



2013年5月8日
株式会社エーアイ

【報道関係者各位】

6/3販売の最新製品AITalk3情報と ゲームでの音声合成活用事例が満載 6/4、6/12開催セミナー情報

高品質音声合成エンジン **AITalk®** を提供する株式会社エーアイ（本社：東京都文京区、代表取締役：吉田 大介、以下エーアイ）は、2013年6月4日（火）、2013年6月12日（水）東京都文京区にてセミナーを開催いたします。

< 6/4 開催セミナー >

●6/3発売！最新製品の評価版がいち早く手に入る！AITalk® 3声の職人活用セミナー

新製品AITalk® 3が6月3日より販売開始いたします。

今回のセミナーでは、前バージョンよりさらに操作性が充実し、より微細な調整も可能になり、簡単に、スピーディーに、多くの音声ファイルを作成できるAITalk3声の職人の機能・特徴・使い方をいち早くご紹介します。

また、ご来場の方全員に特典として最新のAITalk® 3声の職人（評価版）をもれなくプレゼントいたします。声の職人を既にご利用の方、ご購入を検討の方、音声合成について知りたい方、どなたでもご参加いただけますので、是非、新しい声の職人の性能をお試しください。

●開催概要

日時：日時：2013年6月4日（火）10:00～12:00

セミナー会場：文京シビックホール3階会議室1

参加費：無料（事前申込制）

定員：40名

●プログラム

- ・AITalk®最新事例のご紹介
- ・最新の音声合成ソフトAITalk®3声の職人のご紹介
- ・新製品microAITalk®3のご紹介

●セミナー詳細情報

<http://www.ai-j.jp/archives/4551>

< 6/12開催セミナー >

●ゲームから身近になる最新技術！ゲームでの音声合成利用実例を紹介

様々なゲーム機、スマート端末で多様な遊びができ、いつでもどこでも誰でも楽しめるゲーム。

今回は、「ゲームでの音声合成」をテーマにセミナーを開催いたします。

ゲストスピーカーには、6/20に3DSソフト「クマ・トモ」の発売を控える株式会社バンダイナムコスタジオ様をお迎えいたします。発売開始目前の「クマ・トモ」のご紹介をはじめ、ゲームに留まらない幅広いエンターテインメントコンテンツの制作について深くお話しをお伺いしますので、皆様是非ご参加ください。

●開催概要

日時：日時：2013年6月12日（水）10:00～12:00

セミナー会場：文京シビックホール3階会議室1・2

参加費：無料（事前申込制）

定員：50名

●プログラム

- ・AITalk®最新事例のご紹介
- ・6/3販売最新製品AITalk®3のご紹介
- ・ゲストスピーカー講演
講演：株式会社バンダイナムコスタジオ コンテンツデザイン本部 コンテンツデザイン部門
コンテンツデザイン2部 第7課 富所弥生様
- 内容：6/20発売の最新ゲーム「クマ・トモ」を中心に、バンダイナムコスタジオが手掛け
る様々なコンテンツについてご紹介いたします。

●セミナー詳細情報

<http://www.ai-j.jp/archives/4558>

<音声合成AITalk®とは>

AITalk®は、コーパスベース音声合成方式を採用し、より人間らしく自然な音声で、自由に音声合成をすることができる音声合成エンジンです。

●3つの特徴

- ①人間の声に近い自然な音声
- ②20分～5時間程度の録音で、誰の声でもオリジナルの音声辞書を作成することが可能
※1：個人によって読み上げスピードや読み間違い等があるため、収録時間に差があります。
※2：一般的に収録文章数が多いほど音質は向上します。ご用途によって最適な収録数・音声辞書作成法方をご提案いたします。
- ③豊富な話者のラインナップ

【株式会社エーアイ 会社概要】

ホームページURL : <http://www.ai-j.jp>

本社：東京都文京区本郷1-28-10 本郷TKビル5階

設立：2003年4月

事業内容：音声合成エンジンおよび関連するソリューションの提供

■本リリースに関するお問い合わせ

株式会社エーアイ 担当：藤本

Email : info@ai-j.jp 電話番号：03-6801-8461