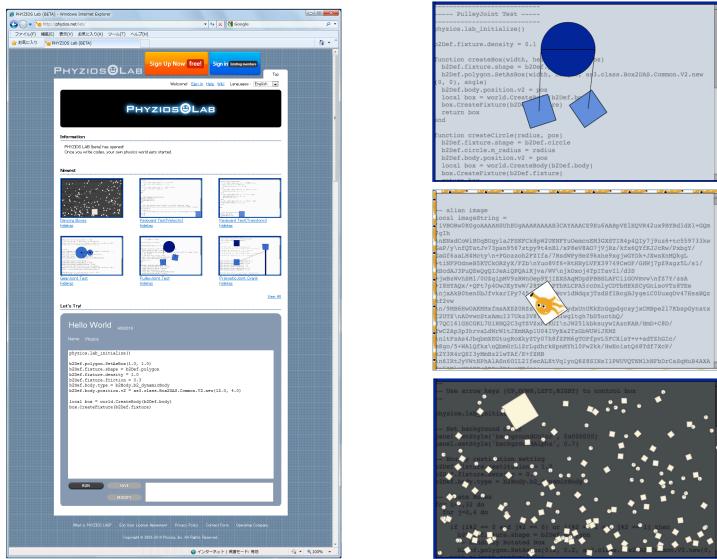


物理プログラミングを Web 上で体験！

「PHYZIOS Lab」ベータ版サービスを開始

株式会社フィジオス(本社:東京都文京区、代表取締役社長兼 CEO 小島英一郎、以下フィジオス)は、9月3日(金)に、物理プログラミングを Web 上で体験できる「PHYZIOS Lab」のベータ版サービスを開始しました。

フィジオスでは創る楽しみを全ての人と共有することを目標として、これまで 130 万人のユーザーへ物理シミュレーション技術を用いたエンターテイメントを提供してきました。「PHYZIOS Lab」では物理の世界により深く触れたいユーザーのために、Web 上で物理プログラミングとシミュレーションを行い、作成したコンテンツを共有できるコミュニティサービスを新たに提供します。



■ Web 上で物理プログラミング

「PHYZIOS Lab」では、物理シミュレーションを用いたプログラムを Web 上で書いて、その場で実行させることができます。物理エンジンとしてはシンプルな物理表現に向いた Box2D¹を採用、スクリプト言語としてはゲーム組み込み用言語として人気のある Lua²を採用することによって、これまでにないカジュアルな物理プログラミング体験を実現しています。

¹ <http://www.box2d.org/>

² <http://www.lua.org/>

■ コミュニティでコンテンツを共有、発展させる

「PHYZIOS Lab」はコミュニティ機能として、弊社サービス「PHYZIOS Studio」が実現した「モディファイ」を備えています。ユーザは「モディファイ」機能を用いることによって、作成したコンテンツをコミュニティ内で共有し、プログラムの追加や編集によって共同的に発展させることができます。

■ アクセス URL

<http://phyzios.net/lab/>

■ 権利表記

2010 © Phyzios, Inc.

■ 本件に関するお問い合わせ先

株式会社フィジオス email: info@phyzios.com（「*」を「@」に変更してください）

■ 株式会社フィジオスについて

フィジオスは、東京大学で研究・開発された粒子法等の物理シミュレーション技術をエンターテイメント分野に応用し、様々なコンテンツを提供しています。これまでにiPhoneアプリケーションとして、「PHYZIOS Studio」(無料アプリトップチャート国内9位)や「Jazz Sculptor」(無料アプリトップチャート伊1位、国内2位)、「Aqua Forest」(有料アプリトップチャート日米1位、株式会社ハドソンとの共同開発)、「Marbling」(無料アプリトップチャート国内2位)などをリリースしています。詳しくは <http://www.phyzios.com> をご覧ください。