

報道関係者各位  
プレスリリース資料

2012年5月1日

mmgames

## Google Play 向け Android 用ゲーム「DISCOVER」配信のお知らせ

アプリ企画・制作チーム mmgames は Google Play にて Android 用ゲーム「DISCOVER」を公開いたしました。



### ■無限に広がる大宇宙を探検し、新たな星を発見せよ！

本アプリは宇宙ステーションを起点に探索ロケットを飛ばして未知の宇宙を探検しながら、新たな惑星を発見していくシミュレーションゲームになります。発見した星には着陸が可能で、携帯の傾きセンサーでうまく方向を制御しながらブースターで着陸速度を調整して着陸します。着陸した星で素材を集め、船体を強化していく成長要素の他、発見した惑星の一覧や着陸点が表示されるコレクション要素など、やり込み要素も盛りだくさんとなっています。

#### ① 探索セクション

燃料とロケットの残量を考えつつ、効率的に隠された惑星を探査していきます。障害物にぶつかる事があっても、シールドの残量分だけ耐える事が出来るので、隠された障害物の形を予測しつつロケットを飛ばします。燃料とロケット数は時間により回復していきますが素材による合成の他、アイテムとして購入する事も出来ます。

## ② 着陸セクション

着陸船は携帯の傾きセンサーによって船体をコントロールします。星により重力も異なりますので、柔軟な状況判断が必要になります。また、3つある着陸ポイントによって得られるアイテムが異なる為、難易度の高いポイントにも着陸をしていくとより有利にゲームを進める事も可能になります。

## ③ 船体強化

燃料やロケットの補充や船体の強化に必要な素材が決まっており、採れる素材も惑星により異なります。船体の強化の他、次のステージに進むのに素材が必要になる為、なるべく多くの星に着陸していく必要があります。

◎アプリ名称: DISCOVER

○対象 OS: Android 搭載 2.2 以上

○価格: 基本プレイ無料(アイテム販売あり)

○URL: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bbgclub.mmgames.discover>

○ジャンル: ゲーム



<p>着陸画面。端末を傾けて船体を操作します。ARMOR が 0 になると着陸失敗です。</p>	<p>船体の強化。面が進む毎に難易度も上がる所以船体の強化は必須です。</p>
<p>着陸した惑星は一覧表示され、どの着陸ポイントに着陸したかもわかります。</p>	<p>全 8 ステージとなります</p>

\* Android™ および Google Play は、Google Inc.の商標または登録商標です。

\* その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

■コピーライト (c) mmgames

■本件に関するお問い合わせ

【e-mail】 [help.mmgames@gmail.com](mailto:help.mmgames@gmail.com)

広報担当宛までお願いします。