

2015年10月14日

報道関係者各位

ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社
株式会社イマジカデジタルスケープ

就活生・若手開発者向け開発コンテスト 『ゲームクリエイター就職大作戦 2015』 プレゼン発表会出場作品を発表

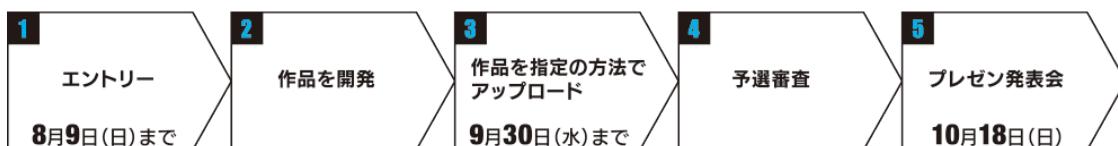
就職がテーマのゲーム開発コンテストが10/18(日)秋葉原にて開催、観覧無料

マルチプラットフォーム向け統合開発環境「Unity」を提供するユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社と、クリエイティブ業界特化の仕事情報サイト「クリ博ナビ」を展開する株式会社イマジカデジタルスケープは、プロのゲーム開発者を志望する学生または25歳以下のアマチュア開発者を対象としたゲーム開発コンテスト「ゲームクリエイター就職大作戦 2015」のプレゼン発表会出場作品を決定・発表いたしました。

ゲームクリエイター就職大作戦とは

プロのゲーム開発者を志望する学生やアマチュア開発者を対象としたUnityおよびプログラミング技術習得の奨励、才能の発掘を目的として行われるゲーム開発コンテストです。応募作品はゲーム開発会社によって審査され、予選審査を通過した作品は10月18日(日)、東京・秋葉原で行われるプレゼン発表会に進出します。このプレゼン発表会では作品の開発者によるプレゼンが行われ、優秀な作品の開発者にはその実力に応じて各企業の「1次採用面接推薦状」「2次採用面接推薦状」または「最終面接推薦状」のいずれかが与えられます。

応募資格は2016年3月～2017年3月の間に卒業見込みの学生であること、または特定の企業に正規雇用されておらず、2015年10月18日(日)時点で満25歳以下であることです。また、開発作業は原則として応募者1名でのみ行うこととします。



