

2014年4月10日

あの「信長の野望」が大人気カードシミュレーションゲーム
「モバプロ」のゲームシステムと合体！

「モバノブ」本日より事前登録開始！

～事前登録をすると「独眼竜・伊達政宗」がもらえるキャンペーンも実施～

モバイルゲームプラットフォーム「mobcast」(<http://mobcast.jp/>)の運営を行う株式会社モブキャスト（本社：東京都港区、代表取締役：藪考樹）は、PC・家庭用ビデオゲーム用ソフトウェア、オンラインゲーム、モバイルコンテンツの企画・開発・運営をおこなう株式会社コーエーテクモゲームス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：襟川陽一）と共同で開発した、携帯合戦シミュレーションゲーム「モバノブ」(<http://www.moba-nobu.jp>)の事前登録を本日、2014年4月10日（木）より開始したことをお知らせいたします。



「信長の野望」シリーズは、戦国時代を舞台に大名となって、様々な戦略・外交・内政を駆使しながら、天下統一を目指す携帯合戦シミュレーションゲームで、1983年PCゲームとして発売された第1作以降、豊富なシリーズ展開と、様々なゲームプラットフォームに展開され、多くのユーザーを魅了してきました。

この度、「モバノブ」では、「信長の野望」のリアルで重厚な世界観はそのままに、mobcastが「モバプロ」「モバサカ」などの大人気ゲームで培ってきた、実績豊富なオリジナルゲームエンジン「MSGE (mobcast Social Game Engine)」を融合したシミュレーションゲームです。“1日5分で楽しめる戦国国盗りバトル”をテーマに、従来のユーザーだけでなく、幅広いユーザーに楽しんでいただける作品となっております。

本ゲームで、プレイヤーは戦国大名の1人となり、自分の軍団と戦術を作成。全国のプレイヤーと合戦を繰り広げながら、天下統一を目指します。また合戦の結果に応じて所属する

リーグでの順位が変動するなど、領地拡大を巡るプレイヤー間の戦いも益々ヒートアップします。これは mobcast プラットフォームの「SVS (Social Victory Space)」のコンセプトに基づくもので、プレイヤー同士が競い合うことを楽しむ空間として考えられたものです。また本日より、事前登録をして頂いた方に「独眼竜・伊達政宗」が、また SNS で「モバノブ」の拡散をして頂いた方にさらに「竜の右目・片倉景綱」が配布されるキャンペーンを実施いたします。詳しくは「モバノブ事前登録サイト」(<http://www.moba-nobu.jp>) をご参照ください。

【参考画像】 ※画像は開発中のものです



©mobcast inc./コーエーテクモゲームス All rights reserved.

【モバノブ 概要】

タイトル	モバノブ
カテゴリ	携帯合戦シミュレーションゲーム
事前登録開始日	2014年4月10日(木) 13:30
mobcast プラットフォーム サービス開始日	2014年5月15日(木) 13:00
アプリストア版 リリース開始日	2014年5月15日(木) 随時～ App Store, Google play にて
PC版 リリース開始日	2014年5月29日(木) 予定 my GAMECITY (my.gamecity.ne.jp/) にて
事前登録サイト アクセス方法	(URL) http://www.moba-nobu.jp (QRコード)  ※スマートフォンからアクセス
動作環境	◇スマートフォン 推奨環境 ● iPhone は iOS5.0 以上(タブレット、touch は推奨外) ● Android2.3 以上(タブレットは推奨外) ※スマートフォン標準搭載のブラウザよりご利用ください。 ※ゲーム・アプリの推奨環境についてはアプリごとに異なりますので、各アプリ内にてご確認ください。 推奨外の OS、端末、また標準ブラウザ以外の環境でのご利用、は正常に動作をおこなわない場合がありますので、サポート対象外とさせていただきます。ご了承ください。
利用料金	基本無料 (一部課金あり)
著作権表記	©mobcast inc./コーエーテクモゲームス All rights reserved.

<会社概要>

【株式会社コーエーテクモゲームス】 <http://www.gamecity.ne.jp/>

コーエーテクモゲームスは、それぞれ TV ゲーム黎明期に設立された「コーエー」と「テクモ」が 2009 年 4 月に経営統合を果たし誕生しました。パーソナルコンピュータ、家庭用ビデオゲーム機用ソフトウェアの企画・開発・販売、オンライン、モバイルコンテンツの企画・開発・運営から、イベントの企画・運営、CD やグッズ、書籍の企画・製作・販売など幅広いエンターテインメントコンテンツを創出し、「創造と貢献」の精神のもと、「世界 No.1 のエンターテインメント・コンテンツ・プロバイダー」を目指しております。

名 称：株式会社コーエーテクモゲームス
所 在 地：神奈川県横浜市港北区箕輪町一丁目 18 番 12 号
設 立：1978 年 7 月 25 日
代 表：代表取締役社長 襟川陽一
資 本 金：90 億 900 万円（2013 年 6 月 17 日現在）
証券コード：3635（東京証券取引所一部）

【株式会社モブキャスト】 <http://mobcast.co.jp/>

携帯電話の特性をフルに活かしたコンテンツを提供することを目的として、2004 年 3 月に設立されました。スポーツを中心とした戦略性の高いゲームと、プレイヤー同士が競い合いを楽しむことができる空間「SVS (Social Victory Space)」をコンセプトとしたゲームプラットフォームを提供しております。

2012 年 6 月に東京証券取引所マザーズ市場に上場（証券コード：3664）。

mobcast Korea inc. により海外展開を加速中。

名 称：株式会社モブキャスト
所 在 地：東京都港区六本木六丁目 8 番 10 号
設 立：2004 年 3 月 26 日
代 表：代表取締役社長 藪 考樹
資 本 金：6 億 9,564 万円（2013 年 12 月末）

本リリースに関するお問い合わせはこちらまで
株式会社モブキャスト 担当：元井 release@mobcast.jp
Tel:03-5414-6830 FAX:03-5414-6839