

東方Projectの世界観やキャラクターを用いた新感覚カードゲーム
～史上初のドイツゲーム3冠を達成したカードゲーム「ドミニオン」がベース～
デッキ構築型カードゲーム『東方祀争録～東方紅魔郷編～』 3月発売予定

ニュースリリース

2011年1月13日
株式会社ホビージャパン

さまざまなキャラクターアイテムの商品企画・販売をしている、株式会社ホビージャパン（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：松下大介）は、デッキ構築型カードゲーム「ドミニオン」のゲームシステムと東方Projectの世界観やキャラクターを用いた新感覚カードゲーム、『東方祀争録（とうほうしそうろく）～東方紅魔郷編～』を2011年3月に発売いたします。



『東方祀争録』は、「ドミニオン」のゲームシステムが骨子となっています。「ドミニオン」は2009年に史上初のドイツゲーム3冠を達成し、日本国内でも2009年度日本ボードゲーム大賞を受賞した、いま全世界で一番ホットなカードゲームです。



- 組み合わせ次第で300万通りのパターン
- 100万回遊べるカードゲーム
- 1箱で4人まで遊べ、TCGよりリーズナブル

人気サークル「CYTOKINE」蒲焼うなぎ氏の美麗イラストが描かれた豪華ストレージボックス入り！

ゲームの舞台はお馴染み「幻想郷」。人間はもちろん、妖怪や幽霊、宇宙人から神様まで、多様な種族が勝手気ままに暮らすその楽園で巻き起こる新たな大異変とは？

商品名：東方祀争録～東方紅魔郷編～

価格：5,500円（税込）

発売元：ホビージャパン

内容：カード500枚（ストレージボックス入り）

プレイ人数：2～4人

プレイ時間：約30分

発売日：2011年3月予定



全カード、人気イラストレーターによる描き下ろし！

©上海アリス幻楽団

■『東方祀争録』公式サイト <http://dominion.ne.jp>

ドミニオンとは？

史上初のドイツゲーム3冠（ドイツ年間ゲーム大賞、ドイツゲーム賞、アラカルト・カードゲーム賞）を達成し、世界中のゲームファンから絶賛されているカードゲームです。“ドミニオン”とは領土のことで、プレイヤーは中世欧州小王国の領主となり、他のプレイヤーと競いながら自分の領土を拡大していくことが目的です。

このゲームでは、自分のデッキが自分の領土（ドミニオン）を表します。プレイヤーは、「銅貨」と「屋敷」しかない小さなデッキを元手に、購入した様々なカードの能力を駆使して領土を拡大していきます。

王国カードの使用法にTCG（トレーディング・カードゲーム）のメカニズムを取り入れてあり、何通りものカードのコンボを発見する楽しみもあります。対戦相手の戦術を見ながら、臨機応変に対抗できる点が、世界中のゲームプレイヤーに絶賛されています。

当社より日本語版を基本セットのほか、拡張セット「陰謀」「海辺」「錬金術」「繁栄」の第4弾までが発売中。拡張セットは今後も続々発売予定。

※ お問い合わせは下記まで

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 津田 tsuda@hobbyjapan.co.jp
TEL. 03-5304-9115 FAX. 03-5304-9318 榎答院 kedoin@hobbyjapan.co.jp
〒151-0053 東京都渋谷区代々木2-15-8 URL: <http://hobbyjapan.co.jp>