

いこうよ!「クリエイティブキャンプ」

～札幌から世界に向けて、クリエイティブコンテンツを発信!～

受講料
無料!

新たなスキルを身につけてレベルアップ!

社会人から学生まで、新しいジャンルの技術には興味があり挑戦してみたいが、独学でのスキル取得はハードルが高くチャレンジできないと考えている方々がいると思います。

そんな方々に本セミナーは、様々な現場の第一線で活躍するプロフェッショナルを講師として迎え、分かりやすい内容で最新の技術や想いを解説致します。

受講者の方々のモチベーションを上げ、新しいものを創り出すきっかけの場になることが本セミナーの役割です。

北海道から多くの優れたコンテンツが発信されることへの布石となることが、本セミナーの最終的なテーマでもあります。

開催日時

2016年6月4日(土)～2016年9月10日(土)

場所

・ICC (インタークロス・クリエイティブ・センター) 「Cross x Garden」
〒003-0005 札幌市白石区東札幌5条1丁目1-1

・札幌市産業振興センター「技能訓練棟1階 セミナールーム9」
〒003-0005 札幌市白石区東札幌5条1丁目1-1

※回によってどちらかの会場になります。詳しくは裏面の「概要・日程・講師」をご覧ください。

定員

30名程度

※定員になり次第締切とさせていただきます。

※定員の募集は数回に分けて行います。

お申し込みはこちらから!



©2015 Gamedo, Inc./cribee

◆主催：一般財団法人さっぽろ産業振興財団 ◆事業運営：株式会社えぞキッチン

クリエイティブキャンプ 全10回内容

・第1回：【6/4 (土)】 講師：池田 泰延 氏

「Adobe Animate CC で広がるインタラクティブコンテンツの可能性」

・第2回：【6/18 (土)】 講師：深谷 暁作 氏

「デジタルアニメーションの描き方、見せ方」

・第3回：【6/25 (土)】 講師：太田 禎一 氏

「HTML5 時代のネット動画技術～良い子悪い子普通の子」

・第4回：【7/2 (土)】 講師：はねこと 氏

「私がイラストレーターになれたのは ～現役絵描きから学ぶイラスト講座～」

・第5回：【7/23 (土)】 講師：中村 心 氏

「さっぽろゲーム業界と小さなゲーム会社の仕事のしかた」

・第6回：【7/30 (土)】 講師：大谷 公人 氏

「デジタルフォトタッチテクニック」

・第7回：【8/20 (土)】 講師：長谷川 広武 氏

「CSS で多彩な表現を身につける」

・第8回：【8/27 (土)】 講師：二川 淳 氏

「YouTube で今何が起きているのか～動画マーケット 2016 年最新動向～」

・第9回：【9/3 (土)】 講師：大澤 龍一 氏

「美しい! Blender 物理ベースレンダリングの実力 (前半)」

・第10回：【9/10 (土)】 講師：大澤 龍一 氏

「美しい! Blender 物理ベースレンダリングの実力 (後半)」

■お問合せ先：株式会社えぞキッチン サッポロクリエイティブキャンプ事務局 担当：神田

〒060-0001 札幌市中央区北1条西7丁目3番地 北一条大和田ビル 1F

TEL：011-231-2222 FAX：011-351-2941 e-mail：scc2016@ezokitchen.co.jp

対象者

クリエイティブな仕事に従事する方から、これから始めようという意欲に燃え新しい技術に挑戦したいと思っているすべての方。プロから学生（大学生・専門学校生）まで幅広く募集致します。

定員・受講料

定員：30 名程度 受講料：無料

タイムテーブル

各回のタイムテーブルは以下の通りです。

第 1 回～第 3 回→15:00～18:00

第 4 回～第 10 回→14:00～17:00

※セミナー終了後、自由参加の交流会を行います。(別途参加費 3,000 円～4,000 円 程度)

※交流会は未成年の方は参加いただけませんのでご了承ください。

受講に際して

各回でハンズオンなどを行う際に使う機材を各自ご用意ください。

※詳しくは Web サイトの「日程・概要」をご覧ください。http://www.ezokitchen.co.jp/scc/schedul/

日程・概要・講師



第1回 Adobe Animate CC で広がるインタラクティブコンテンツの可能性

講師：池田 泰延 氏 (株式会社 ICS 代表)

■概要：2016 年 2 月、Adobe Flash Professional は Animate CC という製品名に改名されました。Animate CC は Web サイトのインタラクションやアニメーションをはじめ、放送用アニメ、スマホアプリの開発など多彩なデジタルコンテンツの制作に対応しています。人気スマホアプリ「パズバ」や、HTML5 サイト「日本全国花粉飛散マップ」の成功事例を中心に、Animate CC の活用方法を紹介しします。

■会場：ICC 「Cross x Garden」

■時間：6/4 (土) 15:00～18:00



第2回 デジタルアニメーションの描き方、見せ方

講師：深谷 暁作 氏 (アニメーター / ダイナミックトゥーン)

■概要：アニメーション作りには多くの時間がかかります。なるべく効率よく制作するために知っておくべきことを学びましょう。このセミナーでは、アニメ制作に興味がある方、本格的にプロを目指したい方向けに、プロのアニメーション制作現場で用いるデジタル作画テクニックを紹介しします。人物の動き、自然現象、エフェクトなど実際に描きながらお話させていただきますよ！

■会場：ICC 「Cross x Garden」

■時間：6/18 (土) 15:00～18:00



第3回 HTML5 時代のネット動画技術～良い子悪い子普通の子

講師：太田 禎一 氏 (ossan.com)

