

2010年4月5日

## 仲間との協力プレイで悪魔討伐！

# キャリア間通信対応の MORPG 『デビルハンター』

### 2010年4月5日、iモード（NTTドコモ）にて配信開始！

携帯電話など次世代メディア向けコンテンツの企画・制作を行う株式会社モブキャスト（本社：東京都目黒区、代表取締役社長：藪 考樹）は、2010年4月5日より、“悪魔討伐 MORPG”『デビルハンター』をiモード（NTTドコモ）にて配信いたします。

『デビルハンター』は、地上侵略を目論む悪魔たちから人々を守るため、ハンターとして悪魔たちに立ち向かう“悪魔討伐 MORPG”です。

ユーザーは、パートナーと2人1組で「クエスト」に参加し、様々なミッションをクリアしていきます。クエストには、同時にアクセスしている不特定多数のユーザーと参加することが可能なほか、あらかじめ設定した「合言葉」を共有することで、知人や友人など特定のユーザーと参加することも可能です。また、「傭兵登録」されている他のハンターをNPCとしてクエストに連れてゆくこともできます。（NPC：ノンプレイヤーキャラクター）

2009年10月に先行リリースしている Ezweb 版「デビルハンター」とのキャリア間通信にも対応、全国のハンターたちと協力し、悪魔討伐に臨みます。

クエスト内には、同時リリースの育成 SLG 『デビルメーカー』で育成された悪魔がボス悪魔として登場します。（SLG：シミュレーションゲーム）

『デビルメーカー』は、地上を侵略するために悪魔を育成し、地上へと送り込む“悪魔育成シミュレーション”です。ユーザーは悪魔を育てるブリーダーとなり、より強い悪魔の育成を目指します。

モバイル最高水準 のレイテンシーを実現！

MORPG 『デビルハンター』最大の特徴は、モバイル最高水準とも言えるレイテンシーの低さにあります。PC と比べ、まだまだ十分とは言えないモバイルインターネット環境において、ほとんどタイムラグを感じることなく、滑らかなアクションでネットワークプレイを楽しむことが可能です。

当社調べによる。

狩るか、育てるか…！？アプリ連動型ゲーム！

MORPG 『デビルハンター』および育成 SLG 『デビルメーカー』は、それぞれのゲームは完全な別コンテンツとして独立しつつも、『デビルメーカー』で育てた悪魔が『デビルハンター』の世



界にボスとして登場することで連動し、人間と悪魔の覇権争いという1つの壮大な世界観を、人間側と悪魔側それぞれの視点で実現しています。

< ゲーム内容詳細 >

【デビルハンター】: 悪魔の侵略から地上を守れ!

“悪魔討伐 MORPG”『デビルハンター』は、パートナーとの2人協力プレイによる横スクロール型アクション RPG です。モバイル最高水準のレイテンシーによる、臨場感溢れる協力プレイをはじめ、シンプルな操作性と滑らかなアクション、ド派手で強力な必殺技、見た目や戦闘タイプなどによる自由なキャラクターメイクなど、様々な要素でデビルハンターの世界観を体感することができます。

また、討伐した悪魔の魂を使った装備の強化や、アイテム課金による装備購入などで、他のユーザーとの差をつけることが可能です。



ジャンル：MORPG

料金：月額 315 円（初月無料）+ アイテム課金

アクセス：メニューリスト>ゲーム>ロールプレイング>デビルハンター

対応端末：A/B シリーズ（star アプリ対応端末） 順次対応、詳細はサイトにて

【デビルメーカー】: 地上を悪魔で埋め尽くせ!

“悪魔育成 SLG”『デビルメーカー』は、地上侵略のためにブリーダーとして悪魔を育てる育成 SLG です。「ウロボロス」と呼ばれるスゴロク形式の修練場で得たアイテムを使い、料理を与えることで体力を強化し、次の修練に臨み、より強い悪魔の育成を目指します。育成後の悪魔は『デビルハンター』の世界へと送り込まれ、ハンターたちの前にボス悪魔として立ちはだかります。



ジャンル：育成シミュレーション

料金：1 ダウンロード 315 円（従量課金）または月額 315 円（サイト内コンテンツ遊び放題）

アクセス：メニューリスト>ゲーム>ミニゲーム>ウロボロス mobGame

対応端末：903 以降 順次対応、詳細はサイトにて

(アプリ連動イメージ)

アプリ連動型オンラインRPG

**デビルハンター**

「デビルハンターは、地上に溢れた悪魔から人々を守るため、ハンターとして悪魔と戦う『悪魔討伐オンラインRPG』だ！同時接続による2人協力プレイで、強大な悪魔たちに立ち向かえ！

地上の運命は、キミたちハンターに託された...!

「何が悪か、何が善か、我ら、**悪魔**を名乗って對人の一族を滅ぼさん」

アプリ連動型育成シミュレーション

**デビルメーカー**

「デビルメーカーは、地上を侵略するために、悪魔を育成し、地上へと送り込む『悪魔育成シミュレーション』だ！育てた悪魔は『デビルハンター』の世界にエリアボスとして登場するぞ！キミの手で最強の悪魔を作り出せ！

地上を...世界を、悪魔で埋め尽くすのだ！

< 会社概要 >

株式会社モブキャスト：携帯電話、ブロードバンドを始めとする次世代メディア向けに、その特性をフルに活かしたコンテンツを提供することを目的に、2004年3月に設立。携帯電話販売会社で営業のトップを指揮してきた社長と映像・ゲームの世界で業界屈指のトラック・レコードを有するプロデューサー達が、次世代メディアの可能性に着目し、オリジナルのリッチ・コンテンツを提供する。

名 称： 株式会社モブキャスト  
本社所在地： 東京都目黒区上目黒 3-24-5  
設 立： 2004年3月26日  
代 表： 代表取締役社長 藪 考樹  
資 本 金： 3億9,497万円



悪魔討伐 MORPG  
【デビルハンター】



育成 SLG / RPG 充実 [mobGame]  
「デビルメーカー」配信中



アプリ連動第1弾  
竜騎士大戦 RPG【エレオンナイト】

本リリースに関するお問い合わせはこちらまで  
株式会社モブキャスト 担当：宮木 [release@mobcast.jp](mailto:release@mobcast.jp)  
Tel:03-5773-9230 FAX:03-5773-9231