



株式会社ワークポート

2013年7月29日

株式会社ワークポート調べ「2013年6月ゲーム業界採用動向」 Unity開発経験者の求人が増加

IT・インターネット・ゲームの求人・転職サイト『IT転職ナビ』を運営する株式会社ワークポート(東京都品川区、代表取締役社長 CEO：田村高広)は、各月ごとに職種・業界別の採用動向を発表しています。2013年6月のゲーム業界の採用動向がまとまりましたので、お知らせ致します。

<要旨>

スマートフォン向けソーシャルゲームの開発で利用されることが多いUnityを使用した開発経験者の需要が高まっています。エンジニアはもちろん、3Dデザイナー等の職種でも募集があるため、経験者は武器を大いに活かせる案件でしょう。また、少数ながら実務未経験でも応募可の求人があり、独学での開発経験者にもチャンスがあります。ターゲット層は20代若手のポテンシャル層～30代後半の経験豊富な人材の層まで幅広く、ディレクターやプランナー職であれば、多少転職回数が多くても面接に進んでいます。エンジニア職の方は40代前半の方の転職成功事例もありました。

<今後の見通し>

優秀な人材を、短期間で確実に採用しようとする企業は引き続き増加しています。一次面接前から入念に企業研究をし、自身の魅力を最大限アピールすることがより重要になっていくでしょう。

◆IT転職ナビ

<http://www.itnavi.jp/>

◆IT・インターネット・ゲーム業界転職支援

<http://www.workport.co.jp/>

■本リリースに関するお問い合わせ

株式会社ワークポート 担当：小笠原

フリーダイヤル：0120-77-1049（代表）

E-mail：otoiawase@workport.jp

所在地：〒141-0032 東京都品川区大崎1-2-2 アートヴィレッジ大崎セントラルタワー9F

◆IT・インターネット・ゲーム業界転職支援 ワークポート

<http://www.workport.co.jp/corporate/service/>