

有名キャラクターや召喚獣を操り対戦相手を打ち倒そう！  
『ファイナルファンタジー・トレーディングカードゲーム (FF-TCG)』  
情報第3弾【ゲーム概要】

ニュースリリース

2011年1月31日  
株式会社ホビージャパン

月刊ゲームジャパンなどを発行している、株式会社ホビージャパン（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：松下大介）は、株式会社スクウェア・エニックスとの夢のコラボレーション企画として実現した、『ファイナルファンタジー・トレーディングカードゲーム (FF-TCG)』の情報第3弾をお知らせいたします。

『ファイナルファンタジー・トレーディングカードゲーム (FF-TCG)』（発売元：スクウェア・エニックス、企画・販売元：ホビージャパン、発売日：2011年2月25日）は、「ファイナルファンタジー」シリーズに登場するキャラクターや召喚獣を駆使して対戦相手と戦う1対1のカードゲームです。プレイヤーは50枚のカードで構成されたデッキを作り、それを使用して対戦します。対戦相手に7点のダメージを与えるか、対戦相手がカードを引けなくなった時点で勝利となります。デッキの構成は、属性やカードタイプに縛られることなく、各プレイヤーが自由に作ることができますが、同じカードは3枚までしか入れることができません。入れるカードや種類を工夫することで、他のプレイヤーとは違った独創的なデッキでゲームを楽しむことができます。

