

2013年3月13日

「mobcast」において、野球ゲームの新タイトル 『爆闘甲子園！レジェンドナイン』を提供開始！！ ～mobcast ゲームス 9 番目となる配信決定！～

スポーツに特化したモバイルエンターテインメントプラットフォーム「mobcast」(<http://mobcast.jp/>) の運営を行う株式会社モブキャスト（本社：東京都港区、代表取締役社長：藪 考樹）は、「mobcast」において、株式会社ワンオブゼム（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：武石 幸之助）が運営する『爆闘甲子園！レジェンドナイン』を2013年3月27日より配信することを発表いたします。「mobcast」では初となる高校野球をモチーフにしたオリジナル野球ゲームです。

また、これに合わせて事前登録を本日3月13日より開始いたします。



■オリジナル高校野球ゲーム『爆闘甲子園！レジェンドナイン』、3月27日より配信予定！

『爆闘甲子園！レジェンドナイン』は、「mobcast」において、初めてのスキームとなる下記の3つのゲームシステムを採用しています。

1. 高校球児たちとの出会いと別れを繰り返す、「世代交代（入学・卒業）システム」

入学から卒業まで、高校球児を監督目線で育成することができます。育成の戦略は様々。守備を鍛えるのも良し、攻撃を鍛えるのも良し。練習メニューのレベルアップを計り理想の球児を育成することができます。

さらに、優秀な高校球児を入学させるべく「スカウトシステム」や、優秀な先輩球児の能力を受け継ぐ「能力継承システム」などやりこみ要素をふんだんに盛り込んだシステムとなっております。

2. 日本全国のゲームプレイヤーと対戦！「毎週開催！リアルタイム都道府県バトル」

プレイヤーは都道府県に所属し、代表として甲子園出場を目指すこともできます。そして

毎週開催されるVS県試合（他県プレイヤーとの勝負）を経てポイントを競い、自らの都道府県を仲間とともに全国1位へと向かわせる白熱したチームバトルが展開できます。

（都道府県バトル開始は4月上旬を予定しております。）

3. 高校野球の最高峰「超・甲子園モード」搭載

都道府県バトルで活躍したプレイヤーは隔週で開催される最高峰のイベント「超・甲子園」に県代表として選抜され、出場することができます。出場できなかったプレイヤーも、県代表を応援することができ、その応援によって甲子園の展開が大きく変わるなど、全プレイヤーが参加できる仕掛けとなっています。

2~3週間のサイクルでどれだけ成長させられるかは、監督であるプレイヤーの采配次第。多くの高校球児たちとの出会いと別れを経て、最強の高校野球チームを作り出してください！

モブキャストでは、これからも多様なスポーツ系ソーシャルゲームを「mobcast」において続々と配信することで、会員の皆様に満足していただけるようなプラットフォームを構築してまいります。

＜爆闘甲子園！レジェンドナイン＞



※画像はイメージです。

本リリースに関するお問い合わせはこちらまで
 株式会社モブキャスト 担当：稻田、渡辺 release@mobcast.jp
 Tel:03-5414-6830 FAX:03-5414-6839