

プレスリリース

2015年9月1日
株式会社ネクスエンタテインメント

月刊「ヒーローズ」で好評連載中の人気マンガ『キリングバイツ』が
PlayStation®4 / PlayStation®Vita用にゲーム化決定！
2016年春に同時発売！

株式会社ネクスエンタテインメント(本社：東京都目黒区 代表取締役：青山勝治)は、PlayStation®4 / PlayStation®Vita用ソフト『キリングバイツ』を2016年春に2機種同時発売致します。
本作は、株式会社ヒーローズ(本社：東京都千代田区 代表取締役社長：三宅克)が刊行する月刊コミック誌「ヒーローズ」にて好評連載中の『キリングバイツ』のゲーム化作品です。

■『キリングバイツ』とは

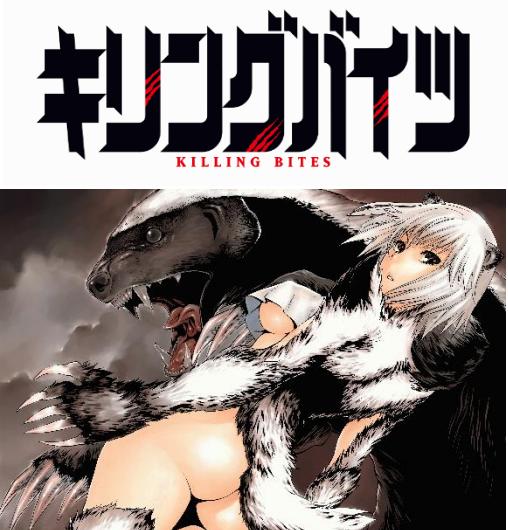
キリングバイツは、月刊「ヒーローズ」で連載中のマンガ。
裏社会で行われる、獣人同士の決闘
「牙闘(キリングバイツ)」を描く。
9月5日(土)にヒーローズコミックスより最新4巻が発売予定(既刊3巻)。

——裏社会で行われる、獣人同士の決闘
「牙闘(キリングバイツ)」——

欲望と狂気が渦巻き、
牙と野性が火花を散らす獣獄を
恐れを知らぬ一匹のケモノが駆け抜ける！

本能を直撃する究極の獣人バトル、堂々開幕!!

「キリングバイツ」公式サイト：<http://killingbites.com/>

**■作家陣プロフィール**

- ・原作：村田真哉
ガンガンJOKERにて「アラクニド」、ヤングガンガンにて「キャタピラー」を連載中。
- ・作画：隅田かずあさ
チャンピオンREDIにて「ウイッチブレイド丈琉」、ファミ通コミッククリアにて「神狩鬼」などを連載。

■月刊「ヒーローズ」とは

月刊「ヒーローズ」は、ヒーロー漫画を連載作品とする月刊コミック雑誌として2011年11月1日に創刊。コミックス発行部数が累計170万部を突破した清水 栄一×下口 智裕による『ULTRAMAN』や、『アオイホノオ』の作者・島本 和彦による『ヒーローカンパニー』、井上 敏樹×横島 一による『仮面ライダークウガ』、鉄腕アトム誕生までの物語を描いた『アトム ザ・ビギニング』など、あらゆるジャンルのヒーローが活躍する作品を連載中。

月刊「ヒーローズ」公式サイト：<http://www.heros-web.com/>

【ゲーム『キリングバイト』について】

■『キリングバイト』のビジュアルインパクトを3DCGで再現！

主人公の瞳(獣闘士ラーテル)をはじめとする獣の力を宿した可愛らしい美少女を3DCGで再現しています。

■『牙闘獣獄剣(キリングバイト・デストロイヤル)』を体感！

シンプルな操作で『キリングバイト』の魅力の一つである“究極の獣人バトル”が楽しめる対戦アクションゲームです。また、最大4人同時対戦では、バトルロイヤル方式で進められる『牙闘獣獄剣(キリングバイト・デストロイヤル)』の闘いを体感できます。

その他、多数のゲームオリジナル要素を盛り込んでおり、順次公開してまいりますのでご期待ください。

【製品情報】

タイトル	『キリングバイト』
ジャンル	対戦アクション
発売日	2016年春予定
対応機種	PlayStation®4 / PlayStation®Vita
価格	未定
CERO表記	審査予定
開発・販売	株式会社ネクスエンタテインメント
著作権表記	© Shinya Murata Kazasa Sumita / ヒーローズ © KILLING BITES GAME PROJECT
ゲーム公式サイト	http://www.killingbites-game.com (2015年9月2日公開予定)

※ “PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※ 記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

※ 著作権表記中の(C)は○の中にCの表記を、商標表記中の(R)は○の中にRの表記をして頂けますようお願い致します。

※ プレスリースの情報は発表日現在のものです。発売後予告なしに内容が変更されることがあります。

予めご了承ください。

【メディア様お問い合わせ先】

株式会社ネクスエンタテインメント R&D統括事業本部 開発業務チーム

〒153-0042 東京都目黒区青葉台3-1-19 青葉台石橋ビル

TEL.03-5784-5051(代表) / FAX.03-5784-5073

Mail: consolegame@nex-ent.co.jp