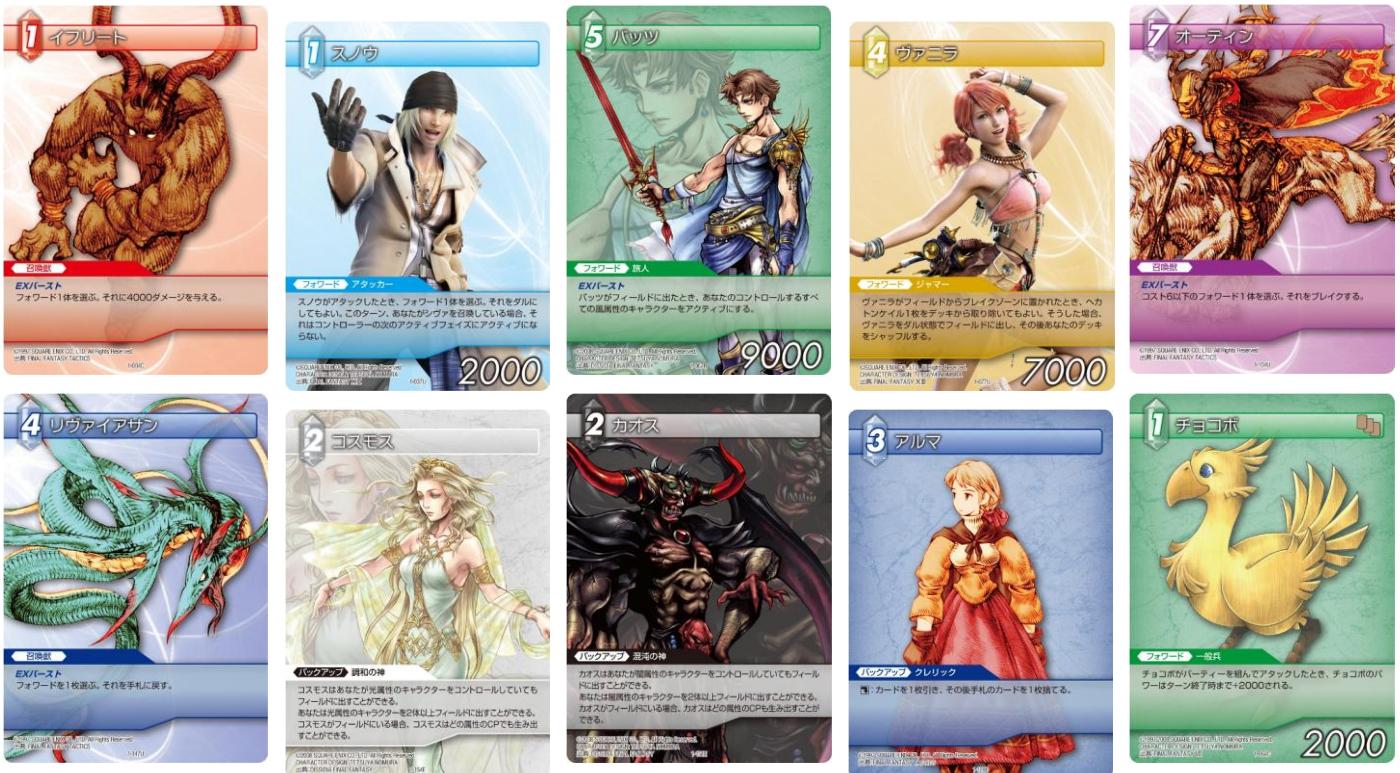


商品名：ファイナルファンタジー・トレーディングカードゲーム (FF-TCG)  
発売日：2011年2月25日  
発売元：スクウェア・エニックス  
企画・販売元：ホビージャパン  
<エントリーセット>ブラック／ホワイト 共通  
50枚入り ○価格：税込1,500円（本体1,429円）  
<ブースターパック>  
8枚入り ○価格：税込330円（本体314円）

### ■ゲームの流れ■

ゲームは、お互いのプレイヤーが交互に自分のターンを進行させていきます。各ターンは、

- アクティブフェイズ：ダル状態（行動済み）のキャラクターをアクティブ状態（未行動）にする。  
↓
  - ドローフェイズ：カードを2枚引く（先攻1ターン目のみ1枚）。  
↓
  - メインフェイズ：キャラクターをフィールドに出す。アビリティや召喚獣を使用する。  
↓
  - アタックフェイズ：フォワードでアタックする。  
ダメージを受けたプレイヤーは、デッキ一番上のカードをダメージゾーンに表向きに置きます。  
↓
  - メインフェイズ：キャラクターをフィールドに出す。アビリティや召喚獣を使用する。  
↓
  - エンドフェイズ：ターン終了時までの効果が終了する。フォワードに与えられたダメージが取り除かれる。  
手札が6枚以上の場合、5枚になるように捨てる。  
↓
- というように、6つのフェイズで構成され、プレイヤーはそれに沿ってゲームを進めていきます。



## ■カードとアビリティの使い方■

各カードには、使用するためのコストがあります。カード左上に描かれているクリスタルの中にある数字がコストを表しています。プレイヤーはコスト以上のクリスタルポイント（以下、CP）を生み出すことにより、そのカードを使用できるようになります。ただし、その属性のCP最低1つを必要とします。例えば、火属性のカードでコストが4のカードの場合、火属性のCPを最低1つとあと3つのCPが必要になります。

CPを生み出す方法は2種類あります。1つ目の方法は、手札からカードを捨てる事です。捨てたカードの属性のCPを2つ生み出します。2つ目の方法は、キャラクターカードのバックアップをダル（行動済み）にすることです。その属性のCPを1つ生み出します。ただし、カードを使う場合にCPが余った場合（3コストのカードを使うために手札を2枚捨てて4CPを生み出すなど）は、次のカードのコストとして使うことはできません。直ちに消滅します。

また、キャラクターカードの一部には、CPを必要とするアビリティを持つものもあります。そういうアビリティは、テキスト欄にクリスタルアイコンが描かれており、描かれているクリスタルと同数のCPを必要とします。白色のクリスタルは、どの属性のCPでも使用できます。

## ■アビリティの種類■

キャラクターが持つアビリティは5つあります。

- **フィールドアビリティ**：フィールドにいることで効果を発揮するアビリティです。  
「あなたの召喚獣のコストを1減らす」などがあります。
- **オートアビリティ**：何かが起こったときに発動するアビリティです。  
「○○したとき、△△する」というような記述になっています。
- **アクションアビリティ**：テキスト欄に表示されているコストを支払って使うアビリティです。
- **スペシャルアビリティ**：使用する際、記載のコストに加え同名のカードを手札から1枚捨てます。  
《Sアイコン》と技名が付いています。
- **EXバースト**：ダメージを受けデッキからめくれた際、記載されているアビリティが自動で発動します。



## ■ファイナルファンタジー・トレーディングカードゲーム (FF-TCG) 公式サイト ■

<http://www.square-enix-shop.com/jp/ff-tcg/>

© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

※ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY は、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスの商標または登録商標です。

※カード画像は開発中のものです。今後、変更になる場合があります。

### 【本リリースに関するお問い合わせ】

株式会社ホビージャパン 経営管理部 広報宣伝課 津田 [tsuda@hobbyjapan.co.jp](mailto:tsuda@hobbyjapan.co.jp)

TEL. 03-5304-9115 FAX. 03-5304-9318 〒151-0053 東京都渋谷区代々木 2-15-8

URL: <http://hobbyjapan.co.jp/>