

2013年5月15日

モブキャスト、最新技術を用いた ソーシャルゲーム開発エンジン 「MAGE」の永年利用権を取得！ ～ブラウザからネイティブへの移植開発 スピードの大幅アップも～

モバイルスポーツメディア「mobcast」(<http://mobcast.jp/>) の運営を行う株式会社モブキャスト（本社：東京都港区、代表取締役社長：藪 考樹）は、開発力強化のため最新技術を用いたソーシャルゲーム開発エンジン「MAGE」の永年利用権を取得したことを発表いたします。



モブキャストは、スポーツ系ソーシャルゲーム（mobcast ゲームス）、及び世界中のスポーツ情報・コンテンツ（mobcast スポーツ）を提供するモバイルスポーツメディア「mobcast」を運営しております。2013年4月末現在で320万人超のスポーツ好きな会員に「mobcast」をご利用いただいております。

モブキャストでは、開発スピードの向上と開発力強化のため、新たな開発技術の導入を図っておりましたが、この度、Wizcorp（東京都中央区、CEO：ハンサリ・ギオーム）が開発したソーシャルゲーム開発エンジン「MAGE」の永年利用権を取得いたしました。今後は、自社開発の開発エンジン「MSGE」と今回取得した「MAGE」を用いて開発を行うことで、開発工数を半減することができ、効率的にソーシャルゲームを開発してまいります。

「MAGE」の特徴は、第1に、Node.jsを使用しているため、高速通信が可能となり、通信レスポンスが早くなります。

第2に、サーバや通信ライブラリが充実しているため、開発者はゲーム自体の開発に注力することができ、表現周りを簡易言語であるJavaScriptで開発することができます。そのため、開発スピードが速くなります。

第3に、高い表現力を実現できるHTML5との親和性が高いため、ブラウザゲームでありがながら、ネイティブアプリ並のリッチな表現力を持ったゲームの開発が可能になります。また、ブラウザゲームにもネイティブアプリにも利用可能なエンジンであるため、海外展開に際し

ては、その国に適した方法でソーシャルゲームを提供することができます。

モブキャストは、「MAGE」を利用することでゲーム開発力を高め、特に今後の海外展開においてモブキャストの戦略実行のための融通性を強化できるものと考えております。

2013年秋頃の配信を目標に、この「MAGE」を用いて、カーレーシングを題材とした新作ソーシャルゲームを開発中です。従来以上に表現力豊かなグラフィックやなめらかな動きを実現できており、車好きはもちろん、それ以外の方でも十分に楽しめるゲームとなっておりますので、是非、「mobcast」会員となって、この新作ゲームをお楽しみ下さい。

モブキャストでは、今後も開発力強化を図り、開発工数の削減によるコスト削減と開発スピードの高速化を目指します。また、会員に満足いただけるようなクオリティの高いゲーム開発を行ってまいります。

＜会社概要＞

【株式会社モブキャスト】 <http://mobcast.co.jp/>

携帯電話の特性をフルに活かしたコンテンツを提供することを目的として、2004年3月に設立されました。モバイルスポーツメディア「mobcast」を運営しており、様々なスポーツコンテンツを提供しております。

2012年6月に東京証券取引所マザーズ市場に上場（証券コード：3664）。

2013年2月、M&Aによりグループ会社となったモブキャストイーシー、mobcast Korea inc. により海外展開を加速中。

名 称：株式会社モブキャスト
所 在 地：東京都港区六本木六丁目8番10号
設 立：2004年3月26日
代 表：代表取締役社長 藤 考樹
資 本 金：6億8,148万円（2013年3月末）

本リリースに関するお問い合わせはこちらまで

株式会社モブキャスト 担当：稻田、渡辺 release@mobcast.jp

Tel:03-5414-6830 FAX:03-5414-6839