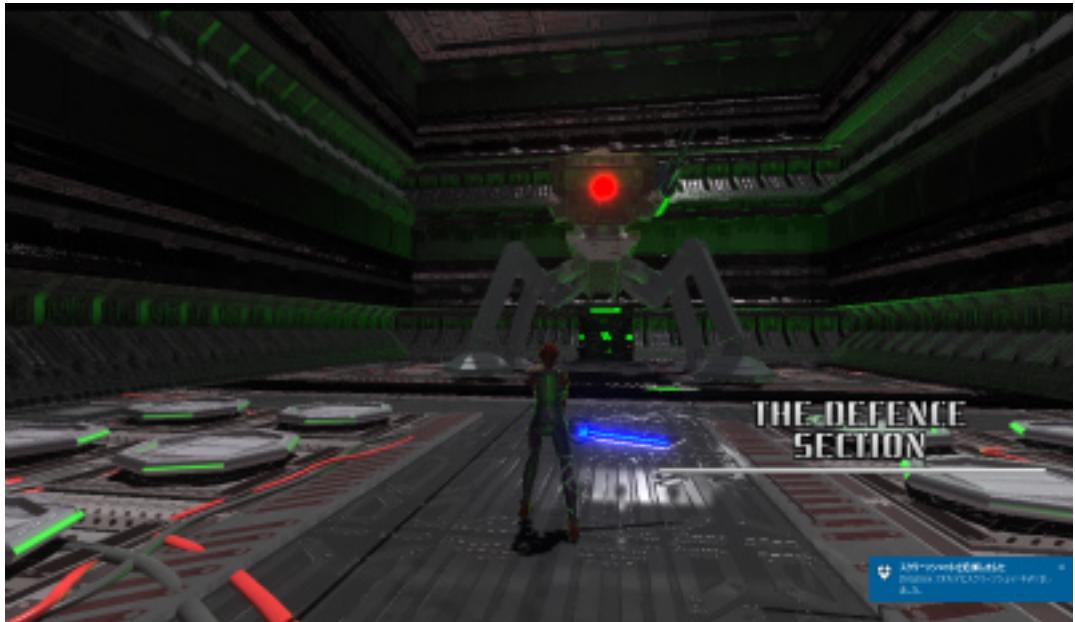
ゲームクリエイター就職大作戦 2015 実施の流れ

プレゼン発表会出場作品一覧

全国から集った 14 作品がプレゼン発表される予定です。また、会場ではゲームの試遊台も設置され、自由にプレイすることができます。



作品名	BirdMaN
開発者	たっくん



作品名	Daedalus Code
開発者	awoiro



作品名	Jet Board
開発者	Yuuki Hirai



作品名	LoveRabbit
開発者	よもぎもち



作品名	Gather Words
開発者	阿佐美こん



作品名	青春崩壊人
開発者	2とん



作品名	ときめき大作戦
開発者	やき



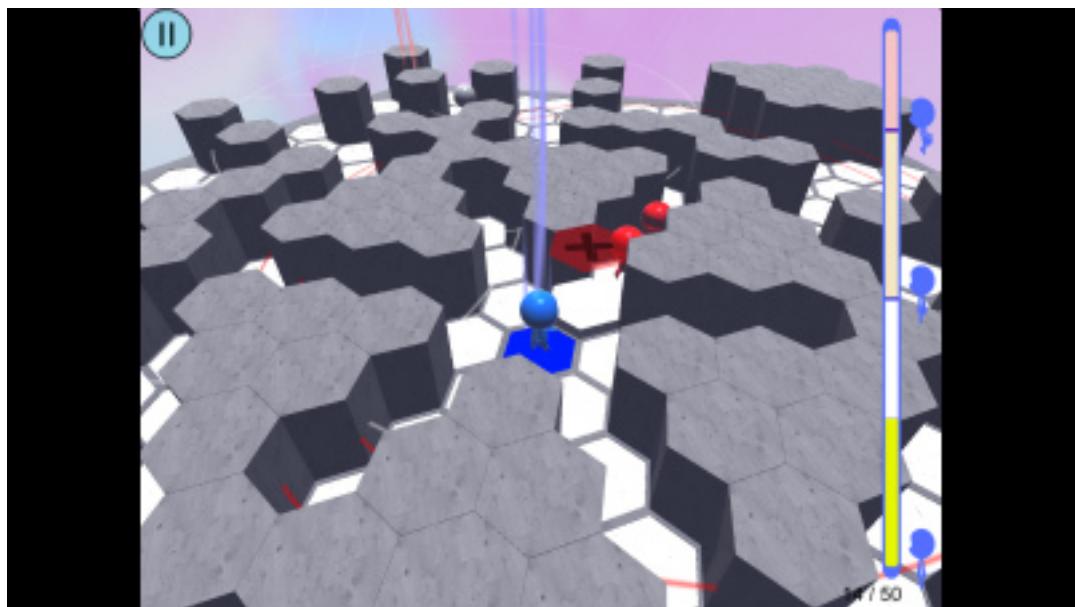
作品名	僕の恋路を邪魔するな
開発者	たぬたぬき



作品名	はーとちえいさー
開発者	加トしゅん



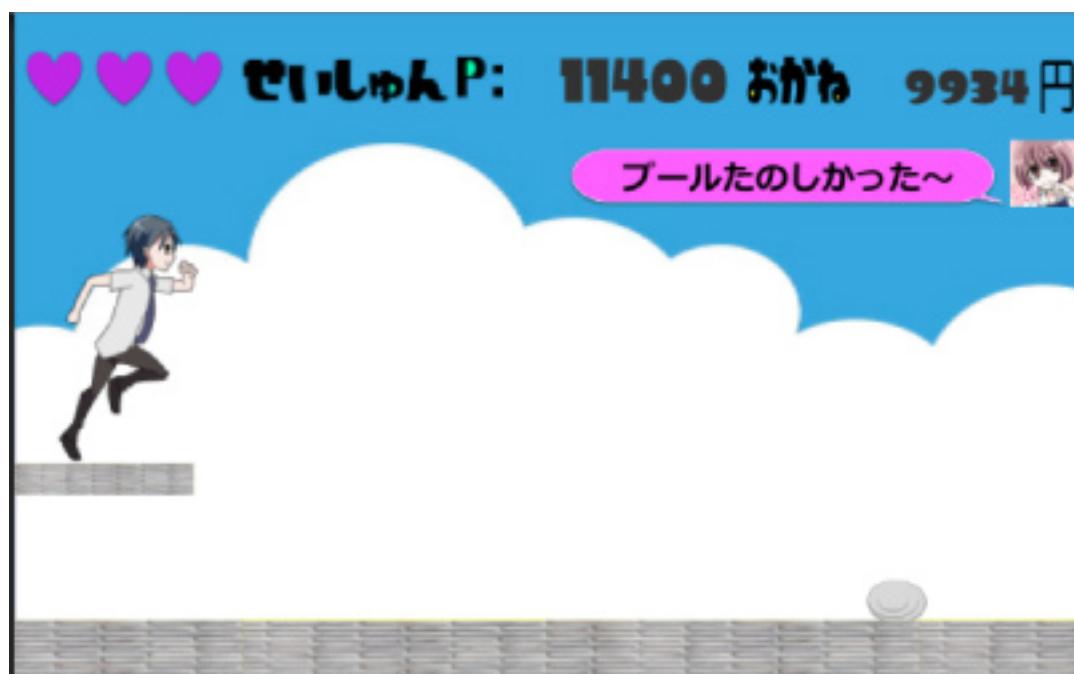
作品名	Shiver:Illusion
開発者	ジジ猫



作品名	Lifelong
開発者	Korosuke



作品名	PantuGetter
開発者	uni!



作品名	サマーハイライト
開発者	みや



作品名	DrumDangerDynamite
開発者	きやらめる

10月18日(日)開催のプレゼン発表会にて審査企業が評価をジャッジ！

プレゼン発表会への観覧お申し込みは無料です。下記 URL より受け付けておりますので、ご興味のある方はぜひお越しいただき、高校生らの作品のプレイやプレゼン発表をご覧ください！

ゲームクリエイター就職大作戦 2015 プrezent発表会(観覧申し込み)

<https://unity-official.doorkeeper.jp/events/29256>

■開催日時:10月18日(日)12:00 開場、13:00～19:00 開催

■会場:秋葉原コンベンションホール

■東京都千代田区外神田1丁目18-13(JR 秋葉原駅から徒歩2分)