■概要：Web 標準技術の進歩によって「プラグイン無し」でネット動画をだいたいどこでも視聴できるようになってきていますが、じゃあ実際それらがどんな仕組みで動いているのか、これからさらにどのように進化していくのか、ご存知ないかたも多いのではないのでしょうか。本セッションでは、コンテンツの送り手としてはたぶん知っておいたほうがよい、動画配信技術の最前線についてお話します。

■会場：ICC 「Cross x Garden」

■時間：6/25 (土) 15:00～18:00



第4回 私がイラストレーターになれたのは～現役絵描きから学ぶイラスト講座～

講師：はねこと 氏 (イラストレーター)

■概要：本セミナーでは、イラストレーターを目指している方・イラストレーターに興味がある方に向けて自分がイラストレーターになる為にしてきたことをアドバイスや経験、経緯を含めてお話できたらと思っております。また、イラストの製作過程をライブペインティング形式でお見せし、テクニックやコツをお伝えしながら解説していきます。イラストレーターを目指す方の背中を少し押すようなセミナーになるよう努めたいと思います。

■会場：ICC 「Cross x Garden」

■時間：7/2 (土) 14:00～17:00



第5回 さっぽろゲーム業界と小さなゲーム会社の仕事のしかた

講師：中村 心 氏 (ゲームドゥー有限公司代表)

■概要：本セミナーでは、小規模の弊社がどうして 10 年やってこれたのか、どうやってゲームを開発しているのか、使用ツールや社内ルールまで、できるかぎりぶっちゃけることで、地方でも、人が少なくても、経営の知識がなくても、ゲーム会社って経営できるんだと勇気がわいた人が起業したり、この業界で働いてみたいという人が増えてくれたら幸いです。後半は札幌のゲーム業界の未来について皆さんとグループディスカッションを行いたいです。

■会場：ICC 「Cross x Garden」

■時間：7/23 (土) 14:00～17:00

会場

ICC (インタークロス・クリエイティブ・センター) 「Cross x Garden」

〒003-0005 札幌市白石区東札幌 5 条 1 丁目 1-1

TEL 011-817-8911 FAX 011-817-8912

札幌市産業振興センター「技能訓練棟1階 セミナールーム9」

〒003-0005 札幌市白石区東札幌 5 条 1 丁目 1-1

Tel 011-820-3033 Fax 011-820-3220

■交通機関 (地下鉄) 地下鉄東西線「東札幌駅」より徒歩 7 分

■駐車場は有料です。※満車になることが多いため、なるべく公共交通機関をご利用ください。



第6回 デジタルフォトタッチテクニック

講師：大谷 公人 氏 (NORD WORKS 代表)

■概要：週刊誌やポスターなど、様々な媒体で利用される美しい写真は、ほとんどがレタッチされているということをご存知でしょうか。簡単なゴミ取りからまったく別の写真になってしまうレベルのレタッチまで、様々な手法でクライアントのリクエストに応じていくのがプロのレタッチャーです。今回は定番の Adobe Photoshop を使い、実際の写真を見ながら本格的なレタッチの方法を解説していきます。

■会場：札幌市産業振興センター「技能訓練棟1階 セミナールーム9」

■時間：7/30 (土) 14:00～17:00



第7回 CSS で多彩な表現を身につける

講師：長谷川 広武 氏 (株式会社 HAMWORKS 代表)

■概要：古い Internet Explorer などの呪縛から開放されつつある最近、以前は使えなかった CSS のプロパティがようやく普通に使えるような環境になりました。しかし、新しいプロパティを使おうと思っても、今までの手法から抜け出せずにいるデザイナーがまだまだ多いです。プロパティやその使い方とポイントを抑えることで、CSS だけでも多彩な表現が十分可能になります。様々なデモを見ながらその事例を解説いたします。

■会場：ICC 「Cross x Garden」

■時間：8/20 (土) 14:00～17:00



第8回 YouTube で今何が起きているのか～動画マーケット 2016 年最新動向～

講師：二川 淳 氏 (株式会社アトラクト代表)

■概要：昨年好評だった「YouTube でのマネタイズ」をテーマに今年も取り上げます。独自の情報収集と実体験に基づく切り口で、他では聞けない話が満載です。YouTube がなぜ今になって有料会員サービスを始めたのか？ YouTube とニコニコ動画のマーケットの違いは？など昨年以上に踏み込んだ内容になる予定です。

■会場：ICC 「Cross x Garden」

■時間：8/27 (土) 14:00～17:00



第9回 美しい! Blender 物理ベースレンダリングの実力 (前半)

講師：大澤 龍一 氏 (3DCG デザイナー)

■概要：Blender に搭載された高品質な物理ベースレンダラー「Cycles レンダー」を使用して、質感設定とライティングによる美しい仕上げを体験してみよう。近年、Unreal Engine4、Unity5、各ゲームエンジンが「物理ベースレンダリング(PBR)」を採用して話題となりました。本セミナーは基礎編として、Blender によるモデリングとマテリアル設定、レンダリングまでの基本操作を学習します。

■会場：札幌市産業振興センター「技能訓練棟1階 セミナールーム9」

■時間：9/3 (土) 14:00～17:00



第10回 美しい! Blender 物理ベースレンダリングの実力 (後半)

講師：大澤 龍一 氏 (3DCG デザイナー)

■概要：本セミナーは実践編として、いくつかのオブジェクトに異なる質感のマテリアルを設定し、ライティング・レンダリングし一枚の絵に仕上げていきます。物理ベースレンダラーでのライティングは、質感表現に欠かせない大切な要素ですので、ぜひ経験してください。また、設置したカメラにはレンズの焦点距離や明るさを設定して、被写界深度 (ボケ) も表現してみます。

■会場：札幌市産業振興センター「技能訓練棟1階 セミナールーム9」

■時間：9/10 (土) 14:00～17:00