

【報道関係者各位】

7/24より稼働中 セガのアミューズメント施設向けメダルゲーム
「StarHorse3 Season II BLAZE OF GLORY」、「StarBoat PROGRESS」に
エーアイの音声合成エンジンAITalkが採用

株式会社 セガ（本社：東京都品川区、代表取締役社長COO：鶴見 尚也）から2013年7月24日（水）より稼働中のアミューズメント施設向け競馬メダルゲーム「**StarHorse3 Season II BLAZE OF GLORY**」、ボートレースメダルゲーム「**StarBoat PROGRESS**」に株式会社エーアイ（本社：東京都文京区、代表取締役：吉田 大介、以下エーアイ）の高品質音声合成エンジンAITalk®が採用されましたことをお知らせします。

< 「StarHorse3 Season II BLAZE OF GLORY」とは >

ゲームセンターで遊べる本格的競馬メダルゲームです。イメージカラーをレッドに一新した今作では、チーム戦で戦うプレミアカップの導入や人気馬券「カラーズ」の復活など盛り沢山です。

実況音声にはアナウンサーの杉本清氏の音声で製作した、弊社の高品質音声合成エンジンAITalk®が採用されています。

●製品特徴

- ・全国大会プレミアカップが「チーム戦」になって登場！
- ・レースプログラムがさらに充実！
- ・買い目はお任せ！オリジナル馬券「カラーズ」復活！

●製品サイト

<http://starhorse.sega.jp/>

< 「StarBoat PROGRESS」とは >

プレイヤー自身の分身となるボートレーサーの育成を行い、訓練やレースを重ね、賞金王を目指すアミューズメント施設向けボートレースメダルゲームです。迫力のボートレースを体感できるメダルゲームとして、前作をしのぎさらなる進化を遂げて登場しました。

実況音声にはアナウンサーの内田和男氏の音声で製作した、弊社の高品質音声合成エンジンAITalk®が採用されています。

●製品特徴

- ・新鋭王座、全日本選手権、賞金王・・・三冠プログレッシブ導入！
- ・予選3着でも賞金獲得&勝ち上がり！期待感が大幅にアップ！
- ・ボートレース大村が追加！実在するボートレーサー大幅追加！
- ・連動サイト「STARBOAT.NET」開設でコンテンツ提供！

●製品サイト

<http://starboat.sega.jp/>



協力：一般財団法人 BOAT RACE振興会
一般財団法人 日本モーターボート競走会
公益社団法人 日本モーターボート選手会
ボートレース平和島
ボートレース住之江
ボートレース大村

<音声合成AITalk®とは>

AITalk®は、コーパスベース音声合成方式を採用し、より人間らしく自然な音声で、自由に音声合成をすることができる音声合成エンジンです。

●3つの特徴

- ①人間の声に近い自然な音声
- ②20分～5時間程度の録音で、誰の声でもオリジナルの音声辞書を作成することが可能
 - ※1：個人によって読上げスピードや読み間違い等があるため、収録時間に差があります。
 - ※2：一般的に収録文章数が多いほど音質は向上します。ご用途によって最適な収録数・音声辞書作成方法をご提案いたします。
- ③豊富な話者のラインナップ

【株式会社エーアイ 会社概要】

ホームページURL：<http://www.ai-j.jp>

本社：東京都文京区本郷1-28-10 本郷TKビル5階

設立：2003年4月

事業内容：音声合成エンジンおよび関連するソリューションの提供

■本リリースに関するお問い合わせ

株式会社エーアイ 担当：藤本

Email：info@ai-j.jp 電話番号：03-6801-8461