

「アグリコラ」、「カヴェルナ」のスタッフが贈る、ちょっとオシャレな2人用ボードゲーム
「パッチワーク」日本語版
発売のご案内

5月中旬発売予定

輸入ゲームなどを販売している、株式会社ホビージャパン(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:松下大介)は、「アグリコラ」、「カヴェルナ」のスタッフが贈る、ちょっとオシャレな2人用ボードゲーム「パッチワーク」の日本語版を5月中旬に発売いたします。

極上のパッチワークキルトを作り上げましょう！

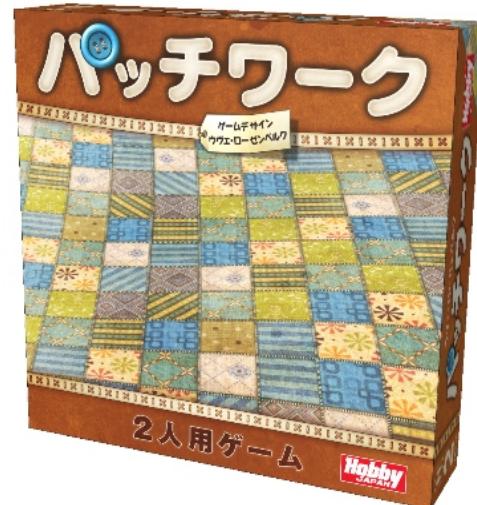
パッチワークは、布片を縫い合わせて大きな布を作る手芸です。昔は余った布切れを使うために、この方法で衣服やテーブルクロスを作っていましたが、今日ではデザイナーが高級な布片で布を創りだす芸術となっています。特に不規則なかたちの布片で作ったパッチワークは眞の芸術作品となり、今日たくさんの芸術家が取り組んでいます。

このゲームは、9×9マスのゲームボード上に、より素晴らしいパッチワークキルトを作ることを競う2人用のボードゲームです。

毎ターン、プレイヤーはランダムにぐるりと配列された布地タイルの中で、コマの置かれている所から時計回り方向で3つ先までの布地タイル1枚を選んで獲得し、そこにコマを進めるか、パスをします。布地タイル1枚を獲得するときは、その代価としてボタンを支払います。そして、獲得した布地に描かれている「時間」の分だけ、時間ボード上の自分のコマを進め、その布地を自分のゲームボードに配置します。時間が遅れているプレイヤーが常に自分の手番をプレイし、相手を追い越した時点で相手の手番となります。パスをすることでボタンを獲得できますが、代わりに自分の時間を相手より先に進めなければなりません。

このボタンのコストと時間のコストに加え、布地にはそれぞれいくつかボタンが描かれており、一定の時間が進んだら自分のゲームボード上のボタンの数だけ、ボタンを獲得できます。こうやって、時間とボタンと適切な布地をうまくやりくりすることで、素敵なパッチワークキルトを作り上げたプレイヤーが勝利します。

『アグリコラ』の作者、ウヴェ・ローゼンベルクによる、手軽で駆け引きも面白い、見た目も鮮やかな今話題の2人用ゲームです！



パッチワーク 日本語版

- 価格／3,000円+税
- 発売日／5月中旬発売予定
- JANコード／4981932021836

ゲームデザイン：ウヴェ・ローゼンベルク
 イラスト&グラフィック：クレメンス・フランツ
 プレイ人数：2人 対象年齢：8歳以上 プレイ時間：約30分
 Made in Germany © 2014 Lookout GmbH.

内容物 時間ボード1枚、キルトボード1枚、時間マーカー2枚、ポーンコマ1個、パッチタイル類39枚、ボタンチップ50枚 他

◆商品ページ <http://hobbyjapan.co.jp/patchwork/>

- ◆ホビージャパンゲームブログ <http://hobbyjapan.co.jp/game/>
- ◆ホビージャパンのゲーム商品案内 http://hobbyjapan.co.jp/index_games.html
- ◆ホビージャパン・ゲームツイート https://twitter.com/HobbyJAPAN_GAME



※お問い合わせは下記まで

株式会社ホビージャパン 広報宣伝課 佐藤・深堀・岡本
 TEL. 03-5304-9115 FAX. 03-5304-9318 E-mail. pr@hobbyjapan.co.jp
 〒151-0053 東京都渋谷区代々木 2-15-8 URL: <http://hobbyjapan.co.jp/>