

各位

株式会社イマジカデジタルスケープ

**未来の3DCGデザイナー候補 40名を大量採用  
「3DCGデザイナー才能発掘プロジェクト2期生」募集開始**

株式会社イマジカデジタルスケープ(本社:東京都渋谷区 代表取締役社長:藤川幸廣 URL:  
<http://corp.dsp.co.jp/> 以下、当社)は、昨年度に引き続き、2011年3月以前に、大学、大学院、短大、専門学  
校等を卒業した方を対象に、2011年度新人として、3DCGデザイナー候補の募集を行います。今回は「3DCG  
デザイナー才能発掘プロジェクト2期生 (<http://www.kurihaku.jp/2011/company/show/id/232>)」として、新人40  
名の採用を実施いたします。

**■概要**

当社は、昨年度よりゲーム CG 開発者として将来活躍できる若い才能の発掘を目的とした「3DCGデザイナー  
才能発掘プロジェクト」をスタートいたしました。CGツールの未経験者も含め幅広く門戸を開くことで、将来の3D  
CGデザイナー候補を見出し、実際の現場での仕事を通して育成していきます。

**■昨年度(1期生)の実績**

当採用プロジェクトは、昨年度1期生を募集し、今回2度目の実施となります。1期生は最終的に14名の採用  
となり、現在では3DCGデザイナーとして制作の現場で活躍しています。

**【昨年度の実績】**

一次審査:20名通過

二次審査(実技選考)で最長2ヶ月の短期集中トレーニング&amp;課題制作:14名通過

最終審査:14名採用(契約社員)

**■募集要項「3DCGデザイナー才能発掘プログラム2期生」**・募集URL <http://www.kurihaku.jp/2011/company/show/id/232>

・募集エントリー締切 8月22日(月)

**【採用の流れ】**

一次選考通過者は最長2ヶ月の短期集中3DCGトレーニングに参加することができ、本格的な3DCGツールをゼロから習得  
することも可能です。なおトレーニング期間中は、支援金として日額4,000円の支給をいたします。最終審査通過者は契約社  
員として採用した上で、ゲームや映像向けの3DCGデザイナーへと育成します。

**【仕事内容】**

ゲームや映像向けの3DCG キャラクターのモデリング、テクスチャー作成、アニメーションの制作等を行いながら、魅力的なキ  
ャラクターのデザインをするお仕事です。

イマジカデジタルスケープは、当新人育成事業を通じて、学卒で未就職の方々にキャリアを提案すると共にそ  
の雇用を創出し、デジタルコンテンツ業界の活性化に幅広く貢献してまいります。

&lt;当リリースに関するお問い合わせ&gt;

株式会社イマジカデジタルスケープ キャリアデザイン部 プロモーショングループ 広報担当:藤吉

TEL:03-5459-6203 e-Mail: [prg@dsp.co.jp](mailto:prg@dsp.co.jp)