



News Release

iPhoneで日本最大の雀荘が誕生? オンライン麻雀の老舗「東風荘」、iPhone版リリースにより、 業界初のモバイル3キャリアと対局を実現

株式会社アイ・エム・ジェイ（大証ヘラクレス4305）のグループ会社である株式会社ボトルキューブ（本社：東京都目黒区 代表取締役社長：川口達也）は、オンラインエンターテイメントテクノロジー株式会社（本社：東京都中央区 代表取締役：遠藤慎一）が運営するインターネット麻雀サイト「インターネット雀荘 東風荘」のiPhone版を共同開発し、2010年5月11日App Storeにてリリースいたしました。

■アプリケーションについて

「インターネット雀荘 東風荘」iPhone版は、30日間のオンライン対戦を含む機能の利用権付きで、定価350円が、発売キャンペーンで初回230円となっております。また、追加の利用権は30日間230円、100日間600円で販売いたします。今アプリは、既存の東風荘モバイル版との対戦も可能なため、業界初となるモバイル3キャリアでのユーザ対局が実現。対戦麻雀ゲームという特徴に加え、従来以上の広い範囲のユーザとの対局、コミュニケーション促進により、さらに大きなコミュニティになると予想されます。加えて、オフライン時のコンピューター対戦や牌譜の保存や再生、好みに合わせたゲーム画面の縦／横型のシームレス切り替えやBGMがiPodから利用できるなど、iPhoneならではの機能も提供し東風荘の対戦麻雀をより楽しむことができます。



■機能と特徴

・簡単操作で本格麻雀

オンライン対戦の相手は全員ネットでつながった実在のユーザ。
いつでもどこでも本格麻雀を楽しめます。

・オンライン対戦

モバイル3キャリアのユーザと入り混じっての対局を実現。
2人打ち、3人打ち、4人打ちがあり、他ユーザの対戦を観戦することも可能。

・見やすく操作しやすいゲーム画面

綺麗な麻雀グラフィックに加え、縦モード／横モードの切り替えが自由。
好みのプレイスタイルで麻雀を満喫できます。

・ランキング

全国ランキング、都道府県別ランキング、性別ランキングを常時更新して掲載。

・BGMはiPodで

BGMは、Podからセレクト可能。楽曲ジャンルによって麻雀の雰囲気が変わります。

★牌譜の再生・保存

牌譜の再生／保存機能で、過去の試合データ（牌譜）の再生がいつでも可能。雀力アップの研究用としても最適。

★コメント

あらかじめ設定したコメントを、対局中に選択して送信可能。

★CPU対戦

コンピューターを相手に対戦麻雀。電波が届かなくても麻雀を楽しめます。

★昇級（Exp）

10級からスタートし、オンライン対戦卓の4人打ちと、3人打ちでの「点数結果」によりExpが増加。
Expを条件値まで貯めると昇級します。

★R（レート）

実力を表す数値として、成績により上下するR（レート）を採用。

■アプリケーションダウンロード（App Store）

・アプリケーション名：「インターネット雀荘 東風荘」

・発売 : オンキヨーエンターテイメントテクノロジー株式会社

・PC/iPhone紹介用URL : <http://mj.giganet.net/iphone/>

インターネットを利用して、簡単操作で誰でも本格4人打ち麻雀が楽しめる
ネットワークゲームのiPhone版

・商品内容 : iPhone / iPod touch用アプリケーション（App Storeで販売）

30日間のオンライン対戦を含む機能の利用権付き

対応機種 : iPhone3G、iPhone3G S、iPod touch（OS3.0以上）、iPad※

※iPadは動作未確認。

・発売日 : 2010年5月11日

・価格（税込） : 定価350円、キャンペーンで初回230円

追加の利用権を30日間230円、100日間600円で販売

・iTunes Store URL : <http://itunes.apple.com/jp/app/id355842033?mt=8> (iTunesが起動します)

■「インターネット麻雀 東風荘」について

「インターネット雀荘 東風荘」は、1996年12月にスタートした、老舗のオンライン麻雀サイトです。インターネットを利用して、簡単操作で誰でも本格4人打ち麻雀が楽しめるネットワークゲームであり、ユーザ同士がチャットでコミュニケーションも楽しめる機能により、対局を通じて1つのコミュニティを作り出しています。無料サービスとしてスタート時から親しまれてきたPC版に加え、携帯電話の普及と進化に合わせモバイル版のリリースも行い、現在、モバイル各キャリア公式サイト（月315円）にて、いつでもどこでも対戦麻雀を楽しめる手軽さで、多くのユーザを獲得しております。

（「インターネット雀荘 東風荘」：<http://mj.giganet.net/>）

（「東風荘モバイル」：<http://mj.giganet.net/mobile/>）

■オンキヨーエンターテイメントテクノロジー株式会社について (<http://e-onkyo.com>)

・会社名 オンキヨーエンターテイメントテクノロジー株式会社

・代表者 代表取締役 遠藤 慎一

・資本金 1億7,987万8,250円

・設立 1993年9月1日

・所在地 東京都中央区八重洲2丁目3番12号

・TEL 03-3548-1577

・FAX 03-3548-1579

・URL <http://e-onkyo.com>

・事業内容 商品販売 デジタル・メディア商品

PC機器、PCアクセサリー、PCオーディオ機器、

ネットワークAV機器 他

音響機器 オーディオ機器 他

OEMスピーカ、各種電子部品、音響設備設計・施工

システム開発、サーバ構築、ISPサービス運営

コンテンツ運営・流通・作成・企画・開発

WEBデザイン、WEBシステム開発・企画・運用

イベント企画・運営

オンキヨーエンターテイメント
テクノロジー株式会社

■株式会社ボトルキューブについて (<http://www.bottlecube.co.jp>)

株式会社ボトルキューブはモバイル・パッケージゲームなどのエンタテインメントコンテンツの企画・開発を行う会社です。iPhone / Android / Windows Phone をはじめ、ソーシャルゲームなどのサーバ連動アプリケーションやJavaアプリ、Flashなど、インターフェースやプラットフォームの垣根を越えたアプリケーション開発を行っています。



■本件に関するお問い合わせ先

株式会社ボトルキューブ <http://www.bottlecube.co.jp/>

担当：川口・紫 TEL：03-6415-4360（代表） mail：press@bottlecube.co.jp