

東大ベンチャーのフィジオス、全世界での iPhone アプリユーザー数 130 万人達成を記念して、キャンペーンを開始

～ 事業開始から1年強で、フィジオスの提供する iPhone アプリケーションは 130 万ダウンロードを記録 ～

株式会社フィジオス(本社: 東京都文京区、代表取締役社長兼 CEO 小島英一郎、以下 フィジオス)は、同社が提供する「PHYZIOS Studio for iPhone」、「Marbling」、「Jazz Sculptor」などの iPhone アプリケーションの全世界でのダウンロード件数が、2010 年 6 月末日でトータル 130 万件に達していることを発表しました。

フィジオスでは、同ユーザー数の達成を記念して、7 月 7 日(水)に、iPhone/iPod touch 向けアプリケーション『PHYZIOS Studio for iPhone』におけるアプリケーション内課金コンテンツ、『Witch Craft セット』をリリースしました。また、同ユーザー数の達成を記念して、『Witch Craft セット』の購入者に対し、抽選により iTunes カード 1500 円分を 10 名の方にプレゼント致します。

■PHYZIOS Studio for iPhone とは？

「描いた絵が動く」無料ゲーム SNS ポータルサイト「PHYZIOS Studio」の iPhone 版です。物理シミュレートされた空間に絵を描けば、描いたものが動き出します。水を描けば流れ出し、炎を描けばメラメラ燃えます。また、PC 版を使えば、簡単な設定で、描いた絵を使ったゲームも作れます。絵やゲームは公開可能。「こんなことできるの!？」という驚きを、世界のユーザーと共有しましょう! (iPhone、PC で使用可能で、コンテンツを両媒体で共有できます。現在、「ニュースリリースと注目作品」にピックアップ中)



■「Witch Craft セット」とは？

魔法を覚えたての見習い魔女「ピコ」を操作して、森の長老の家を目指すアクションゲームが PHYZIOS Studio for iPhone に登場です。迫り来る敵を魔法で打ち倒し、街や森を駆け抜けよう！ゲームを楽しむだけでなく、キャラクターやオブジェクトを画面内にドラッグ＆ドロップするだけで、高品質なゲームや、動くストーリーが簡単に作成できます。作成したゲームは公開可能。誰でも簡単にクリエイターになれる、そんなセットをお楽しみください！



■『Witch Craft セット』概要

タイトル: Witch Craft

情報提供: 株式会社フィジ奥斯

発売日: 2010 年 7 月 7 日

対応 OS: iPhone OS 3.0 以降

入手方法: 『PHYZIOS Studio』トップ画面の「アートピースショップ」より購入

価格: 115 円(日本円)

アプリ詳細:

<http://itunes.apple.com/jp/app/physios-studio-for-iphone/id318621111?mt=8>

■キャンペーン概要「Witch Craft」で iTunes カードプレゼント！

アートピース第2弾「Witch Craft」の発売を記念して、iTunes カード 1500 円分を 10 名の皆様にプレゼント致します。ご希望の方は、App Store からのレシートを prize*physios.com (*を@に変更してください)まで転送してください。締め切りは8月8日(日)までとします。

■権利表記

2009 c Physios, Inc.

■ 本件に関するお問い合わせ先

株式会社フィジ奥斯

email: info*physios.com (「*」を「@」に変更してください)

■ 株式会社フィジ奥斯について

フィジ奥斯は、東京大学で研究・開発された粒子法等の物理シミュレーション技術をエンタテインメント分野に応用し、様々なコンテンツを提供しています。これまでに iPhone アプリケーションとして、「PHYZIOS Studio」(無料アプリトップチャート国内 9 位)や「Jazz Sculptor」(無料アプリトップチャート伊 1 位、国内 2 位)、「Aqua Forest」(有料アプリトップチャート日米 1 位、株式会社ハドソンとの共同開発)、Marbling(無料トップチャート国内 2 位)などをリリースしています。詳しくは <http://www.phyzios.com> をご覧ください。