



2012年11月20日
株式会社エーアイ

【報道関係者各位】

音声合成「AITalk®」を採用したドコモの「しゃべってキャラ™」
11月10日よりテレビCM放送開始
<http://www.ai-j.jp/archives/4066>

株式会社エーアイ（本社：東京都文京区、代表取締役：吉田 大介、以下エーアイ）の高品質音声合成エンジンAITalk®が採用された、株式会社エヌ・ティ・ティ・ドコモ（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：加藤 薫、以下ドコモ）の「しゃべってキャラ™」のテレビCMが11月10日より放送開始されました。

CMは「広末涼子さん＆まる子」篇と、「広末涼子さん＆吉田くん」篇が放送中で、YOUTUBEのドコモ公式チャンネルでもご覧いただく事ができます。

●しゃべってコンシェル「広末涼子さん＆まる子」篇

<http://www.youtube.com/watch?v=GlaKiQKVHXM>

●しゃべってコンシェル「広末涼子さん＆吉田くん」篇

<http://www.youtube.com/watch?v=RQlvbfPBYiA>

<しゃべってキャラ™とは?>

「しゃべってコンシェル®」は、画面上に「ひつじのしつじくん®」が表示され、質問に対して回答したり雑談したりしていますが、今回そのキャラクターを自分の好きなキャラクターに変更できるようになります。

「ひつじのしつじくん®」や「メイドのメイちゃん®」に加え、コンテンツプロバイダーが提供する合計34種類のコンテンツの中から、自分の好きなキャラクターに変更が可能です。さらにそのキャラクターに合わせた音声をクラウド上で合成して回答するほか、キャラクターならではの表現で雑談が可能になるなど、お客様の楽しみ方が拡がります。

この「しゃべってキャラ™」の回答音声にエーアイの音声合成エンジン「AITalk®」が利用されています。また、コンテンツプロバイダーが提供するキャラクターでは、キャラクター本人の音声を収録し、音声合成用の音声辞書を作成するサービス「AITalk® Custom Voice」を使い、様々な情報の回答や会話をキャラクターそっくりな音声で実現しています。

●しゃべってキャラ™ 採用ニュースリリース>> <http://www.ai-j.jp/archives/3851>

●AITalk® Custom Voice】詳細 >> <http://www.ai-j.jp/customvoice>

<音声合成AITalk®とは>

AITalk®は、コーパスベース音声合成方式を採用し、より人間らしく自然な音声で、自由に音声合成をすることができる音声合成エンジンです。

●3つの特徴

①人間の声に近い自然な音声

②20分～5時間程度の録音で、誰の声でもオリジナルの音声辞書を作成することが可能

※1：個人によって読み上げスピードや読み間違い等があるため、収録時間に差があります。

※2：一般的に収録文章数が多いほど音質は向上します。ご用途によって最適な収録数・音声辞書作成法方をご提案いたします。

③豊富な話者のラインナップ

【株式会社エーアイ 会社概要】

ホームページURL：<http://www.ai-j.jp>

本社：東京都文京区本郷1-28-10 本郷TKビル5階

設立：2003年4月

事業内容：音声合成エンジンおよび関連するソリューションの提供

■本リリースに関するお問い合わせ

株式会社エーアイ 担当：鈴木

Email：info@ai-j.jp 電話番号：03-6801-8461

※「しゃべってキャラ™」「しゃべってコンシェル®」「マチキャラ®」「ひつじのしつじくん®」「メイドのメイちゃん®」は株式会社NTTドコモの商標または登録商標です。