

Unityがもたらすゲーム作成の新しいカタチ ～スマートフォンゲームアプリ開発セミナー～

2012年 6月23日 (土) 13:00～16:00

抽選で
50名

会場：パレスサイドビル9F・マイナビルーム L

セミナー内容

講師：山崎 透・野口 基之（銀河ソフトウェア株式会社）

Unityがもたらすゲーム作成の新しいカタチ ～ スマートフォンゲームアプリ開発セミナー ～

■Unity とは？

環境構築・導入手順・申請、登録関連などを含め、「Unityとは何か」を説明します。

■Unity でのスマートフォンゲームアプリ作成の流れ

スマートフォンの傾きを利用した、簡単なゲーム作成手順を説明します。

作成後、アプリのビルドとシミュレータおよび実機での動作確認を行います。

■業界の動向、必要とされる人材について

業務を通じて感じる業界のトレンドや、必要とされる人材についてなどお話しします。

書籍販売のお知らせ



セミナー当日、講師の山崎透氏の新刊『Unity で作る iPhone/Android アプリ入門』（マイナビ・刊）を定価 3,129 円（税込）のところ、会場限定・冊数限定でほぼ 2 割引の 2,500 円（税込）にて販売します。

6月末発売予定の本書を一足早く、しかもお得にお買い求めになれるチャンスです。販売数に制限がありますので、購入をご希望の方はセミナーお申込み画面内、書籍購入希望の欄にチェックをお願いします。

※購入はセミナーにご参加の方に限らせていただきます。

下記サイトよりエントリー

マイナビクリエイター

検索

今すぐ click! ▶▶▶ <http://creator.mynavi-agent.jp/>

※エントリーページよりセミナーへのお申込み後、抽選により当選の方のみ受講票をメールにて送付いたします。



セミナー会場

パレスサイドビル9F・マイナビルーム L

東京都千代田区一ツ橋一丁目1番1号 パレスサイドビル9F

<東京メトロ・東西線 竹橋駅より直結>

受講資格：C#や JavaScriptの基礎知識がある方

- 参加費：無料
 - 持ち物：筆記用具 ※受講票の持参は必要ありません
※PCの持ち込みも可能ですが、ネットワーク環境はございません
 - 応募締切：6月12日（抽選制。当選の方のみ6月14日に受講票をお送りします）
- セミナーに関するお問い合わせ先：セミナー運営事務局 TEL: 0120-370-153