

PHYZIOS

フィジオス物理シミュレーション技術を使った新感覚の “ドキドキ”バランスゲーム「ギリギリ切り」をリリース！！

株式会社フィジオス(本社:東京都文京区、代表取締役社長 須藤 健太郎、以下「フィジオス」)は、2012年5月8日(火)に iPhone/iPod touch (R), iPad (R)用アプリケーション、『ギリギリ切り』を配信致します。

■『ギリギリ切り』とは？

「ギリギリ切り」は、ピエロが立っているステージを倒さないようにワイヤーを切っていく新感覚のバランスゲームです。バランスを考えながらワイヤーを切る、また正しい順番でワイヤーを切らないとステージが倒れてしまいます。ステージは全部で、72種類あり、ステージによって切らなければいけないワイヤー本数が異なります。このワイヤーを切った時のバランス計算やステージの倒れ方には、東京大学で研究開発された物理シミュレーション技術が使われているため、リアルさを感じながらアプリを楽しめます。



■『ギリギリ切り』概要

タイトル:「ギリギリ切り」(英語タイトル:Chop Off Wire)

情報提供:株式会社フィジオス

発売日:2012年5月8日(火)

対応機種:iPhone (3Gを除く)、iPod touch (第3世代以降)、iPad

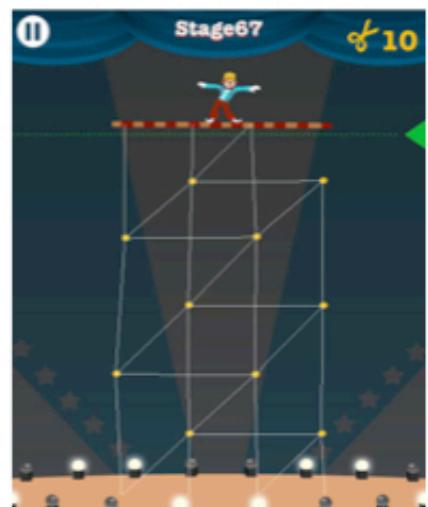
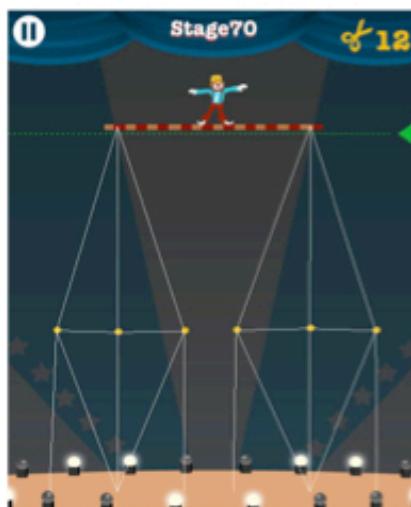
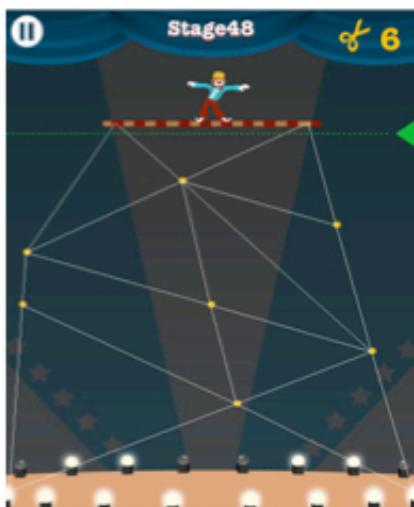
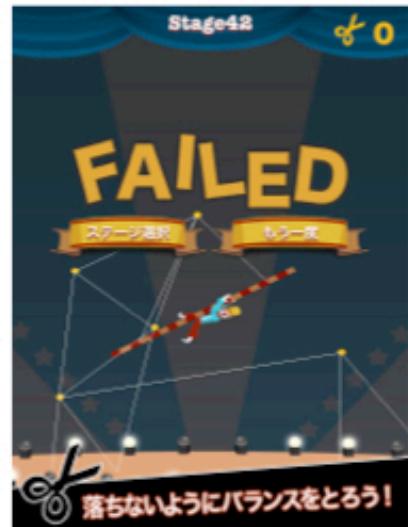
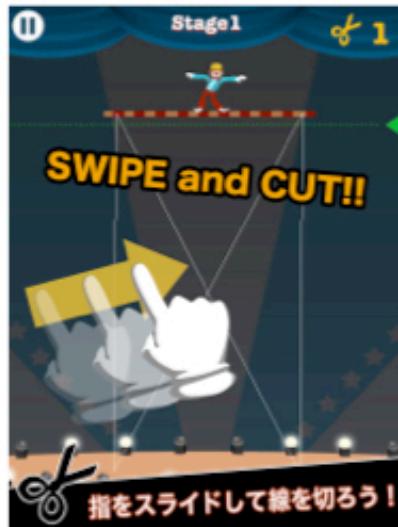
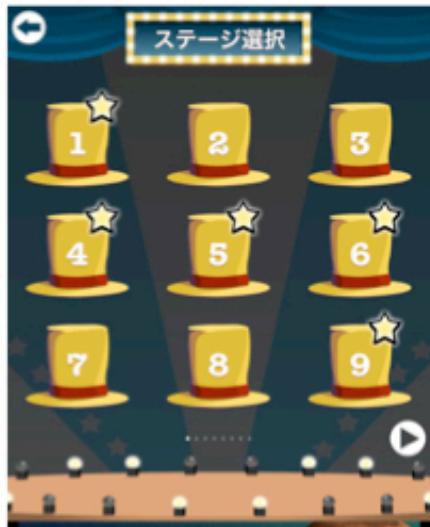
対応iOS:iOS 4.0 以降

入手方法: iTunes App Store

価格:無料

ダウンロードURL:<http://itunes.apple.com/jp/app/girigiri-qieri/id519600454?mt=8>

PHYZIOS



■株式会社フィジオスについて

フィジオスは、東京大学で研究・開発された粒子法等の物理シミュレーション技術をエンターテイメント分野に応用し、ユーザーに新しい遊びと創造と交流を場を提供致します。iPhone/iPod touch, iPad 向けアプリケーションでは、これまでに新感覚お絵かき「彫る 銅板レリーフ」や App Store Rewind 2011 に選ばれた「版画」(iPad 総合 1 位)など様々な「彫る」を体験できるアプリを始め、「キッズペイント」(iPad 教育 1 位)」「すなあそび」(iPad 総合 1 位)、「ぴよちゃんの おともだち」(iPad 教育カテゴリー 1 位・株式会社学研教育出版との共同開発 ダ・ビンチ電子絵本アワード 2012 コミック・絵本部門賞獲得)、「さわる大科学実験」(iPad 総合 1 位・株式会社 NHK エデュケーションとの共同開発)、「AquaForest」(有料総合日米 1 位・株式会社ハドソンとの共同開発)、「サンリオ キャラクター すなえ パーティー」(株式会社サンリオとの共同開発)、などをリリースしています。

詳しくは <http://www.phyzios.com> をご覧ください。

※Apple、iTunes、iPad、iPod touch ha、Apple Inc.の登録商標です。