

2011 年 7 月 6 日

ゲムッパにて、ニュース配信開始！ ニュース配信コーナー「**ゲムッパNEWS**」オープン

モバイルエンターテインメントコンテンツの企画・制作を行う株式会社モブキャスト（本社：東京都品川区、代表取締役社長：藪 考樹）は、モバイルプラットフォーム（スマートフォン対応）「ゲムッパ」(<http://gmpa.jp/>)において、幅広いジャンルのニュースを配信する『ゲムッパNEWS』を、2011 年 7 月 5 日にオープンしたことを発表いたします。

「ゲムッパ」は、2010 年 2 月のオープン以来、インターネットに接続できるすべてのモバイル端末から無料（一部アイテム課金有）で利用出来る、ゲームコンテンツのためのモバイルプラットフォームとして開発・運営をしてまいりました。この度、フィーチャーフォン版とスマートフォンの合計会員数が 140 万人を超えたことから、モバイルプラットフォームとして更なる進化をすべく、ゲームコンテンツだけでなく、ユーザーのコミュニケーション活発化やゲーム利用促進のための各種サービスを拡充してまいります。その第一弾としてニュースの配信を『ゲムッパNEWS』にて行います。

『ゲムッパNEWS』では、サッカー、芸能・エンターテインメントから恋愛、仕事にいたるまで、幅広いジャンルの情報を一日約 50 本程度集約して、フィーチャーフォン版「ゲムッパ」にて、配信いたします。



ニュース配信コーナー『ゲムッパNEWS』

©mobcast

ユーザーが興味を持ったニュースを第三者と共有するための機能を、『ゲムッパNEWS』では設けており、ユーザーは自分の興味のあるニュースを会員同士、さらには友達とも共有することができます。そのため、ユーザー同士でのニュースを通じたコミュニケーションの活性化が期待できるため、「ゲムッパ」の一層の活性化につながると考えております。また、「ゲムッパ」で提供するサービスとも連動したニュースも配信しているため、「ゲムッパ」だけでなく各種サービスの活性化も期待できます。

今月末には、「ゲムッパ」フィーチャーフォン版だけでなく、スマートフォン版でも『ゲムッパNEWS』をオープンする予定です。また、ユーザーの関心の高いジャンルのニュースも順次追加してまいります。

モブキャストでは、これからもユーザーのコミュニケーション活発化のための機能追加や、ゲーム利用促進のための各種サービス拡充を行い、「ゲムツパ」をいつでも手軽にアクセスできるモバイルプラットフォームに成長させていく予定です。それにより、今年度末の「ゲムツパ」会員数 300 万人を目指してまいります。



『ゲムツパ』アクセス用QRコード

<「ゲムツパ」について>

「ゲムツパ」は、インターネットに接続できるすべてのモバイル端末から無料（一部アイテム課金有）で利用出来ることを目指し、モブキャストが開発を進めてきたゲームコンテンツのためのモバイルプラットフォームです。

2010年2月のオープン以来、140万人超のユーザーの方にサービスをご利用いただいております、2011年4月12日からは「ゲムツパ」スマートフォン版の提供も開始しており、フィーチャーフォンからだけでなくスマートフォンからもご利用いただけるようになりました。

◆配信中タイトル

「Web サッカー」(<http://websoccer.gmpa.jp/>)

「モバプロ」(<http://bb.gmpa.jp/>)

「サルさる for ゲムツパ」(<http://saru.gmpa.jp/>)

「トキ恋」(<http://toki.gmpa.jp/>)

その他、75タイトル（アンドロイド対応アプリ含む）を「ゲムツパストア」にて配信中

<会社概要>

【株式会社モブキャスト】 <http://mobcast.jp/>

ケータイ電話を始めとする次世代メディアを対象に、その特性をフルに活かしたコンテンツを提供することを目的として、2004年3月に設立。インターネット業界で数々の実績をあげている経営陣とゲームの世界で業界屈指のトラック・レコードを有するプロデューサー達が、次世代メディアの可能性に着目し、オリジナルのエンターテインメント・コンテンツを提供しています。

名 称： 株式会社モブキャスト
連 絡 先： 東京都品川区東品川 2-2-33 Nビル 3 階
設 立： 2004 年 3 月 26 日
代 表： 代表取締役社長 藪 考樹
資 本 金： 1 億 5,499 万 5,400 円（2011 年 5 月現在）

本リリースに関するお問い合わせはこちらまで

株式会社モブキャスト 担当：清田・稲田 release@mobcast.jp

Tel:03-5715-1521 FAX:03-5715-1522