

CES 2015：“次世代対応”ゲーミングデバイスを公開！

- RGB LED 採用モデルやスマートフォン連係機能を実現した *Ryos* シリーズ
- ゲームジャンルにあわせてサイドボタンを交換できる *Nyth MMO* マウス
- “次世代対応”哲学が、2015 年の ROCCAT ラインナップの本流に

— 2015 年 1 月 7 日(現地時間)、ROCCAT、ハンブルグ／ラスベガス — 高品質のゲーミングデバイスメーカーとして市場をリードするドイツ・ROCCAT は、米ネバダ州ラスベガスで開催中の CES 2015 において、コネクテッド・デバイス対応デバイスなどの新ラインナップを公開します。ゲーミングキーボードにスマートフォン接続用スロットを装備した「ROCCAT Phobo コンセプト」は、2012 年に初公開されました。ROCCAT は、このコンセプトに磨きをかけ、“次世代対応(Future Ready)”という弊社の哲学にそって、われわれの優秀なエンジニアが再設計を施した「*Ryos Phobo*」を発表できることを誇りに思います。

ROCCAT の創業者兼 CEO の René Korte は、「われわれは強いビジョンとともに Phobo のコンセプトを打ち立てました」と説明。「われわれは、同コンセプトの機能とデザインを完璧なものにすべく、設計図を書き直すところまで立ち戻ることにしました」と、*Ryos Phobo* 開発の背景を振り返ります。*Ryos Phobo*



にはさまざまな変更が加えられましたが、“すばらしいゲーミングキーボードとスマートフォンのテクノロジを融合させることで、ソフトウェアを介してゲームに驚異的な馬力を注入する”という肝心のコンセプトはそのまま継承しています。*Ryos Phobo* では、スマートフォンのメーカーとサイズにかかわらず、無線で「Ipuri」と接続したり、二つの Bluetooth チャンネルを介して接続することができます。ゲーマーは、スマートフォンを好きな位置に置いて、カスタムキーとして使ったり、ステータスをチェックしたりと、自分に最適なゲームプレイ環境を作ることができます。キーには Cherry MX メカニカルスイッチを採用し、2 つの USB ポートを備えるとともに、10 キーを省いたコンパクトなデザインを実現しています。また、*Ryos Phobo* にはあたらしい Swarm ドライバソフトウェアを統合しています。さらに、ROCCAT では、メカニカルキーボードのラインナップを拡充し、Cherry MX スイッチと RGB LED を搭載した「*Ryos MK FX*」と「*Ryos TKL FX*」も公開する予定です。

René Korte は、「われわれは、*Ryos Phobo* を 2015 年第 3 四半期に投入できると考えています」とするとともに、「オリジナルの“Phobo コンセプト”を現実のものにできわれわれの偉大なアイディアが、日頃ご愛顧いただいているファンの方々の手に渡る日が近付いていることを、たいへんうれしく思います」と述べています。

ROCCAT はまた、CES 2015において、画期的なモジュラー構造を採用し、グローブのようにフィットする MMO ゲームに最適な「Nyth」ゲーミングマウスを発表します。同製品は、サイドパーツを交換し、ボタン位置を調整することで、MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) から FPS (First-Person Shooter) まで、用途に応じて柔軟にレイアウトを変更することができます。また、「ボタンやサイドパーツに関しては、われわれの充実した 3D プリンタライブラリを活用していただくことで、Nyth のユーザーは、Nyth 以外のユーザーが現在体験したことがない新しい付加価値を得ることができます」、「Nyth のユーザーは、一度自分だけのカスタマイズを現実のものにすることで、ほかの誰もがもっていない、まるで指紋のような自分だけのマウスを実現することができるので」と、Korte はアピールします。なお、Nyth は、2015 年第 2 四半期に市場投入できる見込みです。



さらに、ROCCAT は CES 2015において、「Kave」ヘッドセットのラインナップを強化し、「ROCCAT Kave XTD 5.1 Analog」を追加し、ゲーマーに、より印象的で高品質のサウンド体験を提供します。「Kave シリーズは、われわれにファンタスティックな体験をもたらしてくれました。そして、この Kave XTD 5.1 Analog は、同シリーズを完璧なものへと押し上げてくれる存在です。ゼロノイズ技術の採用により、最高の没入感と、散漫性のないサウンド体験が可能です。従来の Kave シリーズのサウンド品質は最高のものだと自負していますが、Kave XTD 5.1 Analog では、お客様からのフィードバックやわれわれのサウンド・エンジニアによるチューニングによって、より優れた品質を実現。また、その重量も 25%の削減することができました」と Korte は説明します。なお、Kave XTD 5.1 Analog は、2015 年第 1 四半期に市場投入予定です。

ROCCAT は、International CES 2015 の期間中、メイン会場の隣の Westgate Las Vegas (LVH) の East Tower にスイートを設けております。当社製品にご興味お持ちの方は、ぜひお立ち寄りください。なお、CES 期間中のアナウンスメントに関する情報は、下記のリンクからも入手可能です。

プライベートブース: Westgate Las Vegas (LVH), East Tower, Suite H1469

ROCCAT Web サイト: <http://www.roccat.org/>

プレスキット: http://www.roccat.org/Downloads/PressKit/ROCCAT_CES_2015_Presskit.zip

次世代対応 (Future Ready) 特設サイト: <http://future-ready.roccat.org/>

ROCCAT をフォローする

Facebook: <http://future-ready.roccat.org/>

Twitter: <http://www.twitter.com/ROCCAT>

【問い合わせ先】

Iwi Lin、マーケティング担当マネージャー

ROCCAT アジアパシフィックスタジオ・台北 (ROCCAT Asia-Pacific Studios Taipei)

電話: +886 (0) 2 8226 2666 # 21

電子メール: iwi@roccat.org

ROCCATについて

ROCCAT は 2007 年にドイツのハンブルグで設立されました。要求の高い今日のコンピューターゲーマー向けに革新的な高品質の製品をお届けしています。ROCCAT は常にゲーミングコミュニティーと緊密にコラボレーションしています。ROCCAT の入力デバイス、ヘッドセット、アクセサリは優れた精度を提供し、驚くほど簡単に使用できます。さらに、人目を惹く独創的なデザインが特徴です。ROCCAT™ は高性能機器である Kone ゲーミングマウスで市場に参入しました。同製品は世界のプレミアゲーミング周辺機器に数えられます。世界トップクラスの品質と独創的なデザインを提供する ROCCAT 製品は国際的な賞を多数受賞しています。