

J.R.R. トールキンの名作ファンタジー小説『指輪物語』の前日譚をゲーム化  
ガンダルフ、ビルボなどお馴染みのキャラクターたちが大活躍！  
「ホビットの冒険 カードゲーム」 日本語版 12月下旬発売予定

ニュースリリース

2012年10月22日  
株式会社ホビージャパン

輸入ゲームなどを販売している、株式会社ホビージャパン（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：松下大介）は、J.R.R. トールキンのファンタジー小説『ホビットの冒険』をゲーム化した「ホビットの冒険 カードゲーム」日本語版を、12月下旬に発売いたします。

『ホビットの冒険』はファンタジー小説の名作『指輪物語』の前日譚を描いた作品で、12月にはこの小説を原作とした映画『ホビット 思いがけない冒険』が公開予定となっています。



©2012 Sophisticated Games Ltd.

「ホビットの冒険 カードゲーム」日本語版

価格：1,470円（本体1,400円）

発売日：2012年12月下旬予定

内容物：カード65枚、ルールシート1部

商品コード：4981932021126

- ゲームデザイン：マーチン・ウォレス
- プレイ人数：2~5人用
- プレイ時間：約20分
- 対象年齢：10歳以上

Made in Germany

■ホビージャパンのゲーム商品

[http://hobbyjapan.co.jp/index\\_games.html](http://hobbyjapan.co.jp/index_games.html)

※お問い合わせは下記まで

「ホビットの冒険 カードゲーム」では、プレイヤーはホビットのビルボやドワーフのトーリン、魔法使いのガンダルフなどの善のキャラクターと、邪悪な龍のスマウグやオークのボルグ等の悪のキャラクターに分かれて競います。

まず親を決め、各プレイヤーは、親となったプレイヤーが最初に場に出したものと同じ色のカードを手札から場に出していく（同色のカードがない場合は何かカードを捨てねばなりません）。全員がカードを場に出した後、最初のカードと同色で最も強いカードを出したプレイヤーがそのターンの勝利者となり、場に出てるカードをすべて獲得し、次のターンの親になります。

一部のキャラクターは獲得したカードを他のプレイヤーに分配することができます。それにより、敵にダメージを与えたり、味方を助けたりできます。ある一定以上のダメージを受けたキャラクターはゲームから脱落します。この手順を繰り返し、善のキャラクター、悪のキャラクターどちらが生き残るかでゲームの勝敗が決まります。

カードを出す順番や、どのキャラクターを勝たせるか、どのカードを分配すれば有利にゲームを進められるのかなど、様々な戦略を楽しめます。



すぐに覚えられる簡単なルールと美麗なイラスト付きで、家族で楽しめます。

- ✓ 12月公開の映画『ホビット 思いがけない冒険』の原作がテーマ
- ✓ すぐに覚えられるやさしいルール
- ✓ 『ホビット』に登場するキャラクターが大活躍
- ✓ ゲームデザインはイギリスの人気デザイナー、マーチン・ウォレス

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 深堀・津田

TEL. 03-5304-9115 FAX. 03-5304-9318 E-mail. [pr@hobbyjapan.co.jp](mailto:pr@hobbyjapan.co.jp)

〒151-0053 東京都渋谷区代々木2-15-8 URL: <http://hobbyjapan.co.jp>