※観覧者多数の場合には立ち見となる可能性もございますのであらかじめご了承ください。

審査を担当する参加企業



株式会社 Aiming



アクセルマーク株式会社



ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社



KLab 株式会社



グリー株式会社



クルーズ株式会社



株式会社 gloops



株式会社 Cygames



株式会社さくらソフト

SQUARE ENIX.

株式会社スクウェア・エニックス

:DeNA

株式会社ディー・エヌ・エー

FROM SOFTWARE

株式会社フロム・software

(※五十音順)

機材協力

GALLERIA

株式会社サードウェーブデジノス

共催企業

**IMAGICA
DIGITAL CAPE**

株式会社イマジカデジタルスケープ



クリエイティブな業界に特化したインターンシップ情報サイト「クリ博ナビインター」

ゲームクリエイター就職大作戦 2015 開催概要

エントリー期間

2015年 3月 23日(火)～8月 9日(日)

作品提出締切

2015年 9月 30日(水)

プレゼン発表会開催

2015年 10月 18日(日)

ゲームクリエイター就職大作戦 2015 公式サイト

<http://daisakusen.unity3d.jp/>

※Unity および関連の製品名は Unity Technologies またはその子会社の商標です。

<広報連絡先>

ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社

〒107-6012

東京都港区赤坂 1-12-32 アーク森ビル E12 階

TEL: 03-5468-9914

広報 / PR 担当 松井 悠 pr@unity3d.co.jp

株式会社イマジカデジタルスケープ

〒135-0043

東京都渋谷区道玄坂 1-10-8 渋谷道玄坂東急ビル 8F

TEL: 03-5459-6203

メディアサービス部 プロモーショングループ 藤吉 prg@dsp.co.jp