

# エレメンタルナイツ アップデート内容

WINLIGHT



ギルドのメンバー同士で、ギルド専用のチャットが行えるようになります! 同じギルドに入っていれば、メンバーが別のマップにいる場合でもチャットが可能です。ギルドの仲間への呼びかけや、ギルド内でのパーティプレイがしやすくなります!



画面上部の[ログ]ボタンをタップすることで、ログ(チャットやイベントの履歴)専用のウィンドウが表示されるようになります。



装備画面とアイテム一覧画面にて、おしゃれアイテムのアイコンが表示されるようになります、どのアイテムなのかがわかりやすくなります。



ゲーム内メニューの中の項目を整理し、使いやすくなる様に調整します。



エルロンド城下町の北の入り口付近にいるヴィコ・ランフィのクエスト第九章～第十一章までを追加しました。

それぞれのクエストに魔将と呼ばれる強力なボスが登場!!

※このクエストはストーリークエストと連動しています。ストーリークエストを進めると徐々に受注できるクエストが解放されていきます。

# その他更新内容

## ギルド

ギルド機能の各画面に、ギルドトップへのリンク等を追加、使いやすくなる様に調整します  
掲示板などに、ギルド勧誘のリンクを設置して、ギルドメンバーを募集できるようになります  
ギルドの管理人向けに、トピック作成権限の設定を追加します

## ドラタワアイコン



ゲームプレイ中、  
メニュー操作ですぐにドラゴンタワーへと移動する事ができるようになります

## マップ移動

マップ切り替え時の読み込み時間が短くなり、よりスムーズに移動できるようになります  
※マップ間移動中の他のプレイヤーへの応援およびフレンド申請の機能はなくなります

## インターフェース

アイテムの詳細画面から、装備アイテムを選択しての装備及び合成ができるようになります  
一部アイテムをショートカットに登録した際のアイコンが一新され、  
アイテムの識別がしやすくなります

## 獲得経験値

自分よりもレベルが高いモンスターを倒した際の獲得経験値が大幅に増加します  
この変更により、強力なモンスターを倒すことで、効率良く経験値を獲得する事ができます  
また、こちらの変更に伴い、自分よりもレベルが低い敵を倒した際の経験値を減少させます