

WhomorGames ブランド第1弾！クリア率0.01%!? 激ムズSTGアプリ『あの星で君が待ってる』が配信開始

イラスト制作会社の株式会社フーモア(本社:東京都中央区、代表取締役:芝辻 幹也)は、スマートフォン向けアプリ『あの星で君が待ってる』iOS版を配信開始しました。

WhomorGames ブランドの第1弾として配信開始した『あの星で君が待ってる』は、クリア率0.01%をうたう激ムズシューティングゲーム。イラスト制作会社ならではのハイクオリティなイラストと、難しくもシンプルながらクセになるゲーム要素が魅力です。

■ イラスト会社の本気！？無駄に豪華なデザイナー陣！！

イラスト会社ならではの豪華なデザイナー陣を起用！メカデザもキャラデザも気合入っています！

・メカニックデザイン:石垣純哉

1967年生まれのメカニックデザイナー。

「ガンダムシリーズ」「マクロスゼロ」「マクロスF」「ゼノギアス」など数多くのメカニックをデザイン。

・キャラクターデザイン:中村遼太

株式会社フーモアのアートディレクター。

イラスト制作会社の中核として、ソーシャルゲームを始めとした数多くの作品で活躍中。



■ クリア率0.01%！？人類の限界に挑め！！

シンプルな操作性ながら、その難易度はとっても鬼畜。

「クリア率0.01%」の激ムズ弾幕を潜り抜け、衝撃のエンディングに辿り着こう！

[アプリ概要]

アプリ名:あの星で君が待ってる

配信開始日:2015年3月24日(火)

推奨環境:iOS7.0以降

推奨端末:iPhone5、iPad Air以降

情報料:無料

URL:<https://itunes.apple.com/jp/app/id962694396>

