

各 位

株式会社イマジカデジタルスケープ

**CG 制作のプロフェッショナルによる現場のノウハウが満載
『Autodesk Maya トレーニングブック 3』 発売**

株式会社イマジカデジタルスケープ(本社:東京都渋谷区 代表取締役社長:藤川幸廣 URL:
<http://corp.dsp.co.jp/> 以下、当社)は、当社が執筆を担当した「Autodesk Maya トレーニングブック 3」(出版:株
式会社ワークスコーポレーション <http://www.wgn.co.jp/>)が、11/26(土)より発売となりますのでお知らせいたし
ます。

『Autodesk Maya トレーニングブック 3』は、現役プロ集団の監修・執筆による Maya 教則本です。質の高い作例
と豊富な演習データを用いながら、Maya 2012 による CG 制作に必要なプロセスを、基礎編・作例編に分けて丁寧
に解説しています。また、本書の特徴として、テキスト内で作成したシーンデータ及び作例データ等のサンプルデ
ータは、Web からダウンロードして実際に見て体験することができます。

本書は、執筆及び素材・データ作成を当社のゲーム制作部門である「バウハウス・エンタテインメント」が担当し、
当社で活躍する現役クリエイターが実践に即した内容で CG 制作の基礎を具体的に解説する、CG 制作の入門編
です。

バウハウス・エンタテインメントでは、CG クリエイターとして将来活躍できる若い才能の発掘と、人材育成に力
を入れており、今後も CG クリエイターをサポートする活動を推進してまいります。

■ 「Autodesk Maya トレーニングブック 3」 概要

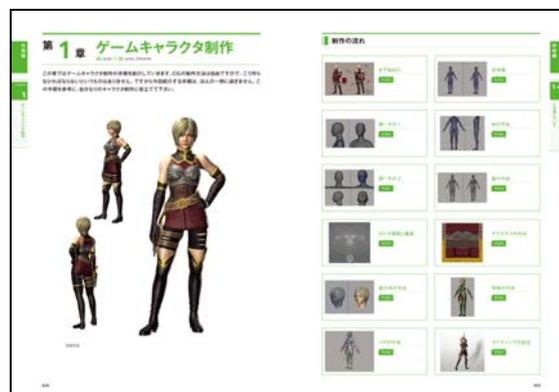
定価:7,245 円(税込)

発売日:2011 年 11 月 26 日

著者:イマジカデジタルスケープ バウハウス・エンタテインメント・グループ

付録:サンプルデータ Web ダウンロード

オンラインストア: <http://www.wgn.co.jp/store/dat/3252/>



<当リリースに関するお問い合わせ>

株式会社イマジカデジタルスケープ キャリアデザイン部 プロモーショングループ 広報担当:藤吉
TEL:03-5459-6203 e-Mail: prg@dsp.co.jp