアートピースを作成・公開できる環境を提供する予定です。

アクセスURL

<http://phyzios-studio.net/>

株式会社フィジオスについて

フィジオスは、東京大学で研究・開発された粒子法等の物理シミュレーション技術をエンターテイメント分野に応用し、様々なコンテンツを提供しています。これまでに「PHYZIOS Studio」や「Jazz Sculptor」(無料総合イタリア1位、国内2位)、「Marbling」(無料総合国内2位)、「Aqua Forest」(有料アプリ国内1位、株式会社ハドソンとの共同開発)などをリリースしています。詳しくは <http://www.phyzios.com>をご覧ください。

権利表記

本文中に記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標はまたは商標です。

本リリースに関するお問合せ先

下記アドレスよりご連絡ください。

info*phyzios.com (*を@に変更してください)

株式会社フィジオス

<http://www.phyzios.com/>