

2014 年 6 月 2 6 日

究極の瞬撃リアルタイムバトル

『バハムート クライシス』 mobcast で配信決定！

mobcast 初！重厚なサウンドと迫力のアニメーションで未体験の世界へ誘う

モバイルゲームプラットフォーム「mobcast」(<http://mobcast.jp/>)の運営を行う株式会社モブキャスト（本社：東京都港区、代表取締役：藪考樹）は、ソーシャルアプリ・ゲームの企画・開発・運営を手掛ける株式会社 enish が開発する瞬撃リアルタイムバトル『バハムート クライシス』を、「mobcast」で配信決定したことをお知らせいたします。なお、事前登録開始は 7 月 2 日（水）を予定しております。



本作は、クリスタルの力によって召喚士となったプレイヤーが、同じくクリスタルに運命を変えられた屈強な戦士達、そして強大すぎる力を持つ召喚獣を従えて参戦する瞬撃リアルタイムバトルゲームです。他プレイヤーたちと共にチームを結成し、チーム同士で繰り広げる“召喚獣”を使った最大 20 人 vs20 人のド派手バトル「クライシスバトル」は圧巻です。

また mobcast 配信のブラウザゲームとしては初となる重厚なサウンドと大迫力アニメーションで mobcast ユーザーに新しい体験と感動をお届けします。秒速で展開する怒涛のチームバトルは、これまでのスマホゲームの常識を覆す作品に仕上がっております。

【参考画像】※画像は開発中のものです。



Published by enish Inc.

<会社概要>

【株式会社 enish】 <http://www.enish.com/>

名 称：株式会社 enish

所 在 地：東京都港区六本木 6-10-1 六本木ヒルズ森タワー39 F

設 立：2009 年 2 月 24 日

代 表：代表取締役社長 安徳 孝平

資 本 金：8 億 6,493 万円（2013 年 12 月 31 日現在）

事 業 内 容：ソーシャルアプリ・ゲームの企画・開発・運営

【株式会社モブキャスト】 <http://mobcast.co.jp/>

携帯電話の特性をフルに活かしたコンテンツを提供することを目的として、2004年3月に設立されました。スポーツを中心とした戦略性の高いゲームと、プレイヤー同士が競い合いを楽しむことができる空間「SVS (Social Victory Space)」をコンセプトとしたゲームプラットフォームを提供しております。

2012年6月に東京証券取引所マザーズ市場に上場（証券コード：3664）。

mobcast Korea inc. により海外展開を加速中。

名 称：株式会社モブキャスト

所 在 地：東京都港区六本木六丁目8番10号

設 立：2004年3月26日

代 表：代表取締役社長 藪 考樹

資 本 金：6億9,564万円（2013年12月末）

本リリースに関するお問い合わせはこちらまで
株式会社モブキャスト 担当：元井 release@mobcast.jp
Tel:03-5414-6830 FAX:03-5414-6839