

神江豊氏 プロフィール

神江 豊（こうのえ ゆたか）

株式会社バンダイナムコゲームス（旧株式会社ナムコ入社）

1991年より、ディレクター、プロデューサーとしてビデオゲーム開発に携わる。

2006年に、バンダイナムコゲームスを退職、ソル エンタテインメントを設立。

株式会社ナムコ時代、24件の研究開発プロジェクト指揮を担当。

プロジェクト起案、企画、ディレクター、プロデューサーを務める。

代表作に、ガンバレット、鉄拳シリーズなどがある。

ガンバレットは、店舗向け業務用ゲームにおける超寿命の稼動による高インカムを、鉄拳は、累計3000万本を越える世界的な大ヒットタイトルとなり、10年を経た今も続編が発表される人気シリーズとなっている。

現在、17年間のプラットフォームを問わない多様なソフトウェア、ハードウェア開発指揮経験を生かし、家庭用ゲーム、業務用ゲーム、PCゲーム、モバイルゲーム、Webサイト、ネットショップ、大学との連携など、さまざまなプロジェクトに参画中。